DIDDY KONG RACING-GUIDE

SUPER PLAY

JAN
1998
Pris 39:-
(inkl. moms)

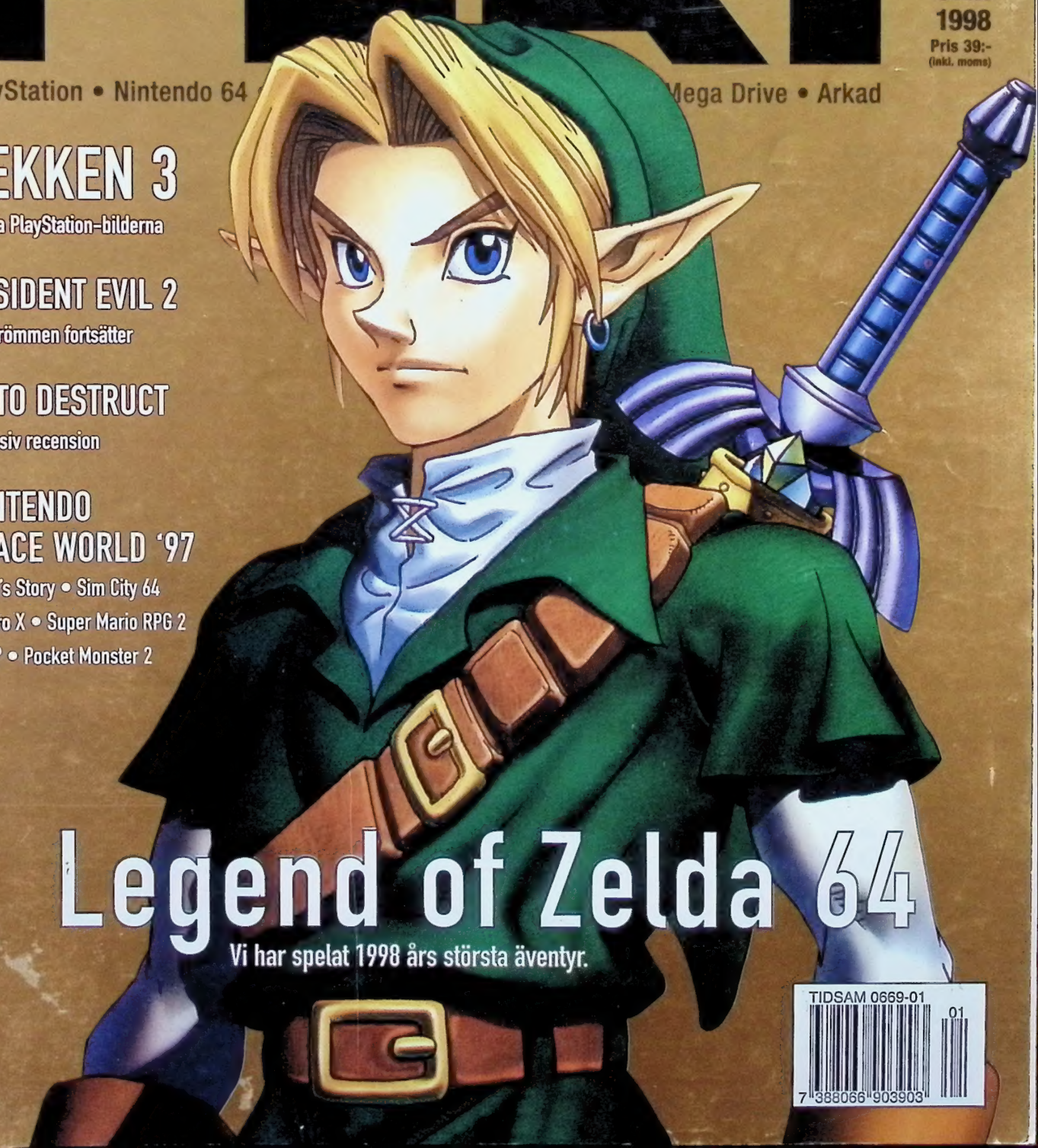
PlayStation • Nintendo 64 • Mega Drive • Arkad

TEKKEN 3
Första PlayStation-bilderna

RESIDENT EVIL 2
Mardrömmen fortsätter

AUTO DESTRUCT
Exklusiv recension

NINTENDO SPACE WORLD '97
Yoshi's Story • Sim City 64
F-Zero X • Super Mario RPG 2
1080° • Pocket Monster 2



Legend of Zelda 64
Vi har spelat 1998 års största äventyr.

TIDSAM 0669-01
01
7 388066 903903

Besök vår webshop
WWW.Algonet.se/~tvspelo

OBS!
Nu levereras basenheter med postens Blå företagspaket, dvs 24 tim leverans samt ända fram till dörren. (Leverans av basenhet till vissa orter i södra Sverige kan ta ett dygn extra)

TVSPELOTEKET

KÖPER - BYTER - SÄLJER NYA & BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

24 tim LEVERANS!! Beställ minst 1 st begagnat spel samtidigt och vi bjuder på portot!

RÄNTEFRI 12 mån AVBETALNING
(gäller ej stora samt superpaketet)

NINTENDO 64

Från ... :-/mån*
* Dela upp betalningen på 12 månader utan ränta! Uppläggningsavgift 245:- tillkommer. Första månaden är betalningsfri, därefter delas betalningen upp på 11 mån., avavgift 25:-/mån tillkommer.

NINTENDO 64

- NINTENDO 64 BASENHET
- Grå handkontroll
- Scartkabel
- Vårt VIP kort

Vi är auktoriserad leverantör till den svenska importören Bergsala = säker leverans!

Automobili Lamborghini 64	629:-
Blast Corps	579:-
Bomberman 64 3D	519:-
Chameleon Twist	579:-
Clay fighter	649:-
Cruisin USA	449:-
Dark Rift	579:-
Diddy Kong Racing	579:-
Doom 64 3D	669:-
Duke Nukem 64 3D	629:-
Extreme G	649:-
F1 Pole position	649:-
Golden eye 007 3D	649:-
Hexen	649:-
Fifa '64 Obs! Priset!!	299:-
Fifa Road to world cup 98	579:-
International SS 64	669:-
Killer instinct gold	629:-
Lylat wars, inkl Rumble pack	679:-
Mace the Dark Age	629:-
Madden 64	579:-
Mischief Makers	499:-
Mortal kombat trilogy	669:-
Multi-Racing Championship	669:-
Nagano Olympics	Ring
NBA-Hang time	669:-
NFL Quarterback club	643:-
Super Mario 64	579:-
Pilotwings 64	569:-
Star wars	629:-
Turok	649:-
San Francisco Rush	629:-
Super mario kart 64	629:-
Top Gear Rally	649:-
Wargods	629:-
Wave race 64	579:-
Wayne gretzky hockey	669:-

Antennkabel, orig.	249:-
Antennkabel	Ring!
Spelguider	Ring!
F-kabel til hk	99:-
Gameskiller, fuskad.	199:-
Handkontroll org.	349:-
- 5 olika färger	
Handkontroll org.	299:-
Minneskort	169:-
Minneskort original	199:-
Minneskort 4X	249:-
Minneskort 20X	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Rumble pack org. = bättre effekt!	199:-

Baspaket:
Basenhet - Handkontroll - Scartkabel Ring!
Vårt VIP kort
Stora paketet:
Basenhet - Handkontroll - Scartkabel Ring!
Valfritt spel
Vårt VIP kort
Super paketet: Ring!
Basenhet - handkontroll - Scartkabel
Valfritt spel + Fifa 64
Vårt VIP kort

FÖRBOKA NU!!!

Releaser 26 februari:

NBA Pro	Ring!
Tetris Sphere	Ring!
Snow Board Kids	Ring!
WCW Vs NWO World Tour	Ring!
Wetrix	Ring!

(Obs! Releaseplanen kan komma att ändras något)

Official Nintendo Game Shop

RÄNTEFRI 12 mån AVBETALNING
(gäller ej pkt priset)

PlayStation

Från 150:-/mån*
* Dela upp betalningen på 12 månader utan ränta! Uppläggningsavgift 245:- tillkommer. Första månaden är betalningsfri, därefter delas betalningen upp på 11 mån., avavgift 25:-/mån tillkommer.

Ace Combat 2	389:-
Actua Golf 2	419:-
Actua Soccer 2	419:-
Air Combat	249:-
Auto Destruct	429:-
Broken Sword 2	389:-
Castlevania	479:-
Cool Boraders 2	Ring
Crash Bandicoot 2	449:-
Croc	429:-
Die Hard Trilogy	429:-
Discworld 2	479:-
Duke Nukem 3D	469:-
Fifa road to the w.o 98	429:-
Fighting force	479:-
Final Fantasy 7	469:-
Formula 1 '97	499:-
G-police	479:-
Herc's Adventure	479:-
Herkules	449:-
ISS Pro	449:-
Jersey Devil	479:-
Jurassic park - Lost world	429:-
Marvel Super heros	479:-
MDK	449:-
Madden NFL '98	429:-
Micro machines V. 3	449:-
Moto Racer	419:-
Nagano Winter Olympics	Ring
Nascar '98	419:-
NBA in the Zone '98	Ring
Need for Speed 2	429:-
NBA Live 98	429:-
NHL '98	429:-
Nightmare Creatures	Ring
Nuclear strike	429:-
Pandemonium 2	389:-
PGA Tour '98	429:-
Power Soccer 2	Ring
Rage racer	449:-
Red Alert C&C	479:-
Resident evil - Directors Cut	449:-
Road rash	249:-
Risk	429:-
Street Fighter EX Plus	479:-
Shadow master	Ring
Suikoden	499:-
Syndicate wars	429:-
Tekken 2	499:-

Test Drive 4	429:-
Thunderhawk 2	249:-
Time Crisis + pistol	699:-
Toca touring car	479:-
Tomb raider 2	469:-
Toshinden 3	389:-
Total Driving	479:-
Track & Field	249:-
True pinball	249:-
Twisted metal 2	449:-
V-Rally	449:-
Warcraft 2	429:-
Wing over	499:-
Worms	249:-
Z	389:-
USA - IMPORT, kräver USA maskin	
Beyond the beyond	399:-
Final Fantasy 7	649:-
Wild arms	599:-

SÄNKTA PRISER!

FINAL FANTASY 7 PAKETET:
Playstation basenhet, Final Fantasy 7, 15 bl. minne **2.199:-**

FÖRBOKA NU!!!

Releaser februari:

Broken Helix	Ring!
Spice World	Ring!
Steel reign	Ring!
Bushido blade	Ring!

(Obs! Releaseplanen kan komma att ändras något)

Antennkabel original	299:-
Antennkabel original m. 2	299:-
Antennkabel	249:-
Bärväska i nylon, original	149:-
Bärväska inkl 1 minneskort + 1 Handkontroll	399:-
Cd-Ställ	129:-
Förlängningskabel - Hk	99:-
Handkontroll Original	249:-
Handkontroll, olika modeller!	169:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "720 block"	649:-
Minneskort "15 block"	169:-
Minneskort "360 block"	499:-
Minneskort "240 block"	369:-
Multitap	449:-
Mus	349:-
Pistol	399:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Rengöringsset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
Spelguider stor sortering	Ring

från 1.649:-

Baspaket: 1.649:-
Basenhet - Democd
Handkontroll - Scartkabel
Vårt VIP kort

Stora paketet: 1.999:-
Basenhet - Democd
2 Handkontroller - Scartkabel
2 st spel (ej valfria) - Vårt VIP kort

Superpaketet: 2.599:-
Basenhet - Democd
2 Handkontroller - Scartkabel
2 valfria spel - Vårt VIP kort

Köp vad som helst i vårt sortiment på räntefri 12 mån avbetalning!!

PC CD

Multimediadator Pentium MMX 166	fr 7995:-
Telix 33.600 Voice X56+ modem	fr. 0:-!!
Age of empire	419:-
Backpacker 2	369:-
Champion manager 2 97/98	279:-
CROC	369:-
Dark forces II:Jedi knights	369:-
Dungeon Keeper - The Deeper	149:-
Fifa Road to the world cup '98	339:-
Ignition	279:-
Lands of Lore 2	369:-
MS Flight Sim. '98	549:-
NHL '98	339:-
Police Quest Swat 2	339:-
Quake 2	379:-
Red Alert Aftermath (Dif. Mis disk 2)	179:-
Riven	439:-
Screamer Rally	279:-
The Curse of Monkey Island	369:-
Tombraider 2	379:-
Ultima Online	449:-
Worms 2	339:-

SUPER NINTENDO

Basenhet + 5 Super Mario spel	1.199:-
Arkanoid	399:-
Marvel Super Heroes	399:-
Donald-Maui Mallard	399:-
Donkey Kong	399:-
Donkey Kong 2	499:-
Donkey Kong 3	599:-
F-zero	299:-
Harvest moon	399:-
Illusion of time	399:-
Jungelboken	449:-
Lamborghini's the American Chall.	399:-
Lejonkungen	449:-
Lost Vikings	599:-
Lucky Luke	599:-
Ms Puc Man	399:-
NHL '97	399:-
Sim city 2000	599:-
Spectre	199:-
Super Mario Kart	399:-
Super Mario allstars	399:-
Super Mario World 2	499:-
Tetris & Dr Mario	399:-
Tetris Attack	399:-
Zelda Goldpark	399:-

GAMEBOY

Färgad Gameboy, 6 olika att välja bland, batterier	399:-
Gameboy pocket, 6 olika färger att välja bland, batt.	fr. 449:-
Fifa the road to w.c 98	349:-
Hercules	349:-
Hugo	349:-
Donkey Kong Land	199:-
Donkey Kong Land 3	349:-
James Bond 007	269:-
Jungelboken	269:-
Jungle strike	349:-
Jurrasic Park - Lost world	349:-
Lamborghini	269:-
Lejonkungen	269:-
Micro Machines	269:-
Smurfarna 3	349:-
Super Mario land	199:-
Super Mario land 2	199:-
Super Mario Land 3 - Warioland	199:-
Superman	269:-
Tamagochi	349:-
Tetris Plus	299:-
Batman	269:-
Zelda	249:-
Tetris	199:-
Worms	269:-
Laddare till Pocket Gameboy + batteri	229:-
Laddare till vanlig Gameboy + batteri	229:-

SEGA SATURN

Athlete Kings	299:-
Command & Conquer	549:-
Croc	449:-
Daytona USA	299:-
Duke nukem 3D	549:-
Fifa Road to the world cup 98	449:-
Fifa '97	299:-
Guardian Heroes	299:-
Jurassic park - Lost world	499:-
Last Bronx	499:-
Madden '98	449:-
Mana TT	299:-
Nascar '98	449:-
NBA Action '98	499:-
NBA Live '98	449:-
NHL '97	299:-
NHL '98	499:-
Nights	299:-
PGA Tour '97	299:-
Quake	549:-
Resident Evil	549:-
Sega Rally	299:-
Shining in the holy ark	499:-
Sonic R	549:-
Sonic Jam	499:-
Steep Slope Slides	499:-
Tomb Raider	299:-
Touring Car	549:-
Virtua Fighter 2	299:-
World wide soccer '98	549:-

från 1.399:-

Action Replay (fuskadapt, minneskort, converter)	499:-
Adapter/converter	249:-
Antennkabel	249:-
F-kabel - Handkontroller	99:-
Handkontroll, bra modell!	179:-
Handkontroll, original	299:-
Minneskort 8 Meg	399:-
Minneskort 10X	599:-
Minneskort, original	349:-
Pistol	399:-
Handkontroller, trådlösa original	599:-
Ratt Logic 3	745:-

SÄNKTA PRISER!

Baspaket: 1.399:-
Basenhet - Democd
2 st Handkontroller - Scartkabel
1 spel (några olika att välja bland)
Vårt VIP kort

Stora paketet: 1.599:-
Basenhet - Democd
2 Handkontroller - Scartkabel
3 spel (några olika att välja bland)
Vårt VIP kort

Superpaketet: 2.099:-
Basenhet - Democd
2 st Handkontroller - Scartkabel
4 st spel (ej valfria) + 1 st valfritt spel - Vårt VIP kort

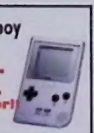
BUTIK
Storgatan 44
UMEÅ
Alla de senaste spelen från Europa & USA

Ovanstående priser gäller endast postorder!

Alla som beställer får köpa en Tammaguchi, ej org., för 45:-, ord 119:-!!

Vi får dagligen in nya spel
RING 090-13 56 00
för senaste spelnyheter!

Pocket Gameboy
Pris 449:-
Inkl. batterier,
Nu olika färger!



Reservation för ev. feltryck och prisändringar

TVSPELOTEKET, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. TEL 090-13 56 00, FAX 13 51 00, E-mail tvspelo@algonet.se

TVSPELOTEKET

KÖPER - BYTER - SÄLJER NYA & BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

VI HAR ÄVEN:
Beg NINTENDO
Beg GAMEBOY
Beg MEGA CD
Beg 32X
Beg Super Nintendo
Beg MASTERSYSTEM
Beg GAMEGEAR
Beg TILLBEHÖR
Beg USA SPEL
Beg. Megadrive

POSTORDER
Mån-Tor 10-19
Fredag 10-18
Lördag 10-15

24 TIM LEVERANS!! Beställ 3 begagnade spel och vi bjuder på portot!

PLAYSTATION beg!

TITEL	Vi säljer	köper
2 extreme	375:-	150:-
4-4-2 Soccer	245:-	80:-
Abe's Oddyson	345:-	150:-
Actua Golf	295:-	100:-
Actua Golf 2	375:-	100:-
Actua Soccer	175:-	50:-
Actua Soccer 2	395:-	100:-
Adidas power soccer	175:-	50:-
Adidas power soccer '97	225:-	80:-
Agent Armstrong	345:-	150:-
Agile Warrior	195:-	50:-
Air Combat	195:-	80:-
Alien Trilogy	225:-	80:-
Alone in the dark	225:-	80:-
Andretti Racing	225:-	80:-
Area 51	295:-	120:-
Assault Rigs	125:-	40:-
A IV global	195:-	50:-
Battlestation	225:-	80:-
Black Dawn	245:-	80:-
Barnt Machinehead	125:-	40:-
Blast Chamber	145:-	50:-
Blazing Dragons	245:-	80:-
Broken sword	275:-	100:-
Break point tennis	245:-	80:-
Bust a Move 2	225:-	80:-
Bubble bobble	275:-	100:-
Burning road	195:-	50:-
Casper	245:-	80:-
Cheesy	225:-	80:-
Chessmaster	245:-	80:-
Chronicles of the Sword	295:-	100:-
City of Lost Children	295:-	100:-
Command & conquer	295:-	120:-
Contra	225:-	80:-
Cool Boarders	295:-	120:-
Crash Bandicoot	345:-	150:-
Crash Bandicoot 2	395:-	200:-
Castlevania	395:-	200:-
Criticom	125:-	40:-
Croc	395:-	200:-
Crypt Killer	245:-	80:-
Cyberia	125:-	40:-
Cybersled	125:-	40:-
Cyberspeed	125:-	40:-
D	245:-	100:-
Dark Forces	295:-	120:-
Darklight conflict	225:-	80:-
Darkstalkers	145:-	50:-
Davis Cup Tennis	175:-	50:-
Defcon 5	125:-	40:-
Descent	125:-	40:-
Descent 2	225:-	80:-
Destruction Derby	195:-	60:-
Destruction Derby 2	345:-	120:-
Die Hard trilogy	375:-	120:-
Discworld	245:-	80:-
Discworld 2	395:-	180:-
Disruptor	225:-	60:-
Doom	275:-	100:-
Dragonheart	195:-	50:-
Earth Worm Jim 2	245:-	80:-
Epidemic	225:-	60:-
Excalibur	245:-	80:-
Exhumed	345:-	120:-
Extreme Games	295:-	120:-
Extreme Games 2	295:-	120:-
Extreme Pinball	195:-	60:-
Fade to black	195:-	60:-
Fifa '96	145:-	40:-
Fifa '97	195:-	60:-
Fifa '98	375:-	180:-
Fighting Force	395:-	200:-
Final Doom	295:-	120:-
Final Fantasy 7	395:-	200:-
Fire & Clowd	245:-	80:-
Floating Runner	145:-	50:-
Formula One	275:-	100:-
Formula One '97	395:-	200:-
Gex	245:-	80:-
Goal Storm	145:-	50:-
G-police	375:-	180:-
Gunship 2000	295:-	100:-
Hardcore 4x4	225:-	60:-
Herkules	395:-	180:-
Hexen	245:-	80:-
Hi-Octane	125:-	40:-
Hyper match Tour Tennis	245:-	100:-
Impact racing	145:-	50:-
In the hunt	145:-	50:-
Incredible hulk	195:-	60:-
Independence day	275:-	100:-
Int. Motocross X	295:-	120:-
Int. Superstar soccer DL	245:-	80:-
Int. Superstar soccer Pro	375:-	180:-
Iron & Blood	145:-	50:-
Jet Rider	225:-	80:-
John Madden '97	245:-	80:-
John Madden '98	375:-	150:-
Johnny Bazookatone	225:-	80:-
Jumping Flash 2	225:-	80:-
Jumping Flash	195:-	50:-
Jupiter Strike	125:-	40:-
Jurassic Park - Lost world	375:-	130:-
Kart duel	275:-	100:-
Kileak the blood	125:-	40:-
Killing Zone	125:-	40:-
King's Field	225:-	80:-
Krazy Ivan	195:-	50:-
Legacy of Kain	275:-	100:-
Lemmings	225:-	80:-
Little Big Adventure	225:-	80:-
Loaded	195:-	80:-
Lomax	295:-	120:-
Lone Soldier	245:-	80:-
Lost Vikings 2	245:-	80:-
Magic Carpet	145:-	50:-
Magic the gathering	375:-	130:-
Mechwarrior 2	245:-	80:-
Megaman X3	295:-	120:-
Mickey's Wild Adv.	345:-	150:-
Micro Machines 3V3	345:-	150:-
Monopoly	375:-	130:-
Mortal Kombat trilogy	325:-	120:-
Moto Racer	395:-	200:-
Mortal Kombat 3	225:-	80:-
Motor Toon GP2	295:-	120:-
Myst	245:-	80:-
Namco museum	145:-	50:-
Namco museum vol 2	195:-	80:-
Namco Museum vol 3	245:-	100:-
Nascar '98	395:-	130:-
NBA In The Zone	145:-	50:-
NBA Jam extreme	195:-	50:-
NBA Jam T.E.	145:-	50:-
NBA live '96	175:-	50:-
NBA live '98	395:-	200:-
NHL live '97	245:-	80:-
Need for speed	225:-	80:-
Need for speed II	245:-	80:-
NHL '97	175:-	80:-
NHL '98	395:-	200:-
NFL gameday	145:-	50:-
NHL Face Off	175:-	60:-
NHL Face Off '97	345:-	150:-
NHL Powerplay	245:-	80:-
Nova Storm	125:-	40:-
Off World Interceptor	125:-	40:-
Olympic Games	295:-	100:-
Olympic Soccer	245:-	80:-
Overblood	245:-	80:-
Overboard	375:-	130:-
Pandemonium	395:-	130:-
Pandemonium 2	375:-	130:-
Panzer General	395:-	150:-
Parappa the rapper	325:-	130:-
Parodius	245:-	80:-
Penny Racers	295:-	80:-
Perfect weapon	245:-	80:-
PGA Tour '96	195:-	80:-
PGA Tour '97	245:-	80:-
PGA Tour '98	395:-	130:-
Philosoma	125:-	40:-
Player Manager	345:-	150:-
Porsche Challenge	295:-	120:-
Power Serve	125:-	40:-
Primal Rage	175:-	50:-
Prime Goal	175:-	50:-
Project overkill	395:-	130:-
Pro Pinball The Web	225:-	80:-
Psychic Detective	225:-	80:-
Rage Racer	345:-	150:-
Raging Skies	225:-	80:-
Raiden project	245:-	80:-
Rally cross	295:-	130:-
Rapid Racer	375:-	150:-
Rapid reload	195:-	80:-
Rayman	195:-	80:-
Robot Assault II	295:-	100:-
Resident evil	325:-	150:-
Re-Loaded	195:-	60:-
Resident Evil Dir. Cut	375:-	130:-
Return Fire	225:-	80:-
Revolution X	145:-	50:-
Ridge Racer	175:-	60:-
Ridge Racer Revolution	225:-	70:-
Rise 2 Resurrection	145:-	50:-
Risk	395:-	130:-
Road Rage	245:-	80:-
Road Rash	195:-	80:-
Rosco McQueen	345:-	130:-
Sampras Extreme Tennis	225:-	80:-
Shellshock	145:-	50:-
Shockwave Assault	125:-	40:-
Silverload	345:-	150:-
Sim c. 2000	345:-	150:-
Skeleton Warriors	145:-	50:-
Smash Court Tennis	275:-	80:-
Soulblade	345:-	150:-
Soviet Strike	225:-	60:-
Space Hulk	175:-	50:-
Space Jam	275:-	100:-
Spider	245:-	80:-
Spot goes to Hollywood	345:-	80:-
Star gladiators	195:-	50:-
Starblade Alpha	125:-	40:-
Starfighter 3000	145:-	40:-
Street Fighter Alpha	195:-	60:-
Street Fighter Alpha 2	245:-	100:-
Street Fighter Ex Plus	395:-	200:-
Street Fighter movie	245:-	80:-
Streetracer	195:-	60:-
Striker '96	145:-	50:-
Sukoden	375:-	130:-
Super puzzle fighter 2	275:-	100:-
Supersonic racers	175:-	60:-
Swagman	295:-	120:-
Syndicate wars	275:-	120:-
Tekka	295:-	120:-
Test Drive 4	395:-	180:-
Tetris Plus	345:-	150:-
Tekken 2	375:-	150:-
Tekken	175:-	60:-
Tempinalley	295:-	120:-
Test drive off road	245:-	80:-
Theme Park	345:-	150:-
Thunderhawk 2	195:-	80:-
TR	245:-	80:-
Time Commando	225:-	60:-
Tobal No. 1	225:-	80:-
Toca Touring Car	395:-	200:-
Tombraider	325:-	150:-
Tombraider 2	395:-	200:-
Top gun	295:-	100:-
Toshinden	125:-	40:-
Toshinden 2	225:-	80:-
Toshinden 3	375:-	150:-
Total Eclipse	125:-	40:-
Total NBA '96	195:-	50:-
Total NBA '97	245:-	60:-
Track & Field	195:-	80:-
Trash it	295:-	120:-
True pinball	195:-	80:-
Tunnel B1	145:-	50:-
Twisted Metal	245:-	120:-
Twisted Metal 2	375:-	180:-
Vandal hearts	395:-	200:-
Warcraft 2	345:-	150:-
Wargods	245:-	80:-
Victory boxing	295:-	120:-
Viewpoint	125:-	40:-
Warhammer	295:-	120:-
Warhawk	145:-	50:-
Williams Arcade C1.	145:-	50:-
Wing Commander 3	145:-	50:-
Wing Commander 4	225:-	80:-
Wipe Out	125:-	40:-
Wipeout 2097	245:-	100:-
VMX Racing	375:-	180:-
World Cup Golf	195:-	60:-
Worms	195:-	80:-
V-rally	395:-	200:-
Wrestlemania	195:-	50:-
X-Com: enemy unknown	275:-	100:-
X-Com 2: Terror from the deep	345:-	150:-
Zero Devide	145:-	50:-

SEGA SATURN beg!

TITEL	Vi säljer	köper
Alien Trilogy	295:-	80:-
Actua Golf	195:-	50:-
Actua Tennis	345:-	150:-
Alone in The Dark 2	145:-	40:-
Andretti racing	195:-	50:-
Athlete Kings	275:-	100:-
Atlantis	295:-	100:-
Baku Baku Animal	345:-	120:-
Battle Station	345:-	150:-
Blazing Dragons	195:-	50:-
Bomberman	345:-	150:-
Bug Too	345:-	150:-
Bubble Bobble	245:-	80:-
Bug	245:-	80:-
Bust A Move	245:-	80:-
Casper	245:-	80:-
Clockwork Knight	175:-	60:-
Clockwork Knight 2	245:-	80:-
Command & Conquer	345:-	120:-
Croc	395:-	180:-
Crusader no remorse	125:-	30:-
Cyber Speedway	125:-	30:-
Cyberia	125:-	30:-
D	225:-	80:-
Darius Gaiden	175:-	50:-
Dark Saviour	345:-	150:-
Daytona ch Ed	245:-	50:-
Daytona USA	195:-	50:-
Defcon 5	145:-	50:-
Destruction Derby	275:-	100:-
Die Hard Arcade	295:-	100:-
Die Hard Trilogy	195:-	50:-
Digital Pinball	145:-	50:-
Discworld	195:-	50:-
Discworld 2	345:-	150:-
Doom	195:-	50:-
Dragon force	345:-	150:-
Dragonheart	195:-	50:-
Duke nukem 3D	395:-	200:-
Euro '96	175:-	50:-
Ew Jim 2	225:-	80:-
Exhumed	325:-	120:-
F-1 Challenge	245:-	80:-
Fifa '96	175:-	50:-
Fifa '97	195:-	50:-
Fifa '98	395:-	180:-
Fighting vipers	145:-	50:-
Fighters Megamix	395:-	180:-
Fighting Force	395:-	180:-
Formula Karts	375:-	150:-
Gex	245:-	80:-
Guardian Heroes	195:-	50:-
Hang On GP '96	195:-	50:-
Hardcore 4x4	245:-	80:-
Hexen	245:-	80:-
Hi-Octane	95:-	30:-
Highway 2000	295:-	50:-
Impact Racing	145:-	40:-
Incredible hulk	195:-	50:-
Independence day	245:-	80:-
Int. Victory Goal	95:-	150:-
Iron Man XO	145:-	30:-
Johnny Bazookatone	145:-	50:-
Jmadden '97	145:-	40:-
Jewels of oracle	295:-	100:-
Jurassic Park - Lost world	375:-	150:-
Kaio 2	195:-	50:-
Lemmings 3-D	145:-	50:-
Loaded	225:-	80:-
Magic Carpet	125:-	30:-
Mansion of hidden s.	195:-	50:-
Manx TT	275:-	100:-
Mortal kombat 2	145:-	50:-
Mortal Kombat Trilogy	395:-	150:-
Myst	245:-	80:-
Mystaria	225:-	60:-
NBA Action	145:-	50:-
NBA Jam Extreme	175:-	50:-
NBA Jam T.E.	145:-	50:-
NBA Live '97	145:-	50:-
NBA Live '98	395:-	180:-
Need for speed	195:-	50:-
NFL Quarterback	145:-	40:-
NHL '97	145:-	50:-
NHL '98	395:-	150:-
Nights inkl pad	295:-	100:-
Nights utan pad	145:-	40:-
Olympic Soccer	195:-	50:-
Off world interceptor	125:-	50:-
Pandemonium	395:-	150:-
Panzer dragon 2	275:-	80:-
Panzer Dragon	145:-	50:-
Parodius	245:-	80:-
Pebble Beach Golf	195:-	50:-
PGA Golf 97	175:-	50:-
Pro Pinball	175:-	50:-
Quake	395:-	200:-
Rayman	275:-	100:-
Resident Evil	395:-	150:-
Revolution X	125:-	30:-
Rise 2	125:-	30:-
Road Rash	175:-	50:-
Sega Rally	245:-	80:-
Sega Touring Car	395:-	200:-
Shining Wisdom	195:-	50:-
Shellshock	145:-	50:-
Shining in the holy ark	345:-	150:-
Shinobi X	195:-	50:-
Shockwave Assault	95:-	30:-
Sim City 2000	295:-	120:-
Skeleton Warriors	145:-	50:-
Sonic 3D	295:-	150:-
Sonic Jam	395:-	200:-
Sonic R	395:-	150:-
Soviet strike	345:-	150:-
Space Hulk	125:-	50:-
Spot goes to Hollywood	225:-	80:-
Story of Thor 2	195:-	80:-
Street fighter movie	195:-	50:-
Street fighter alpha	145:-	40:-
Street fighter alpha 2	295:-	120:-
Street racer	195:-	50:-
Striker '96	125:-	50:-
Theme Park	145:-	50:-
Three Dirty Dwarfs	145:-	50:-
Thunderhawk 2	245:-	80:-
Tombraider	275:-	100:-
Toshinden	145:-	50:-
Trash it	245:-	100:-
True Pinball	195:-	80:-
Ultimate MK 3	345:-	100:-
Valora Valley Golf	195:-	50:-
Warcraft 2	375:-	150:-
Victory Boxing	195:-	50:-
Virtua Cop m. pistol	295:-	120:-
Virtua Cop utan pistol	145:-	50:-
Virtua Cop 2	245:-	80:-
Virtua Cop 2 m. pistol	375:-	150:-
Virtua Fighter Kids	145:-	50:-
Virtua Fighter	95:-	30:-
Virtua Fighter Remix	145:-	50:-
Virtua Fighter 2	175:-	50:-
Virtua Racing	145:-	50:-
Virtual Golf	195:-	50:-
Virtual Open Tennis	145:-	50:-
Virtual Hydlide	195:-	50:-
Virtua Racing	145:-	50:-
Wing Arms	195:-	50:-
Wipe Out	145:-	50:-
World Cup Golf	195:-	50:-
World Series Baseball	195:-	50:-
World Series Baseball 2	195:-	50:-
Worldwide Soccer 97	195:-	50:-
Worms	195:-	100:-
Wrestlemania	195:-	50:-
X-men	195:-	50:-

NINTENDO 64 PAL beg!

TITEL	Vi säljer	köper
Blast corps	425:-	200:-
Bomberman 64 3D	445:-	200:-
Clayfighter Extreme	495:-	250:-
Diddy Kong Racing	525:-	250:-
Doom 64 3D	545:-	250:-
Duke Nukem 3D	545:-	250:-
Fifa 64	245:-	100:-
Fifa '98	525:-	250:-
Golden eye 007	545:-	250:-
Hexen	445:-	200:-
Int. Super star soccer 64	495:-	220:-
Killer instinct gold	395:-	180:-
Lylat wars inkl rumble pack	545:-	250:-
Madden 64	495:-	200:-
Mario Kart 64	495:-	220:-
Mischief Makers	445:-	200:-
Mortal kombat trilogy	545:-	250:-
Multi-Racing Championship	495:-	220:-
NBA-Hangtime	395:-	150:-
NFL Quarterback '98	495:-	220:-
Pilotwings 64	375:-	150:-
Rampage World Tour	495:-	250:-
San Francisco Rush	445:-	220:-
Star wars	395:-	180:-
Super Mario 64	395:-	180:-
Top Gear Rally	545:-	300:-
Turok	395:-	150:-
Wargods	375:-	150:-
Wave Race 64	425:-	200:-
Wayne Gretzky hockey 3D	495:-	220:-

Så här gör du!

Byta spel
Skriv en lista på dina spel du byter + priser. Lägg på 15% på in-priserna (vid byte mot andra beg.spel) (ej basenheter.), dra bort 25% på resp. det som saknas. Vi tar min. 58 kr i postens avgifter. Skriv namn + adress + telefon. Skicka spelen och din lista till: Tvspeloteket - "byte" Storgatan 44, 903 26 Umeå. Tänk på att vissa spel kan vara svåra att få tag i, ange minst en reservtitel per beställt spel - ring gärna!

Sälja spel
Skriv ner på en lista på vad du vill sälja, utan kartong -25%, utan bok -25%. Saknar du något i vår prislista, ring! Skriv ner ev. spel du vill beställa. Notera bankkonto/postgirokonto du vill ha pengarna insatta på! Skicka spelen och din lista till: Tvspeloteket - "köp" Storgatan 44, 903 26 Umeå. Utbetalning kommer inom 1 - 2 veckor. **Ring före, inköpsstopp finns på enstaka titlar!** Pengarna insatta på...! Har du inte något kontonummer kommer pengarna på postgiroutbetalning, som kan hämtas ut på närmaste postkontor!

Sända in spel
Över 2 kg
Använd postens gröna Företagspaket. Ring oss på tel. 090/135600, begär att få en förskottsbetalningsavi hemsänd. Denna avi har du dagen efter du ringt. Säljer/byter du för mindre än 1000:- debiterar vi dig sedan för frakten enligt postens prislista.
Under 2 kg
Skicka dina spel till: Frisvar, Tvspeloteket, Svarspost 900 660 000, 908 50 Umeå. Skriver du ovanstående adress på kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/Byter du för mindre än 1000:- debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Emballera väl!

Köpinfo
Portot tillkommer med min. 58 kr, vid basenhetsbeställning 97 kr. Beställer du ett begagnat spel samtidigt som ett nytt spel eller tre begagnade spel samtidigt bjuder vi på portot! Vid order av PC-spel debiteras portot alltid enligt gällande portotabell. Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år, ange reserv vid skriftlig beställning. 1 års garanti på nya spel (ej CD), 1 års garanti på Nya basenheter, cd-spel, beg.spel. 1/2 års garanti på beg basenheter, beg cdspel. Ej uthämtade PF debiteras hanteringsavgift på 175-225 kr

Vi ersätter dig för portot om du säljer/byter för över 1.000 kr. (enligt gällande portotabell)

V. I. P.

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad. Förmåner:
• 5% rabatt på nya spel • 10% rabatt på beg spel • 10% mer betalt när du byter spel mot andra beg spel • V.I.P blad ett par gånger per år m m. Vill du bli V.I.P kund utan att köpa basenhet kostar det 125 kr för 1998, betalas in på postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnr.

Månadens erbjudande

Nintendo 64	Playstation	Saturn
Fifa 64 199 kr	NHL '97 149 kr	NHL '97 149 kr

BASENHETER beg!

TITEL	Vi säljer	köper
Gameboy utan spel	295:-	120:-
Gameboy pocket utan spel	375:-	200:-
Gamegear + valfritt begagnat spel, max 150:-	445:-	150:-
Nintendo utan spel	345:-	120:-
scoope + 6 spel	325:-	100:-
Sega Mega CD1 + hemligt beg. spel	395:-	100:-
Sega Mega CD 2 + hemligt beg. spel	395:-	100:-
Sega 32X	395:-	75:-
Sega Saturn utan spel	975:-	500:-
Sega Mega Drive 1 + hemligt beg. spel	495:-	200:-
Sega Mega Drive 2 + hemligt beg. spel	395:-	200:-
Sony Playstation + Democd	1.295:-	800:-
Super Nintendo utan spel	545:-	250:-
Super Gameboy	275:-	100:-
Nintendo 64 utan spel PAL	1.295:-	850:-

I samtliga ovanstående priser ingår de tillbehör som normalt skall medfölja

Beställningskupong, sänd in Portofritt!
• Beställ 3 eller fler beg. spel och vi bjuder på portot • Beställ minst 1 nytt/minst 1 beg. spel och vi bjuder på portot

	Titel	System	Pris		Reservtitel	System	Pris
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			

Namn ____ Persnr ____
Adress ____
Postadress ____
Tel ____ Målsmans underskrift ____ (om under 18 år)

Frankeras ej
Tvspeloteket betalar portot

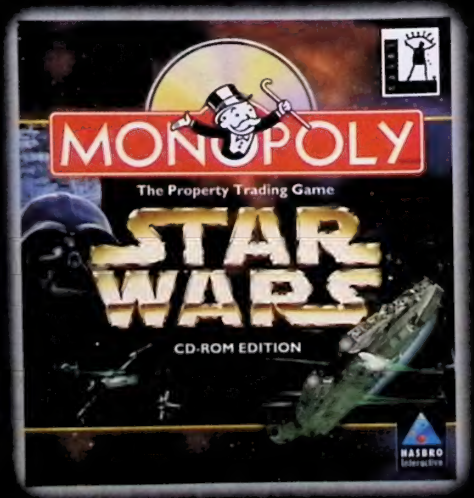
Tvspeloteket
Svarspost 900660000
908 50 UMEÅ

Ev returer godkänns och behandlas endast efter erhållet returnr.
För kompatibilitet ansvaras ej.

TVSPELOTEKET, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. TEL 090-13 56 00, FAX 13 51 00, E-mail tvspelo@algonet.se

YOU HAVE WON SECOND PRIZE IN A BEAUTY CONTEST COLLECT 10 CREDITS

CLASSIC MONOPOLY GAME PLAY SET IN THE *STAR WARS* UNIVERSE



CD•ROM
WINDOWS

HASBRO Interactive

Official *Star Wars* Web site
http://www.starwars.com
www.hasbro.com

© 1997 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED
© 1997 HASBRO INTERACTIVE LTD. ALL RIGHTS RESERVED

Ny tidning!

Vi kunde inte låta bli. PlayStation-spelen blir bara fler och fler och eftersom vi inte riktigt har plats för alla i Super PLAY, har vi startat PlayStation-Magasinet. Den 3 februari kommer det första numret med 84 sidor PlayStation-recensioner, PlayStation-smygtittar och PlayStation-nyheter. Och självklart en PlayStation-CD.

För Super PLAYs del innebär det här egentligen inte särskilt mycket. Den PlayStation-CD som har varit exklusiv för tidningen kommer från och med nu att vara exklusiv för PlayStation-Magasinet istället. Men vi kommer självklart att fortsätta skriva om allting som ni vill läsa om, vare sig det handlar om PlayStation, Nintendo 64 eller Game Boy.

Vi kommer helt enkelt fortsätta att göra Super PLAY till Sveriges bästa oberoende speltidning. Varje månad.

För övrigt har jag just varit i Tokyo och gått på Nintendo-mässa, spelat *Legend of Zelda: The Ocarina of Time*, besökt sju våningar höga arkadhallar och träffat Shigeru Miyamoto. Nintendo och *Zelda* berättar jag om redan i det här numret. Arkadhallarna och Shigeru kommer senare.

Tobias Bjarneby, chefredaktör

SUPER PLAY
Utkommer med
12 nummer per år

UTGIVARE:
Atlantic Förlags AB

REDAKTION:
Tobias Bjarneby
Chefredaktör
Martin Johansson
Redaktör
Anna Clason
Lena Laurén
Formgivare
Nino Höglund
Bildhantering
Christer Andersson
Mats Jonsson
Lovisa Lundström
Korrektur

FRILANSSKRIBENTER:
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt

ANSVARIG UTGIVARE:
Jonas Svensson

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:
Mikael All

ADRESS:
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
E-post:
splay@atlantic.medstroms.se
Internet:
www.atlantic.medstroms.se/splay

Redaktionen ansvarar ej
för icke beställt material
och svarar absolut inte på
spelfrågor per telefon.
Men skriv eller faxa gärna.

SPELFRÅGOR:
Nintendo, tel: 0300 - 721 00
Sega, tel: 08 - 600 51 71
Sony, tel: 0719 - 310 311
(5 kr./samtal)

ANNONSBOKNING:
Bröderna Lindströms Förlag AB
Patrik Rehn
tel: 08 - 692 01 34
Patrik Helin,
tel: 08 - 692 01 31
Johan Lekman
tel: 08 - 692 01 38

PRENUMERATION:
Helår (12 nr): 379:-
Beställning dygnet runt:
08 - 672 03 66
Övriga ärenden:
Titel Data AB,
112 86 Stockholm
tel: 08 - 652 84 00

RIP:
Graphic Xpress

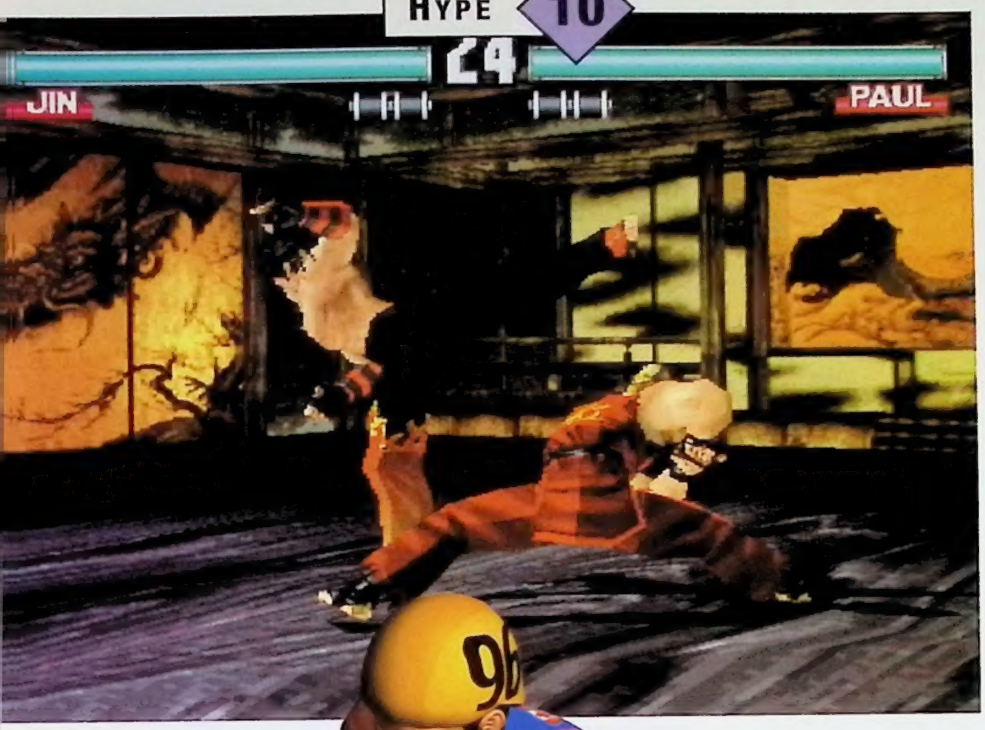
TRYCK:
Alprint Rahola, Finland

Tidningens innehåll är © 1997 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

NINTENDO SPACE WORLD 14

STREET FIGHTER COLLECTION 30

SPELÅRET 1997 24



HYPE 10

NAGANO WINTER OLYMPICS 26

RESIDENT EVIL 2 20

INNEHÅLL SUPER PLAY 23

Hype 10
Tekken 3 • Lara får sparken • Världens populäraste RPG till Game Boy • *Tomorrow Never Dies* • *Mortal Kombat 64* • *Bushido Blade 2*

Nintendo Space World '97 14
Tobias reser till Tokyo och spelar *Zelda 64*.

Resident Evil 2 20
Mardrömmen forsätter i Racoon City.

Spelåret 1997 24
Vi minns förra årets bästa spel.

Nagano Winter Olympics 1998 26
Vi väntar på vinter-OS.

Dead or Alive 28
Tecmo går för långt.

Street Fighter Collection 30
Den bästa samlingen sedan *Super Mario All-Stars*.

Smygtittar 32
Newman Haas Racing • *Konami Antiques vol. 1* • *Burning Rangers* • *Monkey Hero* • *Gex: Enter the Gecko*

Tävling: Auto Destruct 67
Vinn exklusivt signerat exemplar.

Guide: Diddy Kong Racing 68
Alla de magiska koderna.

RPG 70
PlayStations första *Zelda*-klon till Europa.

Final Fantasy Forum 71
Nya speltips.

Anime Express 72
Senaste nytt om manga och anime.

Online 76
Nytt år, nya siter.

Tävling: Tamagotchi 77
Vinn en virtuell vän.

RECENSIONER

NINTENDO 64
Cruis 'n USA 65
Dark Rift 64
Duke Nukem 64 52
San Francisco Rush 42

PLAYSTATION
Actua Soccer 2 56
Auto Destruct 40
Clock Tower 54
Command & Conquer: Red Alert 36
Marvel Super Heroes 55
MDK 45
Power Soccer 2 60
Shadow Master 58
Test Drive 4 61

SATURN
Enemy Zero 62
Marvel Super Heroes 55
Quake 38

GAME BOY
Tamagotchi 44

VARJE MÅNAD

Post 8
Aktuella releaser 34
Topplistor 73
Tips 74
Köp gamla nummer 78
Spelguiden 79
Frågor & Svar 80
Nästa nummer 83

Post

Post är vår brevsida dit vi vill att du skickar dina åsikter. De kan handla om vad som helst som har med TV-spel att göra. Har du någonting som du vill dela med dig av är du väldigt välkommen att skriva till Post, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm, eller skicka e-post till splay@atlantic.medstroms.se
Vanliga brev-frågor besvaras på Frågor & Svar-sidorna i slutet av tidningen.

Vi finns

När jag skriver det här befinner jag mig fortfarande i en helt annan värld. De senaste timmarna har jag suttit med öppen mun och bara stirrat in i TV:n. Spelet jag har spelat är förstås *Final Fantasy VII*. Och jag som trodde att jag aldrig skulle få spela någonting bättre än *Zelda*. Jag har just klarat första skivan och var bara tvungen att skriva detta brev. Jag tycker att alla med en PlayStation ska köpa spelet, ni kommer inte att ångra er.

Tobias, vi finns här ute och vi förstår precis vad du menar! *Robert*

Final Valium

Jag gick på hypen och köpte *Final Fantasy VII* som skulle vara så fantastiskt. Men vilket sömnpiller. Jag gick och gick och gick, vart tionde steg hamnade jag i långtråkiga slagsmål och stup i kvarten blev jag avbruten av animerade sekvenser med en massa sentimentalt skitsnack.

När jag äntligen hade tragglat mig igenom den andra skivan hade jag totalt tappat lusten att spela vidare. Istället för att ladda in den tredje och sista skivan sålde jag spelet. Vad Cloud, Nanaki och töntgänget skulle göra härnäst intresserade mig inte ett smack. Det var visserligen ett otroligt genomtänkt och snyggt spel med hyfsad musik, men storyn var alldeles för seg, sentimental och ologisk. Om man inte formligen älskar textkommenderade rollspel är detta ett spel man lätt kan vara utan.
Tack för ordet.

Dog Spirit

Det finns de som hatar Mario för att han ser töntig ut, de som vägrar att spela *Resident Evil* för att det är läskigt och de som inte står ut med *Final Fantasy VII* för att det innehåller så många animerade sekvenser. Så är det bara. Vi hyllar de spel vi tycker om men kan aldrig garantera att alla kommer älska dem bara för att vi gör det.

SP

För många kopior

Jag vill utfärda en varning. En varning som riktas till alla speltillverkare. Spelmarknaden håller sakta men säkert på att dö ut. Problemet jag syftar på är att de flesta spel är väldigt lika varandra. Detta innebär inte att de behöver vara så särdeles tråkiga, Rares spel är bra exempel på det, men ändå, hur kul blir det att spela kopia på kopia på kopia. Källan till det här problemet, eller rättare sagt källorna, är förstås svåra att peka ut. En anledning är givetvis att de flesta idéer redan är använda och att det därför är svårt att skapa någonting nytt. En annan, tror jag, är att konkurrensen mer handlar om vilken konsol som har bäst teknisk prestanda än vilken som har bäst spel.

Därför är det synd att inte Nintendo, Sony och Sega kunde slå sina påsar ihop, och tillsammans göra den ultimata konsolen, för antingen kassetter eller CD-ROM-skivor och sedan istället tävla om vem som kan producera de bästa spelen. För det är ju faktiskt spelen man spelar, inte konsolerna.

Titta bara tillbaka på slutet av åttiotalet, den tid då NES:en var den enda riktigt stora konsolen. Då släpptes mängder av lysande och originella spel, och företagen kämpade verkligen om vem som kunde producera de bästa spelen. Vem minns till exempel inte de otroliga duellerna mellan Konami och Capcom?

Slutligen vill jag bara säga att det trots allt kanske var bättre förr. Men min förhoppning är att det faktumet inte kommer att stämma länge till. *Johan Eriksson*

Tråkiga Lara

Jag vill bara säga vad jag tycker om världens mest överreklamerade spel; *Tomb Raider 2*.

Jag förstår inte dem som ser något nöje i att springa runt och skjuta med en silikonuppstoppad stönande rikemansdotter. Jag lånade spelet av en kompis och såg verkligen fram emot att efter skolan komma hem och börja spela det. Men jag stängde av efter en halvtimme. Hur verkligt ser det ut när det lilla, ursäkta mig, stora bystpaketet gör en moonwalk ned i vattnet och sedan börjar simma i två meter i timmen? Inte särskilt. *Chimera*

TV-spel – livets gåva

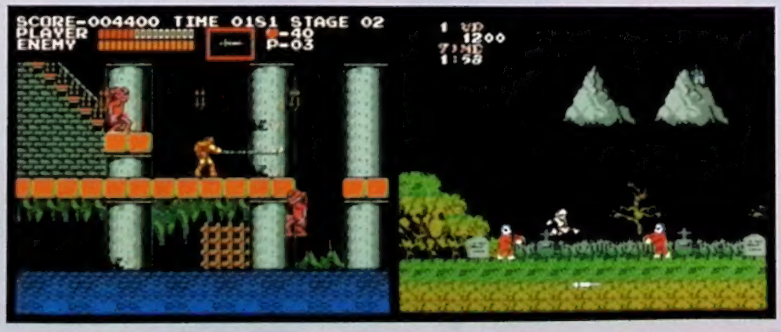
Nu när vintern tränger på med kyla och mörker efter en lång sommar med mycket värme, känns ingenting bättre än att krypa ned i fåtöljen och njuta av ett TV-spel. Det är underbart att spela vilken genre man än idkar, därför tycker jag att alla TV-spelare ska hålla ihop och sluta att klaga på varandra.

Jag njuter lika mycket när jag har varvat *Ice Climber* för tredje gången som när jag haglar skott över en TIE-Fighter i *Shadows of the Empire*. Jag tycker att fler ska följa mitt exempel och sluta dividera om vilken konsol som är bäst.

I och med mina åsikter tycker jag också att det är roligt att det finns en så mångsidig TV-spelstidning som Super PLAY. Tidningen blir bara bättre och bättre och numera kan man vara säker på att varje ny Super PLAY innehåller många timmars rolig läsning. Tack ska ni ha för vad ni gör. *Winter Cobra*

All we are saying is give peace a chance.

SP



"Titta bara tillbaka på slutet av åttiotalet, då företagen verkligen kämpade om vem som kunde producera de bästa spelen. Vem minns inte de otroliga duellerna mellan Konami och Capcom?"

KOMMER 3 FEBRUARI

hype

Tekken 3 kommer hem

Under en visit i Namcos monter på E3 förra året avslöjade deras europeiska representant Hideio Yanagihara att *Tekken 3* skulle släppas lagom till julen 1997. Yanagihara påstod då även att Namco inte skulle behöva utveckla ny hårdvara till PlayStation för att lyckas konvertera spelet. Nu har det visat sig att Yanagihara bara hade ett rätt. *Tekken 3* uteblev till julhandeln i Japan, men någon ny hårdvara är det fortfarande inte tal om.

Trots att spelet bara är omkring 30 procent till är de första bilderna på *Tekken 3* imponerande. Att Namco behärskar PlayStations tekniska möjligheter är ett faktum. Konverteringen är ändå ingen lätt bedrift för Namco som har tampats med den sedan ett år tillbaka. Det går helt enkelt inte att jämföra Namcos arkadmaskin System 12 med en PlayStation.

– Utvecklingsavdelningen på Namco i Japan pressar maskinen till det yttersta, hävdar man på det USA-baserade dotterbolaget Namco Hometek.

Omvärldens krav på spelet är nästan omänskligt höga. *Tekken 2* är ett av de få spel som har lyckats sälja en miljon exemplar bara i Japan och fortfarande befinner det sig på topplistor världen över.

Inget releasedatum är ännu bestämt för *Tekken 3* men det är knappast troligt att det ges ut förrän tidigast i sommar.

Lara arbetslös

Eidos planer att förverkliga Lara Croft har gått i stöpet. Fotomodellen Rhona Mitra spelar inte längre Lara, men Eidos vill inte tala om varför.

– Vi hittar en ny modell, är deras enda kommentar. Lara Croft är som James Bond, flera olika personer kan gestalta henne.

I den brittiska nöjestidningen Night & Day talar Rhona Mitra ut:

– Jag trodde att de hade en slående marknadsföringskampanj och blev förvånad över att det inte var så. Det här har faktiskt varit en tragisk upplevelse för mig eftersom jag har haft så otroligt många idéer och lagt ned så mycket av min själ i Lara. Om de bara bett mig så hade jag hoppat ut ur ett flygplan. De kunde ha fått Vogue att fotografera mig när jag besteg Himalaya. Men allt de ville var att jag skulle stå på mässor och posera. Om de ville ha en brud utan hjärna skulle de ha valt någon annan.

Som en följd av allt detta kommer ingen mer marknadsföring med Rhona Mitra att utföras. Planerna att släppa en skiva har även de övergetts som en följd av konflikten.

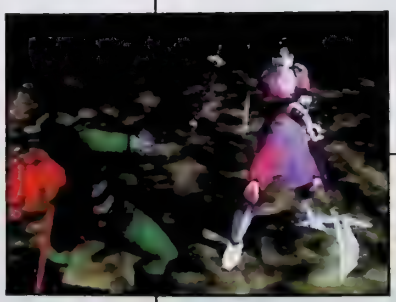
– Jag vet inte hur länge människor kan gå omkring och fantisera om någon som de varken kan tala med eller röra vid. Jag kan prata och du kan ta på mig. Antagligen fann de detta som ett hot. Men det här är egentligen inte deras bransch. De är verkligen duktiga med datorer, men jag tror inte de tänkte på hur de ska handskas med en riktig människa, konstaterar Rhona Mitra.

Mortal Kombat 64

En glad nyhet för de som gillar Midways blodiga slagsmålsfest *Mortal Kombat* är att det fjärde spelet i serien snart kommer att släppas till Nintendo 64. Exakt hur bra konverteringen blir får vi svar på i maj, då spelet premiärvisas på E3 i Atlanta. Redan i slutet av juni släpps det i Sverige.

Nya vägar för krigaren

Innan *Bushido Blade* ens har hunnit släppas i Europa utannonserar Square en uppföljare. *Bushido Blade 2* står inför en hel del uppgraderingar främst i form av uppläggning och grafik. I originalet gick det bara att använda ett vapen, i *Bushido Blade 2* ska det vara möjligt att bruka två stycken samtidigt. På så sätt kan ett vapen användas offensivt medan det andra nyttjas defensivt. En ny typ av attackform kallad Lai kommer även att introduceras i *Bushido Blade 2*. Hur Lai kommer att påverka spelet och hur den utförs är i skrivande stund okänt.



M2 lever

Trots att Matsushita tidigare har sagt att de ska skrota M2 demonstrerade de konsolen på Digital-media World Expo i Japan. En tidig betaversion av karaoke-spelet *Digital Dance Naime Amuro* visades tillsammans med ett sidoscrollande shoot 'em up. Matsushita hävdar dock att maskinen inte ska bli någon spelkonsol utan en ny typ av multimediamaskin.

ISS 98

Som en följd av framgångarna med de hyllade *International Superstar Soccer 64* och *International Superstar Soccer Pro* släpper nu Konami ytterligare ett fotbollsspel till varje konsol. I sommar, lagom till fotbolls-VM i Frankrike, är det dags för de båda uppföljarna som än så länge är namnlösa.

Alien återuppstår

Fox har bekräftat detaljer angående spelet *Alien: Resurrection* till PlayStation och Saturn. Spelet kommer att följa filmens handling relativt strikt, med bara ett fåtal alterneringar. Större delen av *Alien: Resurrection* kommer att utspela sig på den militära forskningskryssaren Auriga. Det kommer att finnas fyra karaktärer att välja mellan i spelet, vad som dock inte avslöjats är vilka.

Upplägget i spelet kommer att vara likt det i *Quake* med en subjektiv synvinkel. Totalt kommer det att finnas 13 nivåer och varje sådan består av minst två uppdrag.

För produktionen står Argonaut som tidigare har hjälpt Nintendo att utveckla *Starwing* och tidigare även försett Fox med storsäljaren *Croc*.

Ny sportetikett

Ytterligare ett nytt spelföretag ser snart dagens ljus. Mannen bakom det nystartade företaget DT Productions är Don Traeger som var en av grundarna av EA Sports och ligger bakom spel som *Skate or Die* och *Lakers vs. Celtics*. Huvudsakligen kommer DT Productions att fokusera sig på actionorienterade sportspel till PlayStation.

Mer bilflygning

Enligt källor på Atari och Midway är en uppföljare till *San Francisco Rush* redan under produktion. Spelet bygger delvis på den gamla grafikmotorn, men konceptet ska vara lite annorlunda. Höga backar och långa hopp kommer fortfarande att vara en av huvudingredienserna, men överlag kommer det nya spelet att skilja sig från originalet. Vad Atari och Midway inte har avslöjat är i vilken stad spelet ska utspela sig, men det är troligt att staden rent topografiskt kommer att likna San Francisco.

Ett strå vassare

PlayStation-versionen av Tecmos *Dead or Alive* kommer inom kort att släppas i USA. Förutom elva karaktärer, varav bara åtta finns med i Saturn-spelet, kommer det även att innehålla nya attacker, kostymer och en helt ny inledningssekvens. Tecmo hälsar även att PlayStation-versionen av *Dead or Alive* rent grafiskt kommer att vara ett strå vassare än den till Saturn.

Dragon Quest till Game Boy

En ny, helt fristående del i Enix serie *Dragon Quest* kommer att släppas till Game Boy. I och med *Pocket Monsters* framgångar har många speltillverkare fått upp ögonen för Nintendos bärbara konsol igen. Och med tanke på att *Dragon Quest*-spelen hittills har sålts i närmare 15 miljoner exemplar lär denna nya version innebära att intresset för Game Boy ökar ytterligare.

hype

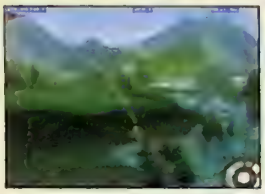
Square-avhoppare gör Nintendo 64-RPG

De Nintendo 64-ägare som har suktat efter Squares magi kan i framtiden få en viss del av den. En liten styrka som ursprungligen jobbade på Squares amerikanska huvudkontor har hoppat av företaget och startat eget. Bakom nybildade Crave Entertainment står bland andra Rich Silveira som tidigare var chef för Square i USA och Ted Woolsey som var ansvarig för de engelskspråkiga versionerna av *Final Fantasy III* och *Chrono Trigger*. Crave kommer huvudsakligen att fokusera sig på rollspel till Nintendo 64 och de har uppgett att fyra stycken sådana är under produktion. Det första har projektnamnet *Cairo*.

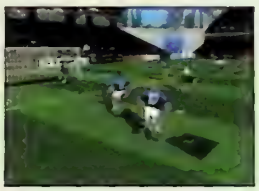
actua SPORTS SERIES

"It's the finest golf game you can buy. Again."
PLAYSTATION POWER 9/10

"The definitive golf sim."
COMPUTER & VIDEO GAMES 4/5



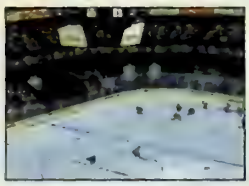
90% PC GAMER
90% ULTIMATE PC
91% TOTAL PLAYSTATION
93% PLAYSTATION PLUS
5/5 PC GAMING WORLD
9/10 PLAYSTATION POWER
8/10 PC REVIEW
6/6 PC GUIDE



COMING SOON

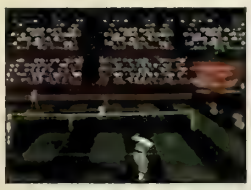
"It looks smashin"
OFFICIAL PLAYSTATION MAGAZINE

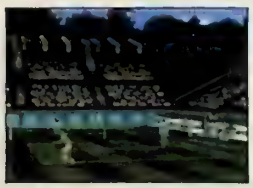
THE OFFICIAL ICE HOCKEY GAME OF THE 1998 WINTER OLYMPIC GAMES



COMING SOON

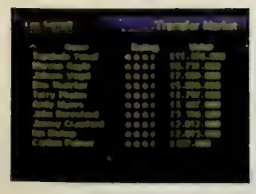
"Could be the tennis sim so far"
OFFICIAL PLAYSTATION MAGAZINE





COMING SOON

"Is as close to real soccer management action as you can get"



FUNSOFT

"PS" and "Playstation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Distribution till återförsäljare:
Funsoft Sweden AB, Tel 08-760 02 40, Fax 08-760 63 44, www.funsoft.se

REAL SPORTS GAMES FOR REAL SPORTS FANS

Gremlin

© 1997 Gremlin Interactive Ltd. Actua® is a registered trademark of Gremlin Interactive Ltd. All Trademarks are properties of their respective owners.

Nintendos värld

I slutet av november varje år förvandlas Makuharis gråa mässhallar till Nintendos Space World. En Nintendo-värld där det bara är spelen som räknas.

Av Tobias Bjarneby

En regnig novembermorgon är Makuhari inte alls likt den bild jag alltid har haft av Tokyo. Inga neonljus, bara enorma gråa byggnader så höga att de försvinner upp i den täta dimman. Framför allt finns här inga folkmassor. Nu är visserligen Makuhari bara en förort till Tokyo, men ju närmare mässhallen jag kommer desto mer förvånas jag över att här inte är någon uppståndelse, inga köer.

Inte förrän jag kommer fram till ingången och närmar mig disken där man byter sin inbjudan mot en namnbricka, som sedan fungerar som inträdesbiljett till Nintendo Space World '97, ser jag särskilt mycket folk. Och inte heller här är det kaos eller trängsel, något som i och för sig mest är ett bevis på hur effektivt allting sköts i Japan. Van vid de hopplöst långsamma incheckningarna till de amerikanska mässorna E3 och CES har jag svårt att förstå att jag bara några sekunder senare står i rulltrappan som leder in i mässhallen.

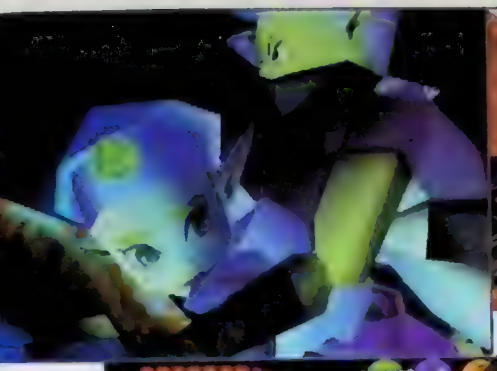
Fortfarande ser allting väldigt trist ut. Väggarna är kala och några spektakulära montrar ser jag inte skymten av. Ingången är lite pampigt uppbyggd av en massa bildskärmar som visar nya spel, men i övrigt ser Nintendo Space World inte mycket ut som någon rymdvärld, snarare som en gigantisk lagerlokal med hundratals upprädade TV-apparater. Det är uppenbart att Nintendo ska försöka imponera på oss besökare på samma sätt som de för tio år sedan blev ett av världens mest framgångsrika företag; genom att sätta spelen i centrum.

Det är omöjligt att undgå vilket spel Nintendo är mest stolta över på mässan, det spel som också är den främsta anledningen till att de flesta av oss har kommit hit. Mitt på golvet, precis vid ingången, står inte mindre än 26 Nintendo 64-konsoler och lika många TV-apparater på rad. Alla visar de den första spelbara versionen av det mest efterlängtade äventyrsspelet någonsin; *Legend of Zelda – The Ocarina of Time*.

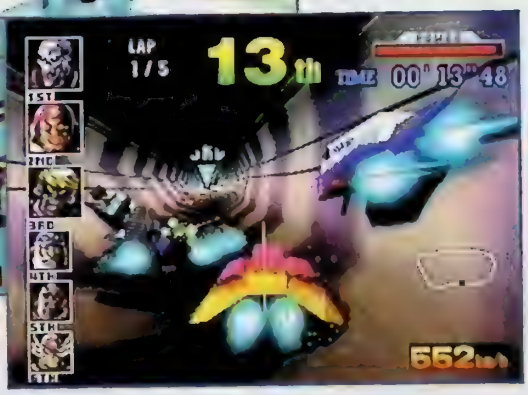
"Jag är mest nöjd med själva känslan, att vi har lyckats skapa en hel värld i en liten kassett."

– Shigeru Miyamoto om Zelda

Precis som de båda föregångarna till Super NES och Game Boy inleds *The Ocarina of Time* med en introsekvens där Link har råkat ut för ett riktigt oväder. Han skyndar sig fram genom ösregnet och när han äntligen är framme vid Hyrules slott öppnas porten och en skum figur kommer ridande med Zelda under armen. Link kastar sig åt sidan för att inte bli upptäckt och ser sin



Varierande perspektiv gör *The Ocarina of Time* mer dramatiskt.



Både antalet fordon och deras hastighet är högre i *F-Zero X* än i något annat racingspel.

Yoshi's Story är ett perfekt exempel på att den traditionella plattformsgenren fortfarande går att utveckla.

kära prinsessa bli bortrövad. Allting som jag sedan ser och spelar är bara ytterligare bevis på att ett nytt kapitel i spelhistorien håller på att skrivas när Shigeru Miyamoto nu färdigställer det nya *Zelda*-äventyret.

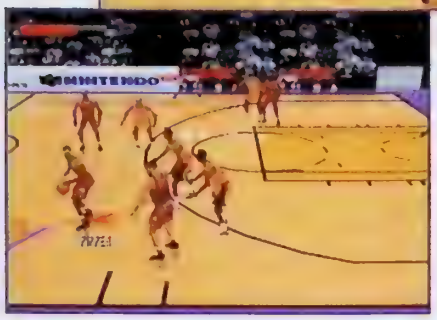
Själv har Shigeru svårt att sätta fingret på ett specifikt inslag som gör spelet så speciellt.

– Jag är mest nöjd med själva känslan, att vi har lyckats skapa en hel värld i en liten kassett, säger han.

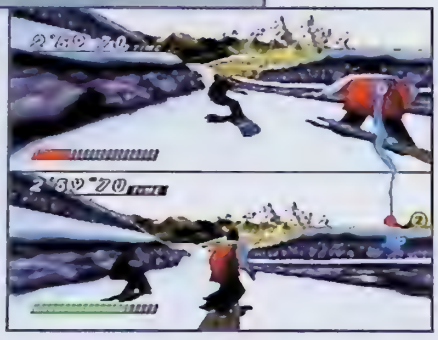
Om man lyckas komma längre än till *Zelda* och går vidare till nästa rad av maskiner, väntar nästa stora Nintendo-spel. *Yoshi's Story* är uppföljaren till *Yoshi's Island*, som i sin tur var uppföljaren till *Super Mario World*. I *Yoshi's Story* syns dock Mario inte längre till, utan det är den lilla dinosaurien som har huvudrollen. Spelet följer den traditionella plattformsmallen som skapades i och med de första *Mario*-spelen. Det är tvådimensionellt och sidoscrollande men innehåller fler enastående grafiska effekter än de flesta nya 3D-spel. Genom att fånga frukter med hjälp av sin extremt långa tunga tar sig Yoshi fram i en värld som befolkas av några av de mest originella karaktärer som någonsin skådats i ett Nintendo-spel.

Efter att ha spelat *F-Zero X* känns diskussionen om en eventuellt Nintendo 64-konvertering av *Wipeout* ganska meningslös. Jag saknar Psygnosis musik, men på alla andra punkter ser *F-Zero X* ut att bli ett bättre spel. 30 karaktärer deltar i varje lopp, alla med sin egen individuellt designade svävare, och konsolen tycks inte ha några problem med att visa alla 30 fordonen på skärmen samtidigt. Den färdiga versionen beräknas innehålla ett tjugotal banor och om man till slut skulle tröttna på dem kan det vara bra att veta att en uppgradering redan är under utveckling.

– *F-Zero X* är kompatibelt med 64DD, avslöjar Shigeru Miyamoto som är huvudansvarig producent även för det spelet. När ▶



Som från ingenstans dök Nintendos eget basketspel *NBA Court Side* upp på Space World '97.



Till skillnad från de flesta andra snowboardspel känns det att man åker på snö i *1080°*.

kassetten har funnits ute lagom länge släpper vi en 64DD-diskett med nya fordon och nya banor. Då kan man även designa egna banor och spara dem på disketten. Och vi programmerar alla svävarna med sådan artificiell intelligens att de blir lika tuffa motståndare även på de banor som man själv skapar.

Efter att ha uppnått hastigheter närmare 800 kilometer i timmen följer jag raden av *F-Zero X*-spel till det ena hörnet av mässhallen, där Nintendos helt nya snowboard-spel premiärvisas. *1080°* är ytterligare ett Nintendo 64-projekt under ledning av Shigeru Miyamoto som tillsammans med teamet bakom *Wave Race 64* arbetar för att försöka få ut spelet i Japan innan vintersäsongen är över.

Lagom till sommarens sportsäsong kommer sedan basketspelet *NBA Court Side*.

Hos Nintendo finns också Bandais *Tamagotchi 64*. Versionen är ännu mer utvecklad än den till Game Boy och tillåter upp till fyra uppfödare samtidigt.

Rares titlar är även de placerade bland Nintendos. *Diddy Kong Racing* är redan släppt men lockar ändå besökare. *Banjo-Kazooie* har blivit försenat till våren men ser ut att kunna bli precis lika bra som Rares två senaste spel. *Conker's Quest* visas bara på video.

På samma videoskärmar uppenbarar sig plötsligt ett vitt litet lejon. Det är Leo – eller Kimba som han heter i USA – från äventyrsspelet *Jungle Emperor Leo* som bygger på en av Japans mest kända animekaraktärer. I några sekunder springer han omkring i en tredimensionell djungel och kastar sig plötsligt ned i en sjö så att grafikerna får demonstrera sin nya vattenringseffekt. Mer än så visas inte ur spelet, men det är ändå inte svårt att se att det rör sig om ett traditionellt Shigeru Miyamoto-äventyr, med allt vad det innebär.

Banjo-Kazooies huvudperson Banjo gör skäl för sitt namn.

De 64DD-spel som presenteras på Space World är utvecklade för den japanska marknaden. I Europa och kanske ännu mer i USA, behövs någonting betydligt mer amerikaniserat.

Under mässans andra och tredje dag var alla välkomna. Och de kom.

Det fåtal personer som inte går direkt fram till *Zelda*, och därmed kommer till spelavdelningen, hamnar vid en glasmonter. Inne i den finns mässans enda synliga 64DD och de tillbehör som släpps samtidigt som maskinen i sommar. Under sensommaren och hösten kommer sedan alla de efterlängtade spel som Nintendo har pratat om i över ett år nu.

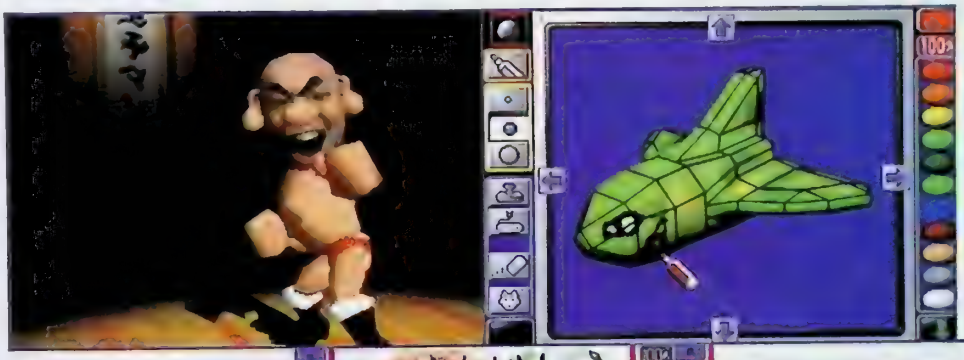
Mario Artist är en serie 64DD-disketter med vilka man kan producera grafik, musik och till och med rörliga sekvenser. Meningen är att man i *Picture Maker* ritar egna bilder

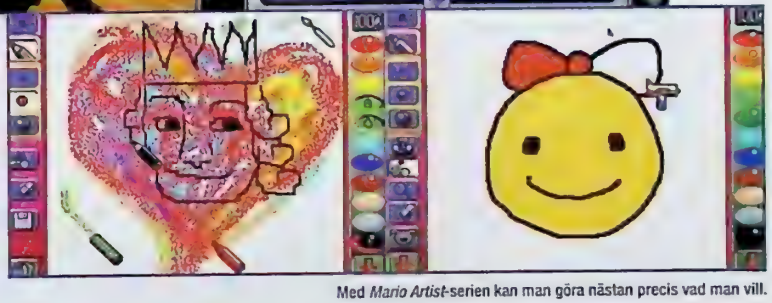
ungefär som i *Mario Paint*, i *Polygon Maker* skapar polygonobjekt, i *Music Maker* skriver musik och i *Talent Maker* kombinerar allting och ger det liv.

Mer traditionella är de tre första spelen. *Mother 3* och *Super Mario RPG 2* ska förhoppningsvis tysta alla dem som hävdar att det aldrig kommer några rollspel till Nintendo 64, medan *Sim City 64* tar det populära konceptet till en helt ny dimension i och med 64DD:s läs- och skrivmöjligheter.

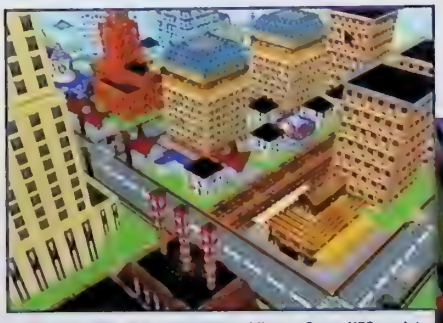
Att det kommer någon 64DD till Europa innan våren 1999 har jag väldigt svårt att tro. De spel och tillbehör som presenteras på Space World är utvecklade för den japanska marknaden, i hopp om att de ska få intresset för Nintendo 64 att växa. I Europa och kanske ännu mer i USA, behövs någonting betydligt mer amerikaniserat. Visserligen är uppföljaren till *Super Mario 64* under utveckling till 64DD, men det räcker inte. Så vi lär få vänta. ▶

Trots att den första dagens besökare bara var speciellt inbjudna gäster, var det inte lätt att ta sig fram till TV-apparaterna.



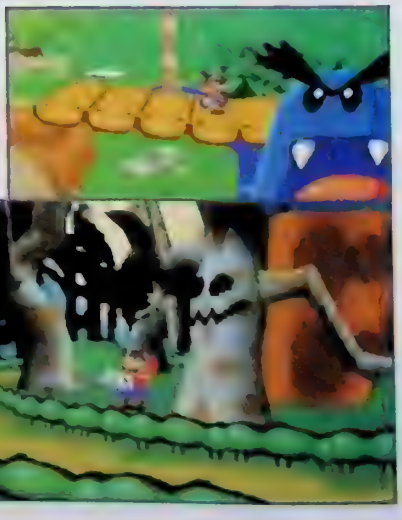


Med *Mario Artist*-serien kan man göra nästan precis vad man vill.



Sim City 64 är en intressant utveckling av Super NES-spelet.

Grafiken i *Super Mario RPG 2* till 64DD har inte mycket gemensamt med originalspelets.



Rollspelet *Mother 3* kommer troligtvis att döpas om till *Earthbound 64* i Europa.

I kategorin tillbehör hamnar Pocket Camera och Pocket Printer. Med en Pocket Camera kopplad till din Game Boy kan du fotografera personer och objekt, modifiera bilderna, spara dem och med hjälp av Pocket Printer till och med skriva ut dem. Pocket Camera finns i samma färger som Game Boy Pocket. Pocket Printer är lika liten som Game Boy Pocket. Och allting är skräddarsytt för de japanska barn som inte gör mycket annat än springer mellan arkadhallar och fotograferar sig själva i klistermärkesautomater.

Om alla produkter som produceras i konceptets kölvatten också kommer hit beror förmodligen på hur bra originalprodukten säljer. I Japan finns det allt från glasspinnar och godis till kortlekar och mjukdjur på temat Pocket Monsters. Mer intressant är då de nya Nintendo 64-spel som Nintendo tror ska göra fenomenet ännu större. Spel som man bara kan spela genom att överföra information från en Game Boy-kassett via Nintendo 64-handkontrollen till en 64DD-diskett.

Det är tack vare det ökade intresset för Game Boy som Nintendo kan producera en sådan kamera. Det senaste året har konsolen växt och återigen blivit en av de största, trots att det har gått drygt åtta år sedan den först släpptes. Det märks tydligt på Space World där nästan halva lokalen är fylld med små portabla maskiner. Ändå har Nintendo bara två nya spel att visa. Det ena, *Wario Land 2*, drar dessutom inga gigantiska folkmassor. Anledningen till att besökare spenderar timmar framför svartvita lågupplösta skärmar, när det finns hundratals nya Nintendo 64-spel, heter *Pocket Monsters 2* och är uppföljaren till Game Boy-spelet som har sålts i mer än dubbelt så många exemplar som *Final Fantasy VII*. Denna kombination mellan RPG, Tamagotchi och samlarkort har blivit så populär i sitt hemland att Nintendo inte längre kan låta bli att släppa originalspelet i resten av världen. Så snart man har anpassat konceptet för västvärlden och gett alla 150 monster engelska namn, lanseras *Pocket Monsters* i USA och Europa.

I *Pocket Monsters' Stadium* möts uppgraderade versioner av de små monster som man har tränat och uppfostrat med sin Game Boy. De utmanar varandra precis som i originalspelet, men ser självklart mycket bättre ut. I *Pocket Monsters' Snap* beger sig spelaren ut i en tredimensionell värld som befolkas av de små monstren. Där går man omkring och fotograferar sina små favoriter och sparar sedan bilderna i ett virtuellt foto-

I *Pocket Monsters' Stadium* och *Pocket Monsters' Snap* möter man färgstarka versioner av de annars svartvita små monstren.

När Hiroshi Yamauchi talar lyssnar japanerna.

I Japan är *Pocket Monsters 2* nästan ännu mer efterlängtat än nya *Zelda*.

Sötast på hela Space World var definitivt Pikachu. Med hjälp av en mikrofon kommer de japanska barnen snart att kunna prata med honom.

album. Ungefär som *Pilotwings 64*, fast utan flyguppdragen.

Någon 64DD behöver man inte till *Pikachu Genki De Chu*, däremot krävs det att man tar på sig sitt headset. Pikachu är det allra populäraste av alla små monster och hans solodebut går ut på att man pratar med honom och lyssnar på honom med hjälp av det headset som följer med kassetten. Spelet är det perfekta alternativet för dem som har tröttnat på Tamagotchi och alla dess fula monster. Pikachu är garanterat oemotståndlig.

Dessa Pocket Monsters är självklart det som Hiroshi Yamauchi, Nintendos högste chef, ägnar mest tid i sitt årliga tal. I en dryg timme berättar han om varför Game Boy-spelet har blivit de senaste årens mest sålda, alla kategorier. Och hur Nintendo ska göra för att bevara dess popularitet. Som om vi inte redan har märkt det.

Även om Nintendo skulle klara sig alldeles utmärkt själva på Nintendo Space World '97 och all uppmärksamhet riktas på deras produkter, har de bjudit in sina närmaste tredjepartstillverkare. Här finns Konami, Namco, Electronic Arts, Imagineer och Hudson. Och de har faktiskt också spel att skryta med.

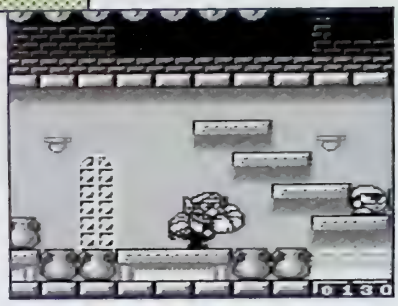
När det började se riktigt mörkt ut för beat 'em up-genren utannonserade Konami och Imagineer sina respektive tillskott och på Nintendo Space World '97 bevisar de att både *G.A.S.P.* och *Fighter's Destiny* är spel att räkna med i vår.

Bland sportspelen utmärker sig *Nagano Winter Olympics 1998* och helt oväntat *FIFA: Road to World Cup '98* som är precis så mycket bättre än sin föregångare som världen krävde. Och i sommar kommer ju uppföljaren till *International Superstar Soccer 64*. Hur långt namnet kommer att bli vågar nog inte ens Konami tänka på.

Holy Magic Century är *Zelda*-klonen som släpps innan *Zelda* och *Sim City 2000* släpps vilken vecka som helst som uppvärmning inför 64DD-spelet. *Aero Gauge* ser ut som alla andra futuristiska svävarspel men lär få svårt att hävda sig mot *F-Zero X*.

Även på Game Boy-sidan ser det ljust ut med nya spel i populära serier som *Bomberman*, *Goemon* och *Castlevania*.

Pocket Bomberman och *Wario Land 2* hamnade tyvärr lite i skymundan av *Pocket Monsters 2*.



Anledningen till att besökare spenderar timmar framför svartvita lågupplösta skärmar, när det finns hundratals nya Nintendo 64-spel, heter Pocket Monsters 2.

Aero Gauge är snyggt och fungerar ganska bra som uppvärmning inför *F-Zero X*.

Efter alla amerikaniserade beat 'em up-fiaskon till Nintendo 64 kommer nu äntligen två bra spel i genren. *G.A.S.P.* och *Fighter's Destiny* innehåller både välgjorda karaktärer och originella inslag.

I övrigt är det väldigt mycket baseball, brädspel och sumo+brottning. Men att spela sådana spel när jag vet att *Legend of Zelda: The Ocarina of Time* står och väntar några meter bort, skulle kännas ganska omotiverat. ■

FORMAT ——— PlayStation
SPELTYP ——— Äventyr
UTGIVARE ——— Virgin
UTVECKLARE ——— Capcom

Mardröm

Resident Evil: Director's Cut innehöll både för få och för små nya inslag för att vara köpvärt. Det fanns dock en anledning till varför man inte fick missa den nya releasen – den medföljande demoversionen av *Resident Evil 2*. Om ett par månader beräknar Capcom att vara helt klara med spelet och i sommar fortsätter mardrömmen.

Av Martin Johansson

Att *Resident Evil* blev Capcoms största försäljningsframgång sedan *Street Fighter II* till Super NES är inte svårt att förstå. Spelet var när det kom både det snyggaste och mest fängslande äventyret till PlayStation. Spelets huvuddesigner Shinji Mikami har därmed mycket att leva upp till när han nu producerar uppföljaren *Resident Evil 2*. Att det har blivit så försenat grundar sig främst i att Mikami inte ville att *Resident Evil 2* skulle vara alltför likt föregångaren.

– Spelsystemet kommer i grund och botten att vara detsamma. Men det kommer att finnas fler zombier på skärmen samtidigt och alla monster kommer att ha ett mycket mer skräckinjagande rörelsemönster, förklarar han. Vi arbetar även mycket med att skrämma vettet ur spelarna med hjälp av effekter i samma stil som hunden som hoppade in genom fönstret i originalet.

Förväntningarna på Mikami är högre än någonsin. Och han är väl medveten om det.

Likt originalet bygger även *Resident Evil 2* på ett genomarbetat manus. Med det som bas bygger Capcom sedan vidare ett avancerat pussel. Musik och grafik fyller även de viktiga funktioner, men det märks tydligt att det är handlingen som är själva kärnan i spelet.

Resident Evil 2 tar över där föregångaren slutade. Specialteamet S.T.A.R.S. medlemmar Jill Valentine, Barry Burton och Chris Redfield har lämnat Raccoon City för att undersöka företaget Umbrellas aktiviteter i Europa. Chris Redfield har flera gånger försökt att övertyga myndigheterna om incidenten ute på Umbrellas gods, men eftersom huset sprängdes i luften och samtliga bevis brann upp är det ingen som vill tro honom. Umbrella är även den största arbetsgivaren i trakten så det är ingen som vågar opponera sig, allra minst stadens borgmästare. Chris är dock Umbrella på spåret och det är därför han tillsammans med sina vänner lämnar staden, intet ont anande om den annalkande katastrofen.

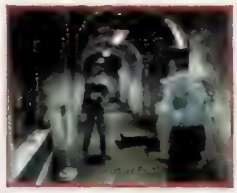
Under de senaste månaderna har ortsbefolkningen rapporterat till Raccoon Police Department om underliga varelser som stryker omkring i skogarna utanför staden. För att lugna ned ortsbefolkningen rekryterar polisen i Raccoon City ett flertal nya förmågor. En av dessa är den 21-åriga oerfarna polisen Leon S. Kennedy. Och det är när han kommer till Raccoon City som allting börjar. I en annan del av staden anländer Chris Redfields syster Elsa Redfield. Hon är orolig för sin bror. Det var två månader sen ▶

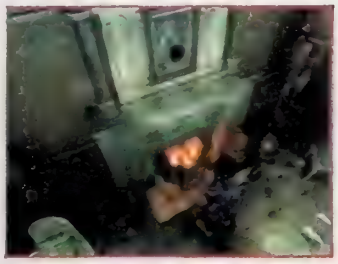
men fortsätter

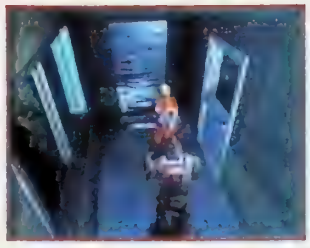
"Vi arbetar mycket med att skrämma vettet ur spelarna med hjälp av effekter i samma stil som hunden som hoppade in genom fönstret i originalet."
– Shinji Mikami, Capcom

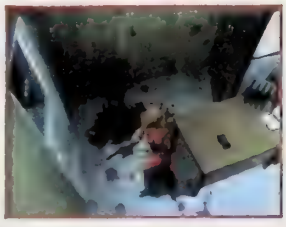
Umbrellas nya G-virus har skapat kaos i Raccoon City. De nya karaktärerna i *Resident Evil 2* har en hård och svår uppgift framför sig.

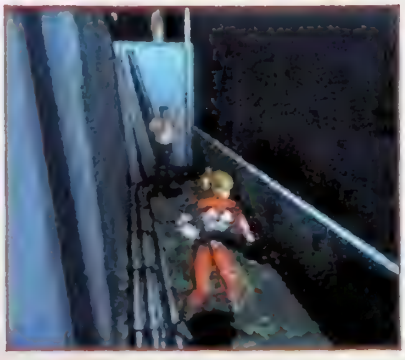
Bakom Leon tonar ett avskyvärt monster upp. Likt föregångaren gäller det att både använda ögon och öron för att inte gå ett dystert öde till mötes.











de två talades vid och hon vet ingenting om hans resa till Europa eller om det biokemiska företaget Umbrellas förehavanden.

Enligt Capcom kommer *Resident Evil 2* att vara minst femtio procent större än sin föregångare. Mycket tid har lagts ned på att utveckla miljöer och varelser. Biokemi-företaget Umbrellas nya G-virus har förvridit och format alla typer av levande varelser i Raccoon City, däribland insektsliknande humanoider, enorma krokodiler som döljer sig i fuktiga avloppgångar och mängder av andra mardrömslika kreatur utan varken samvete eller empati. Att det även finns zombier i olika utföranden som rör sig i små eller stora grupper och som är betydligt farligare än tidigare, är ytterligare tecken på att Capcom även eftersträvar en mångfald bland fienderna.

För att försvara sig mot alla monster har Leon S. Kennedy och Elsa Redfield lyckligtvis till gång till betydligt kraftfullare vapen och bättre utrustning än sina kollegor. Automatvapen som uzi och kpist finns givetvis med på repertoaren tillsammans med olika typer av pistoler och hagelgevär. Det finns även primitivare vapen i form av kniv och armborst.

Musik och grafik fyller viktiga funktioner, men det märks tydligt att det är handlingen som är själva kärnan i spelet.

Karaktärernas rörelsemönster är även det bredare. Små hinder kan nu med ett lätt tryck på handkontrollen forceras.

Delar av teamet bakom *Resident Evil 2* tillbringade förra året stor tid i USA och tittade på tonvis med skräckfilmer för att hitta inspiration till omgivningar. Gamla herrgårdar och slott besöktes och inspekterades; allt för att de sedan skulle kunna skapa den ultimata interaktiva thrillern. Miljöerna är mörkare, kusligare och mer detaljerade än sist och det finns gott om småeffekter som nästan inte märks. Ljuseffekter från en trasig lampa som kastar ett vämjeligt ljus över en till synes öde omgivning är visserligen ingenting spektakulärt, men ackompanjerat av med dystra stråkar skapar det en obehaglig stämning. Andra inslag som brinnande barrikader, sönderslagna polisbilar, trånga klaustrofobiska gångar och dunkla underjordiska komplex verkar bara vara början i detta skräckäventyr som saknar motstycke.

Att *Resident Evil 2* kommer att vara grymmare, bättre och läskigare än sin föregångare är det ingen tvekan om. Capcoms beslut att skjuta på utgivningen av spelet kan visa sig vara ett klokt val. Om Mikamisan och hans kollegors slit kommer att betala sig får vi veta i sommar då skräcken åter härjar i Raccoon City. ■

Are you a man

or a Mouse?

Buy it

SVENSKA PC GAMER

Sveriges största PC-speltidning

Sveriges största PC-speltidning

Spelåret 1997

1997 har varit fantastiskt. Mario gjorde comeback, Final Fantasy kom till Sverige och Rare producerade det första bra filmlicensspelet. Vi har listat de 20 bästa spelen och valt ut fem höjdpunkter var från spelåret som gick.

TOBIAS

Shigeru Miyamoto – Äntligen fick jag träffa honom. ***Nintendo Space World '97*** – Bara spel. Inget tjafs. ***Final Fantasy VII*** – Det kom till slut. ***ECTS '97*** – London-mässan blir bara bättre. ***Top Skater*** – Ingen gör arkadspel som Sega.

MARTIN

PaRappa the Rapper – Mitt möte med PaRappa i Atlanta glömmer jag aldrig. ***Rare*** – Europas bästa spelhus som aldrig upphör att förvåna mig. ***Otaku Z*** – En samling eldsjälar som verkligen kan manga och anime. ***E3*** – Spelmässan som aldrig sviker. ***Neon Genesis Evangelion*** – 1997 års hetaste anime.

JONAS

Nintendo 64 – Äntligen Europa-premiär. ***Lara Croft*** – Första spelfiguren som slår igenom utanför gamersvärlden. ***Super PLAY*** – Sveriges största speltidning och årets vinnare i upplagekriget. ***Psygnosis*** – Trenden fortsätter – ännu ett spelbolag öppnar Sverige-kontor. ***ECTS '97*** – Större än någonsin och beviset på att Europa blir en allt viktigare spelmarknad.

LOVISA

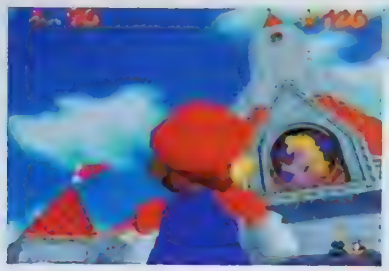
ECTS '97 – Årets mässa. ***Top Skater*** – Årets skönaste simulator. – ***PaRappa the Rapper*** – Årets mest nyskapande spel. ***Tamagotchi*** – Årets leksak. ***Scud Race*** – Årets arkadbilspel.

JOHN

Resident Evil: Director's Cut – Spänning och spelglädje i ett paket. ***Super Mario 64*** – Trots att maskinen har funnits ett tag är Mario fortfarande bäst. ***Bruce Campbell*** – Årets klart roligaste röst i ett spel. ***Street Fighter EX Plus Alpha*** – Ryu och Ken fick nya former i det bästa Street Fighter-spelet. ***House of the Dead*** – Tyvärr äter den här maskinen upp mina pengar.

MICKE

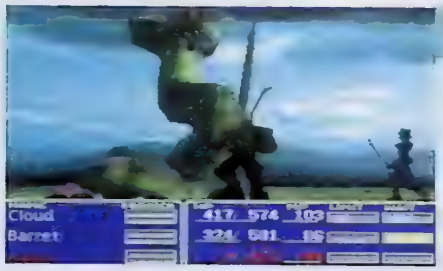
Analog kontroll – Ordet spelkänsla har fått ny innebörd. ***Rare*** – Ett spelföretag som sköter sig väl. ***International Superstar Soccer 64*** – Bästa fotbollsspelet genom tiderna. ***NES*** – Jag har återupptäckt dess storhet. ***Spela hemma*** – Man behöver inte gå till arkaden för att ha kul längre.



1. Super Mario 64

Nintendo 64 • Nintendo

Visst väntade sig alla att Nintendo 64:ans flaggskepp skulle vara någonting speciellt, men ingen hade räknat med ett spel i klass med Super Mario 64. Traditionellt och banbrytande på en och samma gång och utan tvekan årets, kanske tidernas, mest imponerande comeback.



2. Final Fantasy VII

PlayStation • Square

Det dröjde tio år och sju spel innan vi fick ta del av Squares episka spelserie. Men *Final Fantasy VII* var värt väntan. Det tre skivor långa äventyret är bland det mest gripande man kan uppleva med en PlayStation och snyggare än de sex tidigare spelen tillsammans.

3. Diddy Kong Racing

Nintendo 64 • Rare

Som från ingenstans kom plötsligt Rares roligaste och snyggaste spel någonsin. En utveckling av *Mario Kart 64* med inslag ur både *Super Mario 64* och Rares eget *RC Pro Am*. Knappast nyskapande men underbart underhållande.

4. Goldeneye 007

Nintendo 64 • Rare

Ytterligare en redan klassisk Rare-skapelse och det första riktigt lyckade filmlicensspelet. Nervkittlande om man spelar ensam, fängslande om man är fyra.

5. Tomb Raider 2

PlayStation • Core

Förra årets mest omtalade spelkaraktär Lara Croft överträffade sig själv och bevisade återigen att *Tomb Raider*-konceptet faktiskt är så mycket mer än bara en snygg yta.

6. NHL '98

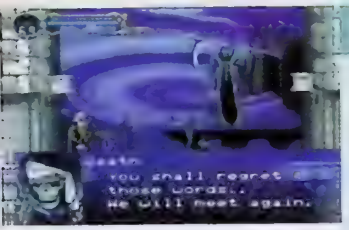
PlayStation • Electronic Arts

Efter att under flera år inte ha vågat ändra ett vinnande koncept och sedan ta ett steg åt helt fel håll i *NHL '97*, var Electronic Arts tillbaka i toppen i och med *NHL '98*. Snyggt, smidigt och framför allt roligt.

7. International Superstar Soccer 64

Nintendo 64 • Konami

Trots avsaknaden av riktiga spelare och lag var Konamis 64bits-debut det bästa fotbollsspelet någonsin. Och ingenting annat – bortsett från nästa års uppgradering –tycks kunna komma i närheten.



8. Castlevania: Symphony of the Night

PlayStation • Konami

Ett traditionellt men otroligt välgjort *Castlevania*-äventyr som gav oss rysningar. Den som undvek det här spelet bara för att det inte var tredimensionellt begick ett stort misstag.

9. Lylat Wars

Nintendo 64 • Nintendo

Med inslag ur såväl *Star Wars* som *Independence Day* blev *Lylat Wars* ett klassiskt science fiction-äventyr som får alla andra shoot 'em up-spel att framstå som ganska stela och meningslösa.

10. Colony Wars

PlayStation • Psygnosis

Kanske inte så omedelbart och kommersiellt som *Lylat Wars*, men lika välgjort. Psygnosis snyggaste och bästa spel sedan *Wipeout 2097*.

11. Mario Kart 64

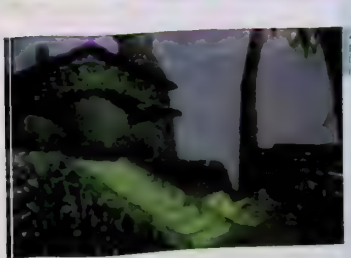
Nintendo 64 • Nintendo

En besvikelse för de som hade väntat sig ett ännu bättre spel än *Super Mario Kart*. Trots detta faktum är det få spel som är så underhållande som *Mario Kart 64*. Allra roligast blir det om man är fyra.

12. Street Fighter EX Plus Alpha

PlayStation • Capcom

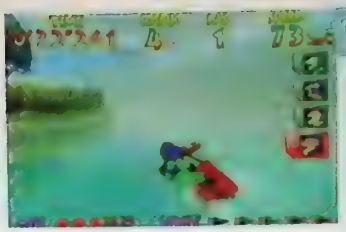
Till slut tog Capcom och deras legendariska *Street Fighter*-serie steget in i den tredje dimensionen. Resultatet blev ytterligare ett lysande beat 'em up, om än inte lika nyskapande som sina föregångare.



13. Turok: Dinosaur Hunter

Nintendo 64 • Acclaim

Turok: Dinosaur Hunter var det första beviset på hur bra spel man kan åstadkomma med en Nintendo 64, även utan Shigeru Miyamotos hjälp. Fortfarande bäst i sin genre näst efter *Goldeneye 007*.



14. Wave Race 64

Nintendo 64 • Nintendo

Vad som på premiärvisningen såg högst medelmåttigt ut och bara byggde på ett gammalt ointressant Game Boy-spel, blev plötsligt ett av de mest innovativa och enastående racingspelen på många år. Och är det fortfarande.

15. Soul Blade

PlayStation • Namco

Att hantera vapen krävde bevisligen mer teknik än att bara slåss med knytknävarna och därmed var *Soul Blade* inte lika lättillgängligt som *Tekken 2*. Men minst lika vasst och det perfekta tidsfördrivet i väntan på *Tekken 3*.

16. Rage Racer

PlayStation • Namco

Det snabbaste bilspelet hittills, dessutom med möjligheten att designa egna bilar. Med andra ord allt som *Ridge Racer Revolution* borde ha varit och klart bäst i Namcos *RR*-serie.

17. Command & Conquer: Red Alert

PlayStation • Virgin

Det var först när vi såg *Red Alert* som vi insåg hur bra konsolstrategispel faktiskt kan vara. Genialt enkelt med ett väl anpassat gränssnitt och muskompabilitet.

18. Sonic R

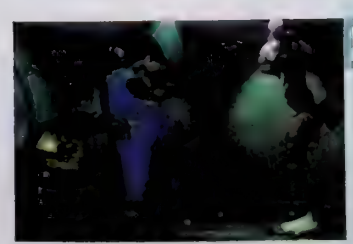
Saturn • Sega

De som tvekade på vem som var snabbast i TV-spelsvärlden fick svar på tal i och med *Sonic R*. Väldesignade banor, alternativa vägar och hemligheter gjorde spelet till allt annat än en blek *Mario Kart*-kopia.

19. Last Bronx

Saturn • Sega

AM3 tog tid på sig att konvertera sitt arkadspel, men när Saturnversionen väl var klar hade de gjort Segas bästa beat 'em up sedan *Virtua Fighter 2*.



20. Oddworld: Abe's Oddysee

PlayStation • GT

Mot alla odds blev Abe en ny favoritkaraktär, enbart på grund av att *Abe's Oddysee* var en lyckad utveckling av *Flashback*-konceptet och ytterligare ett bevis på att 2D-spelen lever.

FORMAT ——— Nintendo 64
PlayStation
SPELTYP ——— Sport
UTGIVARE ——— Konami
UTVECKLARE ——— Konami

På väg mot

Efter alla framgångar med *Track & Field*-serien tilldelades Konami licensen för att få producera årets officiella OS-spel. Så när vinterspelen går av stapeln i Japan nästa månad släpper de sin vintersport-debut *Nagano Winter Olympics 1998*.

Av Tobias Bjarneby

Att Konami skulle producera en uppföljare till succén *International Track & Field* var ganska väntat. Och med tanke på att originalets tema inte riktigt passar sig vid den här tiden på året var ett vintersportspel den enda lösningen. Inte sedan Epyx släppte *Winter Games* har någon lyckats göra någonting av den här nästan bortglömda genren, så när Konami dessutom lyckades få den officiella OS-licensen bestämde de sig för att producera inte bara en utan två versioner av *Nagano Winter Olympics 1998* – en till Nintendo 64 och en till PlayStation – och på så sätt tilltala alla tänkbara målgrupper.

Enligt Konami själva är versionerna producerade av två interna men ändå helt skilda team, som oberoende av varandra har utvecklat de grenar som gjorde sig bäst till respektive konsol. Fast när man ser de båda spelen sida vid sida och upptäcker att de bara har två exklusiva grenar var, undrar man om teamen verkligen inte har haft mer än Motion Capture-informationen gemensamt.

Hur som helst handlar det i båda spelen om 11 grenar, hämtade direkt ur de riktiga vinterspelen och uppdelade i sju kategorier. Främst handlar det om att åka skidor, skridskor och snowboard, men för att slutföra en hel olympisk turnering måste man även lära sig curling och bob.

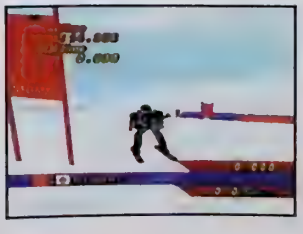
Till skillnad från i de spel som har släppts i serien *Track & Field* räcker det numera inte med att vara snabb i fingrarna. Utförsåkningen fungerar i princip som vilket racingspel som helst, med den enda skillnaden att man här måste hålla sig på rätt sida om röda och blåa flaggor. För att lyckas utföra speciella trick med sin snowboard eller under skidtävlingarnas freestyle-session gäller det att utföra avancerade knappkombinationer av samma typ som de i beat 'em up-spel. Inte ens när det handlar om kortare distanser hjälper det att trycka riktigt snabbt, utan här krävs oftast mer taktkänsla än fingerfärdighet om man vill slå världsrekord.

Det är modigt av Konami att frångå sitt originalkoncept totalt, men frågan är om det är särskilt smart. Visserligen innehöll många grenar i klassiska storsäljaren *Track & Field II* lite nytänkande, men där fanns också rum för traditionella grenar som gjorde att ingen kunde känna sig sviken.

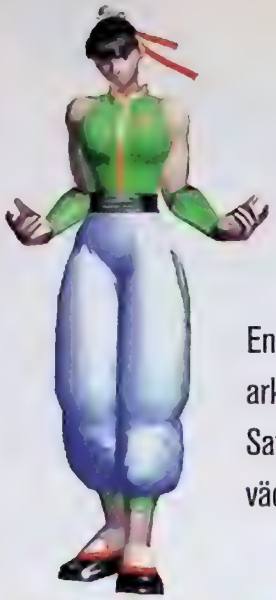
Huruvida *Nagano Winter Olympics 1998* lyckas leva upp till oss fingeratleters förväntningar får ni svar på i nästa nummers stora vintersportspecial. ■

Nagano

Enligt Konami är versionerna producerade av två interna men ändå helt skilda team, fast när man ser de båda spelen sida vid sida undrar man om de verkligen inte har haft mer än Motion Capture-informationen gemensamt.



FORMAT ——— Saturn
SPELTYP ——— Beat 'em up
UTGIVARE ——— Tecmo
UTVECKLARE ——— Team Ninja



Enorma yttre företräden och knivskarp grafik är arkadspelet *Dead or Alives* främsta varumärken. Saturn-versionen är en absurd blandning av löjeväckande pojkfantasier och underhållningsvåld.

Av Martin Johansson

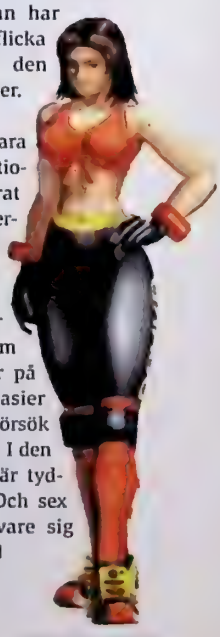
Digitala behag

Sexismen breder ut sig i konsolvärlden. Det är ett faktum. Fram till för några år sedan var konsolvärlden relativt skonad från lättklädda pixlar och polygoner, men idag tycks många speltillverkare vara rädda att försvinna i det enorma mediabruset och tar därför till ett av världens mest beprövade försäljningknep. I Japan har mindre speltillverkare sedan länge anammat den här typen av tillvägagångssätt. Dating-simulatorer där halvnakna manga-flickor hjälplöst stryker omkring och striptease-varianter av *Qix* finns i överflöd och uppenbarligen går försäljningen av dessa spel hyggligt. Beat 'em up-genren har hittills endast bjudit på klichéartade karaktärer, men i Saturn-konverteringen av *Dead or Alive* löper Tecmo linan ut.

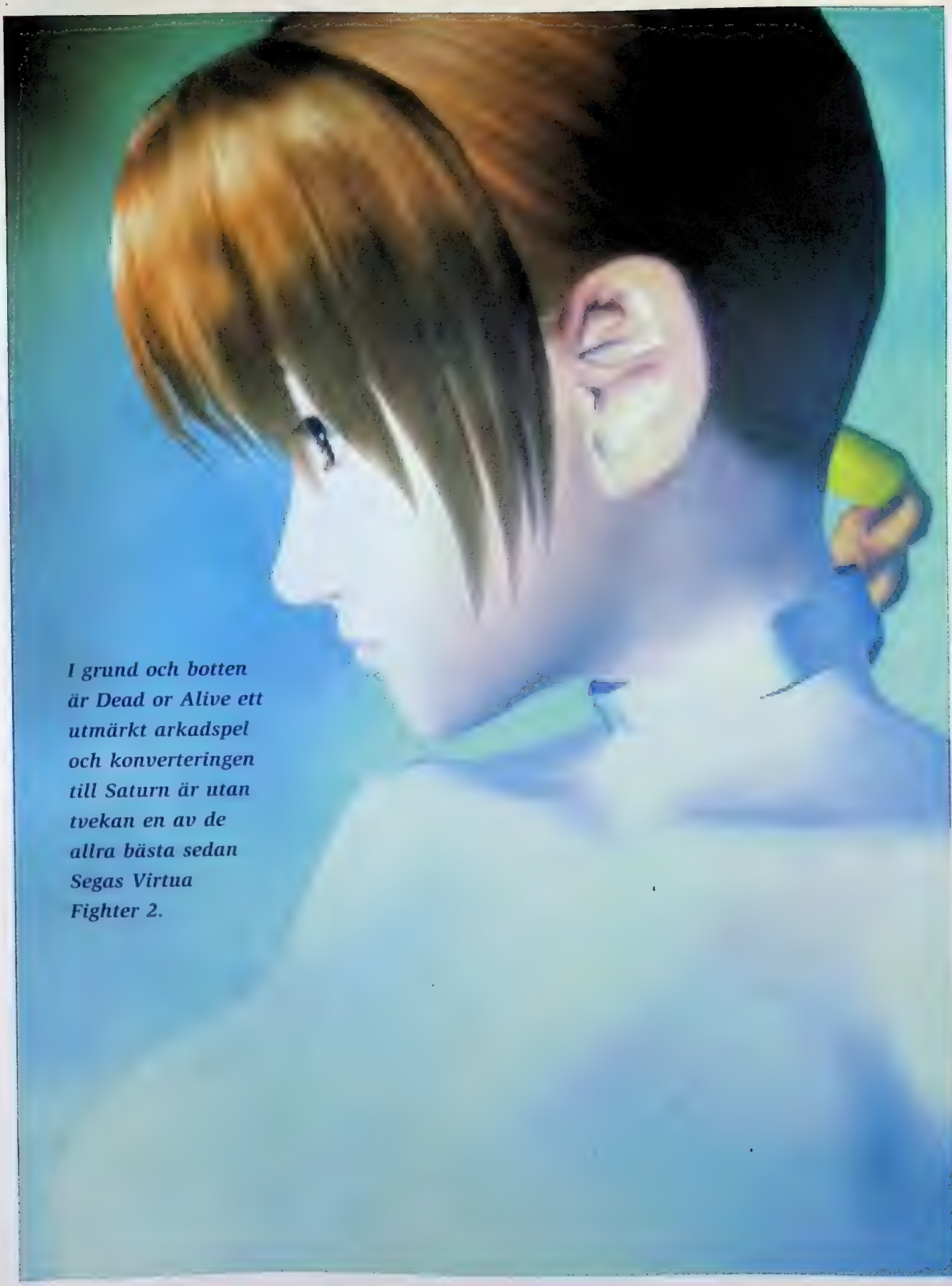
I grund och botten är *Dead or Alive* ett utmärkt arkadspel som Tecmo utvecklat med Segas Model 2-system. Konverteringen av spelet från arkad till Saturn är utan tvekan en av de allra bästa sedan Segas eget *Virtua Fighter 2*, som även har varit Tecmos främsta inspirationskälla. De grafiska detaljerna i spelet ligger på topp och verkar tänja på konsolens gränser. Kontrollmässigt ligger *Dead or Alive* i samma klass som *Tekken* och beat 'em up-puritaner kommer att välkomna Tecmos senaste alster.

Det finns åtta olika karaktärer att spela med i *Dead or Alive*. Mest uppseendeväckande av dessa åtta är de tre kvinnliga kämparna. Och det är just här klockorna börjar klinga med en olustig klang.

Både Kasumi, Lei-Fang och Tina har onaturligt stor byst och går man in i valmenyn och väljer "Bouncing Breasts On" så fokuseras varje match och dess avslutning på flickornas vilt studsande behag. Men det är inte bara en pubertal bröstfixering som figurerar i *Dead or Alive*. När man har klarat spelet med någon av de tre kvinnliga karaktärerna "belönas" de med nya kläder, som döljer allt mindre och mindre. Det börjar med japanska skoluniformer med extremt korta kjolar och när man har klarat spelet med samma flicka minst tre gånger är det den minimala bikinin som gäller.



Att polygondrottningen Lara Croft och hennes oproportionerliga barm har fungerat som ett vägmärke för ett flertal speltillverkare var inte direkt oväntat. Tecmos *Dead or Alive* rider på den nya vågen och fokuserar sig på trenden, något som kanske inte främst beror på skaparnas pubertala fantasier utan mer är ett desperat försök att sticka ut från mängden. I den stenhårda konkurrensen är tydligen alla knep tillåtna. Och sex säljer uppenbarligen – vare sig man gillar det eller inte. ■



I grund och botten är Dead or Alive ett utmärkt arkadspel och konverteringen till Saturn är utan tvekan en av de allra bästa sedan Segas Virtua Fighter 2.

Ännu är det för tidigt att räkna ut den gamla fina *Street Fighter*-serien. Det visade inte minst 3D-debuten *Street Fighter EX Plus Alpha*. Men behöver världen verkligen ytterligare en nostalgitripp?

Av Jonas Svensson

Klassiska hits

Capcoms *Street Fighter* och alla dess ättlingar och avkommor är definitivt det mest legendariska av alla beat 'em up-spel. Det var med *Street Fighter II* det hela började, sedan får SNK säga vad de vill. Nu är det alltså dags för en samlingsvolym med några av de tidigare spelen. Och det är naturligtvis ingen dålig samling slagskämpar som har pressats in på de här skivorna. Det handlar dessutom om perfekta konverteringar av arkadoriginalen.

I samlingen hittar vi följande klassiker: *Super Street Fighter II*, *Super Street Fighter II Turbo* och *Street Fighter Alpha 2 Gold*. Vad det handlar om i spelupplägg och innehåll tänker vi inte gå igenom. Om det mot förmodan skulle finnas någon som inte har en aning om vad *Street Fighter*-konceptet går ut på kan vi bara rekommendera ett inköp av de äldre nummer av Super Power och Super PLAY som är till salu på annan plats i tidningen. Mera intressant är en liten uppfräschning av minnet och en titt på vad som egentligen döljer sig bakom namnen på just de här tre spelen. Det har ju trots allt släppts en del varianter genom åren. Håll bara i minnet att det här handlar om arkadspelen och inte de lysande, men dock bantade versioner som släpptes till Super NES och så småningom också till Mega Drive.

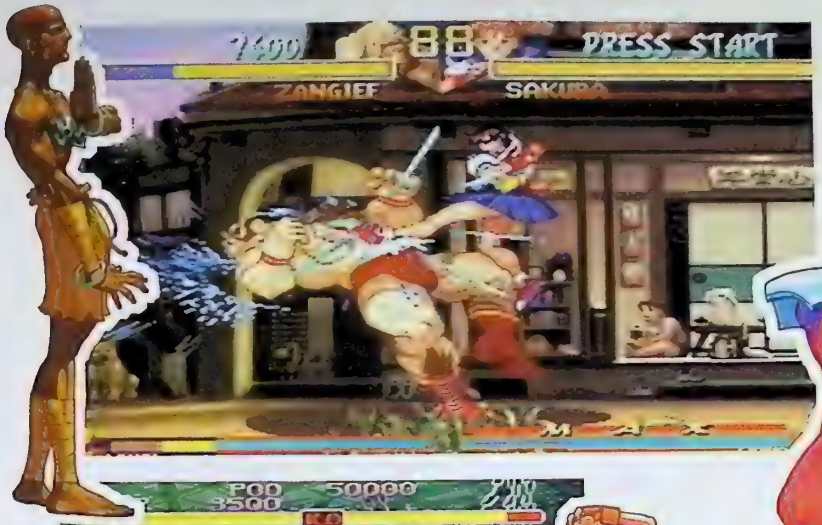
Super Street Fighter II, med undertiteln *The New Challengers*, var den första egentliga uppföljaren till den ursprungliga Street Fighter-serien. Spel som *Champion Edition* och *Turbo: Hyper Fighting* var ju mer en form av uppgraderingar. Grafiken i *Super Street Fighter II* var omarbetad och det tillkom ett antal nya finesser som till exempel First Attack Bonus och extra poäng för kombinationer. Och naturligtvis också, som undertiteln antyder, de fyra nya kämparna Cammy, Fei Long, T. Hawk och Dee Jay som kompletterade det välbekanta ursprungsgänget med bland andra elmonstret Blanka från Amazonas och E. Honda – mannen med tusendaskaren.

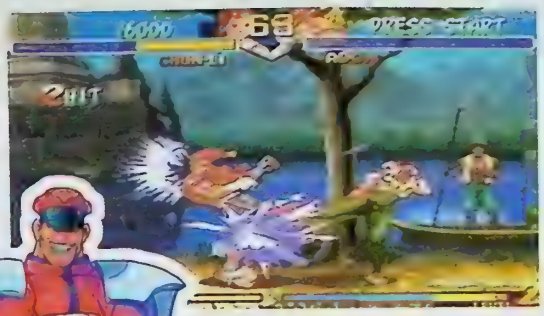
Super Street Fighter II Turbo var en utveckling av *Super Street Fighter II* och det sista i serien innan *Alpha*-spelen tog över. Eftersom föregångaren hade kritiserats för att vara för långsam kom *Turbo*-versionen relativt snabbt. Och med ambitionen att vara det ultimata *Street Fighter*-spelet där nyheterna från *Super Street Fighter II* kombinerades med *Street Fighter II Turbos* hastighet. Fast det handlade givetvis om mer än ökad fart. Alla karaktärerna fick en uppsättning nya attacker och dessutom började Capcom experimentera med dolda figurer. Här får vi för första gången möta den otroligt kraftfulle Gouki, eller Akuma som han fick heta i den västerländska versionen. En boss som är en av de mest svårslagna som någonsin funnits i ett beat 'em up.

Street Fighter Alpha 2 Gold är det tredje spelet i *Alpha*-serien som ju kan sägas vara tredje generationens *Street Fighter*-spel. En liten poäng är att *Gold*-versionen faktiskt aldrig släpptes utanför Japan. Det var en både något snyggare och något bättre version av *Street Fighter Alpha 2*. Dessutom med betydligt fler figurer att välja mellan. Hela arton stycken slagmaskiner finns det och guldet i *Gold*-versionen består bland annat av ytterligare några dolda karaktärer, Evil Ryu och Devil Akuma till exempel. Likaså är det som vanligt en rejäl utmaning att vinna hela *Street Fighter*-turneringen. En annan förbättring i jämförelse med föregångaren var spelkontrollen. Bra spelkontroll har ju alltid varit *Street Fighter*-seriens adelsmärke. Till det första *Street Fighter Alpha* var den dock något av en besvikelse, men det gjorde alltså Capcom något åt här.

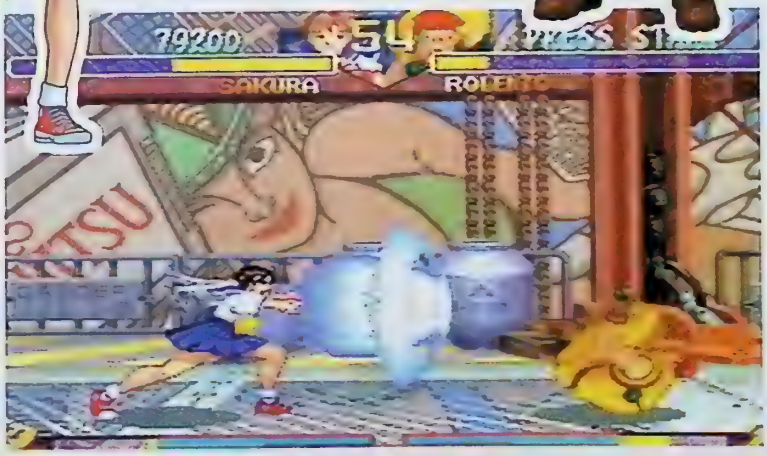
Säga vad man vill om återutgivningar, men Street Fighter Collection innehåller tre av de mest klassiska och överlägset bästa beat 'em up-spelen som någonsin har producerats.

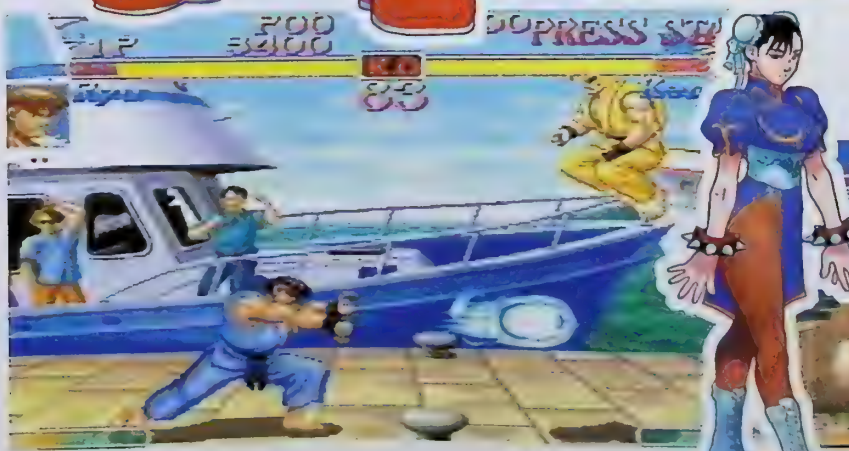
Säga vad man vill om återutgivningar, men *Street Fighter Collection* innehåller tre av de mest klassiska och överlägset bästa beat 'em up-spel som någonsin har producerats. Och har man inte spelat dem tidigare, eller älskade dem när de kom och nu vill återuppleva gamla minnen, är denna samling oumbärlig. ■

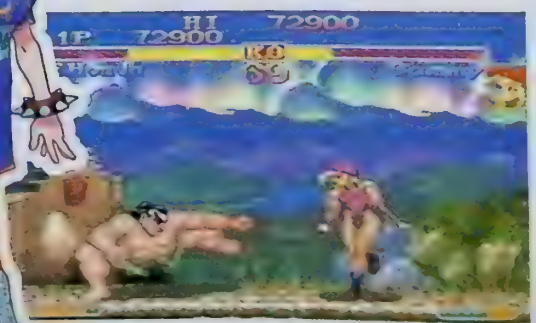

7400
88
PRESS START
ZANGIEF
SAKURA


6000
53
PRESS START
CHUN-LI
2 HIT

POD
50000
3500
Blanka
90
Zangief
FIRST ATTACK
3000

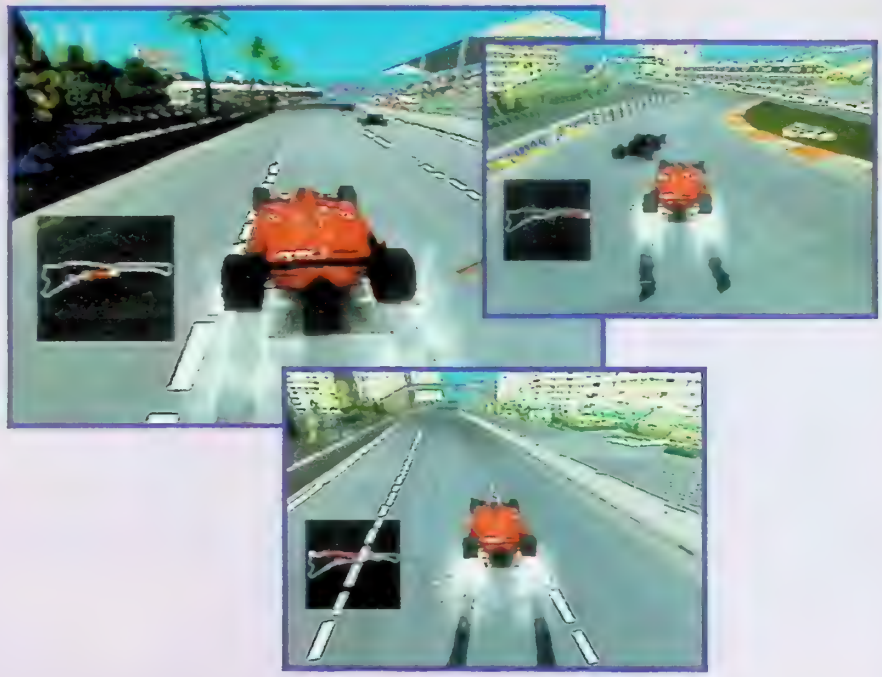

79200
54
SAKURA
ROLENTO


POD
50000
PRESS


HI
72900
1P
72900

Newman Haas Racing

FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Psygnosis
UTVECKLARE ——— Studio 33
SPELTYP ——— Racing



Dagarna innan detta nummer av Super PLAY gick till tryck fick vi en tidig betaversion av Psygnosis senaste racingspel *Newman Haas Racing*. Tidigare gick spelet under arbetsnamnet *Indy Car*, men det verkar som om Psygnosis gillar att köpa licenser till sina bilspel, därav den nya titeln.

Grafikmotorn i *Newman Haas Racing* påminner starkt om den i *Formula 1 '97*. Den är smidig och fin och uppdaterar skärmen i ett jämnt tempo. Stymässigt ska *Newman Haas Racing* vara ett strå vassare än Psygnosis senaste formel 1-spel; att utföra finkänsliga inbromsningar och jämna kurvtagningar ska inte alls vara speciellt svårt enligt spelutvecklarna Studio 33. Och det kommer att finnas gott om banor i spelet, närmare bestämt drygt 15 stycken.

Newman Haas Racing släpps i Sverige i slutet av mars.

Konami Antiques vol. 1

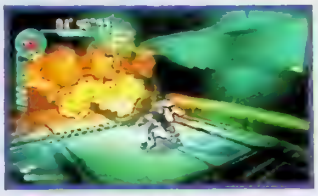
FORMAT ——— PlayStation
UTGIVARE ——— Konami
UTVECKLARE ——— Konami
SPELTYP ——— Klassiker

Atari och Namco har gjort det, Capcom gör det och snart är det även dags för Konami att göra det. Vi pratar alltså om samlings-skivor med gamla spel. Klassiker kanske inte är det allra bästa tänkbara valet för de som längtar efter gnistrande polygoner och avancerad Motion Capture, men samlingarna är främst till för de som vill minnas eller vill återuppleva något som en gång i tiden var banbrytande. Av alla samlingar som har släppts är det utan tvekan Konami som har den mest intressanta. På *Konami Antiques vol. 1* finns bland andra det oemotståndliga shoot 'em up-spelet *Gradius*, kampsportsveteranen *Yie Ar Kung-Fu*, idrottsfestivalen *Hyper Sports 2*, mer känd som *Track & Field*, och det klassiska racerspelet *Road Fighter*. Förutom dessa guldkorn finns det ytterligare ett par spel som har underhållit en hel generation.

Konamis kommande samling släpptes i slutet av november i Japan och med mycket tur dyker det upp här senare i år.

Burning Rangers

FORMAT — Saturn
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Sonic Team
SPELTYP — Äventyr



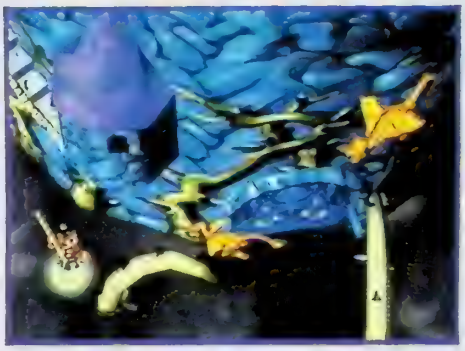
Sonic Teams *Burning Rangers* verkar bli ett av vårens absolut bästa spel till Saturn. I en inte alltför avlägsen framtid får vi bekanta oss med en liten sammansvetsad grupp bestående av fem personer vars främsta uppgift är att bekämpa bränder i en gigantisk metropol.

Det verkar som om Sonic Team med *Burning Rangers* har försökt att skapa ett helt nytt spelkoncept. Visserligen påminner själva grafikmotorn i spelet en hel del om *Tomb Raider*, men möjligheterna i det brinnande infernot är helt annorlunda. Varje karaktär i *Burning Rangers* har en hel uppsättning olika hjälpmedel. Med hjälp av en raketmotor kan de till exempel hoppa otroligt högt. En eldsläckare som håller elden under kontroll är ett annat av de vanligaste hjälpmedlen och en genomskinlig sköld som skyddar mot den extrema hettan och en navigationsdator är även de ovärderliga.

Ännu så länge har Sega inte släppt ut alltför mycket information om *Burning Rangers*, men vi hoppas att kunna återkomma med en större artikel om spelet innan det släpps.

Monkey Hero

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — BMG
UTVECKLARE — Blam
SPELTYP — Äventyr



Monkey Hero är ett äventyrsspel som närmast kan jämföras med *Secret of Mana* och *Legend of Zelda*. Grafiken är ren och klar och går i en typisk färgglad RPG-skala. Och de som är vänner av anime och manga kommer verkligen att uppskatta karaktärsdesignen i spelhuset Blams senaste alster. Det som dock skiljer *Monkey Hero* från de ovannämnda rollspelen är att större delen av spelet är uppbyggt av polygoner. På så sätt får *Monkey Hero* ett bättre djup trots att det inte är lika detaljrikt som sina förebilder.

Äventyret är relativt stort med sina 45 olika fiender och 14 unika bossar. *Monkey Hero* kommer troligtvis att släppas i mars.

Gex: Enter the Gecko

FORMAT — PlayStation
UTGIVARE — BMG
UTVECKLARE — Crystal Dynamics
SPELTYP — Plattform

Den gröna opersonliga lilla ödlan Gex är tillbaka för att ställa allting i TV-världen till rätta. Denna gång är hans äventyr betydligt mer komplicerat än tidigare och spelhuset Crystal Dynamics har lärt sig ett och annat om polygoner och ljuseffekter sedan det förra spelet. De har även passat på att studera spel som *Super Mario 64* och *Croc* för nu går det att vandra runt fritt i en något platt, men ändå tredimensionell värld. Precis som i föregångaren besegrar Gex de flesta fiender med en lätt svansvift, men det kommer dessutom att finnas andra typer av vapen i spelet.

Gex: Enter the Gecko kanske inte blir det som revolutionerar plattformsgenren mest i år, men det verkar åtminstone bjuda på ett par inslag som är så pass trevliga att spelet blir bättre än sin föregångare.

AKTUELLA RELEASER

Den här listan innehåller samtliga spel som har släppts eller släpps officiellt i Sverige under vintern.

Nintendo 64

Automobili Lamborghini	18 dec
Bomberman 64	27 nov
Chameleon Twist	18 dec
Cruis 'n USA	29 jan
Clay Fighter 63 1/3	10 nov
Dark Rift	29 jan
Diddy Kong Racing	27 nov
Duke Nukem 64	18 dec
Extreme G	7 nov
F1 Pole Position 64	10 nov
FIFA: Road to World Cup '98	30 dec
Goldeneye 007	6 nov
Mace: The Dark Age	18 dec
Madden 64	11 dec
Mischief Makers	18 dec
Nagano Winter Olympics 1998	29 jan
NFL Quarterback Club 64	12 dec
San Francisco Rush	18 dec
Top Gear Rally	27 nov
War Gods	6 nov

Super NES

Arkanoid	18 dec
FIFA: Road to World Cup '98	30 dec
Harvest Moon	29 jan
Lamborghini American Challenge	18 dec
Magical Drop 2	27 nov
NHL '98	27 nov

Game Boy

Arkanoid	29 jan
Donkey Kong Land 3	6 nov
FIFA: Road to World Cup '98	29 jan
Hercules	27 nov
Hugo 2	27 nov
James Bond 007	29 jan
Lamborghini	29 jan
Lost World: Jurassic Park	29 jan
Monopoly	29 jan
Smurfs 3	18 dec
Superman	29 jan
Tamagotchi	18 dec
Tetris Plus	18 dec

Saturn

Croc	19 dec
Discworld II	4 sep
Duke Nukem 3D	30 okt
Enemy Zero	4 dec
Formula Karts	27 nov
Last Bronx	23 okt
Lost World: Jurassic Park	13 nov
Madden '98	18 sep
Marvel Super Heroes	19 dec
Nascar Racing '98	12 dec
NBA Action '98	29 jan
NBA Live '98	13 nov
NHL '98	22 jan
Quake	27 nov
Resident Evil	11 sep
Sega Touring Car	6 nov
Sonic R	20 nov
Steep Slope Sliders	15 jan
Warcraft II	18 sep
Winter Heat	5 feb
Wipeout 2097	25 sep

Mega Drive

FIFA: Road to World Cup '98	19 dec
Lost World: Jurassic Park 2	nov
NBA Live '98	nov
NHL '98	nov

PlayStation

Angel Wings	jan
Atari Greatest Hits	28 nov
Auto Destruct	30 dec
Barbwire	19 dec
Bloody Roar	31 jan
Broken Helix	21 nov
Broken Sword II	5 dec
Castlevania: Symphony of the Night	21 nov
Colony Wars	14 nov
Command & Conquer: Red Alert	28 nov
Cool Boarders 2	23 jan
Crash Bandicoot 2	5 dec
Critical Depth	5 dec
Deathtrap Dungeon	16 jan
Discworld II	14 nov
Driver	19 dec
Duke Nukem 3D	5 dec
Dynasty Warriors	12 dec
FIFA: Road to World Cup '98	27 nov
Fighters Impact	28 nov
Final Fantasy VII	14 nov
Final Set	jan
Grand Theft Auto	12 dec
Guts 'n Garters in DNA Danger	dec
Herc's Adventure	12 dec
Jersey Devil	12 dec
Judge Dredd	14 nov
Lethal Enforces I & II	14 nov
Mace: The Dark Age	dec
Magic: The Gathering	7 nov
Marvel Super Heroes	12 dec
Maximum Force	5 dec
MDK	14 nov
Monopoly	20 nov
Monster Trucks	28 nov
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero	jan
Moto Racer	20 nov
Motor Mash	21 nov
Nagano Winter Olympics 1998	30 jan
Namco Museum vol. 5	23 jan
Nascar Racing '98	6 nov
NBA Hang Time	14 nov
NBA In the Zone 2	30 jan
NBA Live '98	27 nov
NHL Breakaway '98	nov
Nightmare Creatures	9 jan
Pandemonium 2	dec
Peak Performance	21 nov
PFA Soccer Manager	7 nov
Power Soccer 2	16 jan
Premiere Manager '98	nov
Prey	jan
Quake	dec
Race of the Champions	dec
Rampage World Tour	dec
Rebel Moon Rising	dec
Resident Evil: Director's Cut	28 nov
Rock 'n Roll Racing 2: Red Asphalt	12 dec
Rosco McQueen	14 nov
San Francisco Rush	dec
Shadow Master	16 jan
Street Fighter EX Plus Alpha	28 nov
Theme Hospital	jan
Test Drive 4	4 dec
Time Crisis	21 nov
Tomb Raider 2	17 nov
Warhammer II: Dark Omen	nov
Younglood	jan
Z	12 dec

Listan uppdaterades 97.12.14. Som vanligt påminner vi om att det handlar om distributörernas preliminära releaseplaner som ofta ändras med kort varsel.

REC

ENSIONER

TOBIAS BJARNEBY

(ålder: 23 • intressen: musik • föredrar: RPG & äventyr • ogillar: amerikanska spel)

BÄST JUST NU: ***Legend of Zelda – The Ocarina of Time*** – Bäst någonsin. ***Final Fantasy VII*** – Håller hela vägen. ***F-Zero X*** – Snabbare, snyggare och större än Wipeout. ***Yoshi's Story*** – Världens sötaste dinosaurie är tillbaka. ***1080°*** – Snowboardens Wave Race.

MARTIN JOHANSSON

(ålder: 22 • intressen: manga & östkust-rap • föredrar: äventyr & shoot 'em up • ogillar: full motion video)

BÄST JUST NU: ***Diddy Kong Racing*** – De sista banorna är grymma. ***Auto Destruct*** – Svenska speltillverkare visar att de kan. ***Dead or Alive*** – Ett bra och snyggt beat 'em up. ***C&C: Red Alert*** – Bästa strategispelet någonsin. ***Colony Wars*** – Lika kul som när det kom.

JONAS SVENSSON

(ålder: tillräcklig • intressen: snö & sol • föredrar: våld, racing & pyssel • ogillar: dåliga pc-konverteringar)

BÄST JUST NU: ***Diddy Kong Racing*** – Hett familjerally. ***Street Fighter Collection*** – Nostalgitripp. ***Dead or Alive*** – Underhållningsvåld av yppersta klass. ***Auto Destruct*** – Annorlunda biljakter. ***Donkey Kong Land III*** – Alltid rätt.

LOVISA LUNDSTRÖM

(ålder: 20 • intressen: musik & mode • föredrar: arkadspel • ogillar: shoot 'em up)

BÄST JUST NU: ***Tamagotchi*** – Game Boy-spelet är bättre än ägget. ***Top Skater*** – Den i särklass coolaste simulatorn. ***Enemy Zero*** – Spännande. ***Sonic R*** – Sonic springer för livet. ***PaRappa the Rapper*** – Kul som omväxling.

JOHN CARLING

(ålder: 30 • intressen: tung musik & skräckfilmer • föredrar: beat 'em up & basket • ogillar: flygsimulatorer)

BÄST JUST NU: ***Resident Evil: Director's Cut*** – Still goin' strong. ***Clock Tower*** – Klassisk skräck till Playstation. ***Crash Bandicoot 2*** – Roligt, faktiskt. ***Street Fighter EX Plus Alpha*** – Capcoms bästa. ***House of the Dead*** – Ge mig konsol-versionen.

MICKE WEICHBRODT

(ålder: 21 • intressen: musik • föredrar: sport & slagsmål • ogillar: fantasilösa spelmakare)

BÄST JUST NU: ***Goldeneye 007*** – Trevelyan ska bara ha. ***NHL '98*** – Bäst på isen. ***Worldwide Soccer '98*** – Lika bra som orginalet. ***Worms*** – Farligt kul. ***Legend of Zelda*** – Bästa uppvärmningen inför Zelda 64.

BETYG Att sätta rättvisa betyg på spel är naturligtvis svårt. Sitfroma är ju i viss mån beroende av respektive recensents personliga smak, så därför låter vi alltid minst två personer uttala sig om varje spel.

När vi betygsätter utgår vi alltid från vad som finns att jämföra med den dagen recensionen skrivs. Det går alltså aldrig att jämföra ett spel från 1992 med ett som släpps idag, eftersom nibban för vad som klassas som bra grafik, ljud och kontroll sätts högre och högre hela tiden.

Tänk också på att varje spel jämförs med andra på samma format. Ett Game Boy-spel kan ju aldrig bli hälften så snyggt som ett till PlayStation.

Det sista frågetecknet att räta ut är betygssystemet, som kanske inte är det allra lättaste att förstå sig på. Som en liten vägledning har vi gjort en mini-guide till Super PLAYs betygsskala.

100	är bäst. Helt felfritt. Så bra har inget spel någonsin varit.
99 – 95	är fruktansvärt bra. Väldigt, väldigt få spel kommer upp i den här klassen.
94 – 90	är också oerhört bra. Här hamnar de klart köpvärda spelen.
89 – 80	är över medel. Bra men ändå inga solklara köp om man inte är fan av genren.
79 – 70	är medel. Här ligger de spel man bör testa innan man köper.
69 – 60	är fortfarande okej, men med risk för missnöje om man inte verkligen gillar den typen av spel.
59 – 50	är underkänt och oftast inte mycket att bry sig om.
49 – 30	är på gränsen till hemskt. Trots att man älskar genren är det ändå säkrast att hyra.
29 – 10	är hemskt, typ re-releaser av gamla Game & Watch-spel. Varning utfärdas!
9 – 1	finns inte. I alla fall inte i Sverige. Och tur är väl det.

Om ett spel släpps till fler än ett format och versionerna är identiska (vilket vi i så fall nämner under Övriga format i fakta-rutan) gäller recensionen för samtliga versioner.

SPELTYP — Strategi
UTGIVARE — Virgin
UTVECKLARE — Westwood
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Command & Conquer:

Red Alert

Westwood har tagit god tid på sig att konvertera *Command & Conquers* uppföljare till PlayStation. Men så har de också lyckats ännu bättre än förra gången.

Väntans tider är över – *Command & Conquer: Red Alert* är äntligen här. Nej det här är ingen reklamtext för Westwood, snarare ett konstaterande för oss som älskade och slet med föregångaren *Command & Conquer*. Uppföljare är som bekant lite knepiga. Antingen är de exakta kopior av originalet eller helt annorlunda. Det finns sällan ett mellanting, men *Red Alert* är ett undantag. Upplägget i spelet är visserligen näst intill identiskt med originalets, men Westwood har inte varit rädda för att ta ut svängarna.

Likt originalet fyller *Red Alert* två PlayStation-skivor. På den ena ligger de allierades uppdrag och på den andra Sovjets. De båda supermakterna skiljer sig nämnvärt från varandra, men det hänger mest på spelarens smak och tycke vilken av de två som passar bäst. De allierades strategi bygger till stor del på att med små medel förorsaka kommunisterna så mycket skada som möjligt. Sovjet förlitar sig på stora tunga pansarvagnar och mindre truppenheter.

Söndra och härska-konceptet verkar efter *Command & Conquers* storartade entré ha naglat sig fast även i konsolpubliken som definitivt kommer att jubla över Westwoods senaste alster. För här har man verkligen inte sparat på krutet.

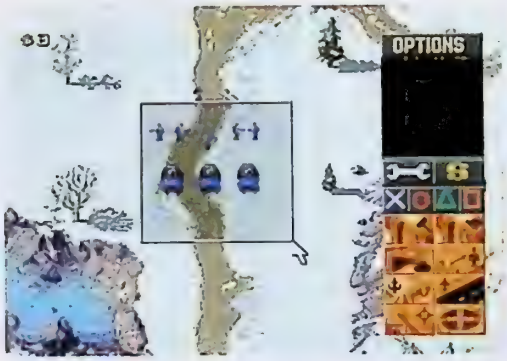
Det finns gott om nyheter i *Red Alert*. En av dessa är det förbättrade menysystemet som möjliggör lättare och framför allt snabbare instruktioner för uppbyggnaden av sin armé och bas. Och nya snabbkommandon via handkontrollen underlättar i kniviga situationer.

Ett annat positivt inslag i *Red Alert* är att det går att använda sig av den försummade PlayStation-musen, som är ett perfekt alternativ för de som vill lära sig att kontrollera spelet in i minsta beståndsdel.

Lika efterlängtad som mus-kompabiliteten är möjligheten att med hjälp av PlayStations primitiva svar på nätverksspel, link-kabeln, koppla ihop sig med en levande motståndare. Något som förlänger spelets livslängd betydligt. Ett substitut för de som inte har en sådan kabel är det delikata Skirmish Mode där det går att möta upp till tre datorstyrda motståndare. Här kan man även välja terräng, nationalitet och styrkor.

Red Alert är utan tvekan bäst i sin genre. Spelets styrka ligger precis som i föregångaren i att det är realtids-baserat. På så sätt blir det betydligt stressigare och framförallt roligare än de flesta strategispel som finns till PlayStation. Även mus- och link-kompabiliteten gör sitt precis som uppgraderingen av konceptet. Det finns hela tiden så mycket att göra i spelet. Allt från att på ett taktiskt sätt försvara sin bas till att försöka bygga upp sin armé på så kort tid som möjligt. Vad som är en fördel med en trupp kan i ett annat sammanhang visa sig vara en nackdel. Kombinationerna är många och på så sätt lockar *Command & Conquer: Red Alert* till sig spelaren gång på gång. *MJ*

Kraftverken är extremt viktiga för att hålla ett högt produktionstempo. Utan dem är det svårt att hålla fienden på mattan.



Kombinationerna är många och på så sätt lockar Command & Conquer: Red Alert till sig spelaren gång på gång.

De allierade närmar sig försiktigt ryssarnas nybyggda bas i ett desperat försök att sabotera en byggnad.

Ryssarna anfaller en större pansarvagn som försöker ta sig in på basens område. Det gäller att placera ut sina strykor rätt för att hålla basen intakt.

SOPAR GOLVET MED KONKURRENTERNA

Westwood har med *Command & Conquer: Red Alert* visat att det verkligen går att göra riktigt bra realtids-baserade strategispel till PlayStation. Rakt igenom känns spelet oerhört genomarbetat och nästan alla detaljer som saknades i originalet finns med på ett hörn. Jag får verkligen intrycket av att Westwood har lagt ned ännu mer möda på den här konverteringen. Vanligtvis känns det alltid lite otacksamt med PC-konverteringar, men *Red Alert* är ett exceptionellt undantag. Inte sedan *Sim City* till Super NES har jag känt en sådan glädje över ett konsol-strategispel.

Martin 93

KLOCKREN UPPGRADERING

Inte förrän jag spelade *Red Alert* insåg jag hur bra konsol-strategispel kan vara. Och hur många dåliga sidor originalet *Command & Conquer* faktiskt hade. Att man ska kunna spela strategispel konverterade från PC med både mus och link-kabel borde vara en självklarhet, men först i och med *Red Alert* är båda dessa valmöjligheter tillgängliga. I princip varje detalj har uppgraderats sedan *Command & Conquer* och de som tyckte om originalet kan omöjligt bli missnöjda med *Red Alert*.

Tobias 92

GRAFIK 82
Lite bättre än föregångaren. Det enda som stör är FMV-sekvenserna som var betydligt bättre i originalet.

SPELBARHET 94
Ett nytt och mer lättanvänt menysystem.

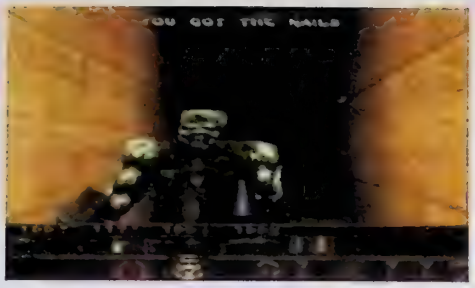
LJUD 81
Morbida vrål blandas med stundtals stressig rock 'n' roll och dånet av marscherande soldater.

UTMANING 93
Bättre uppdrag och fler byggnader, vapen och materiel är bara några exempel på vad *Command & Conquer: Red Alert* bjuder på.

TOTALT
En lyckad uppföljare som har allt som originalet skulle ha haft.

93

SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Lobotomy
DISTRIBUTION — Brio
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT — PlayStation
— Nintendo 64



Quake

Lobotomy har tidigare imponerat med sina Saturn-konverteringar av *Duke Nukem 3D* och *Exhumed*. Att ge sig på ett av dom tyngsta shoot 'em up-spelen i historien är dock ingen lätt bedrift. Här kommer nu eldprovet.

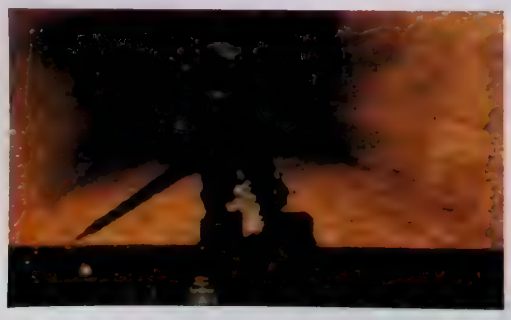
Id Software är ett av de fåtal amerikanska spelhus som har lyckats med den mycket speciella bedriften att skapa ett unikt spelkoncept. Redan ett av deras första spel, *Wolfenstein 3D*, var ett banbrytande spel när det släpptes. Succén blev dock ännu större när *Doom* kom och ett vrål av entusiasm spred sig världen över. *Doom* såldes i hundratusentals exemplar och därefter följde som bekant de mindre lyckade kopiorna. Sedan blev det tyst ett tag. Producenterna kanske bara låg och räknade miljonerna en liten stund för att sedan släppa en dröss uppföljare och bansupplement till deras nu världsberömda och prisbelönade spel. Så här i efterhand när *Doom* har konverterats till nästan samtliga konsoler känns det inte annat än självklart att deras senaste mastodontspel *Quake* konverteras till Saturn. Och bakom spakarna står Lobotomy – kanske de allra bästa Saturn-konverterarna hittills.

Likt *Doom* bjuder *Quake* på en unik atmosfär och spelkänsla. Steget mellan de båda spelen är dock stort. Där *Doom* bjöd på pixelbaserade soldater bjuder *Quake* på blodtörstiga monster skapade av väldetaljerade polygoner. Djupet i *Quake* är slående. Vid den mörka horisonten kan man skymta vansinniga hundar och deras skall hörs trots att de befinner sig så långt bort. I *Quake* har Lobotomy även arbetat med ljuskällor för att öka realismen. Att gömma sig i skuggorna går alldeles utmärkt, men man måste vara beredd på att fienden kan göra likadant.

Striderna i *Quake* är hårda och utan erfarenhet är utgången alltid oviss. Monster kan välla fram i horder och det krävs alltid ett stort ammunitionsförråd för att klara sådana situationer. Fienderna är dessutom relativt smarta och tar sin chans så fort de kan. Att de attackerar bakifrån är ingenting ovanligt så det gäller att hela tiden hålla omgivningen under uppsikt.

Det bästa med *Quake* är spelkontrollen och de snillrika banorna där det finns gott om gömmor. Det krävs dock en viss logik i att hitta dessa smultronställen där både tunga vapen, ammunitionslådor och dräkter ligger och väntar på att bli upplockade. På vissa ställen är det helt uppenbart att det döljer sig ännu en lönndör bakom en tråkig vägg, men det gäller att ta sig i akt eftersom det kan vara en fälla. Den vanligaste typen av sådana fällor är den som öppnar ett dolt rum där en hord av fiender håller till, men det finns fällor som är ännu värre. I ett tomt rum där det ligger ett riktigt bra vapen är det idealiska stället för ett oväntat bakhåll. Ha det i tankarna.

Lobotomy har ännu en gång lyckats med bedriften att genomföra en till synes omöjlig Saturn-konvertering. Quake är kungen i sin genre, precis som Doom var när det kom.



Quake är den nya generationens *Doom* och det gör sig bra till Saturn. Lobotomy har ännu en gång lyckats med bedriften att genomföra en till synes omöjlig Saturn-konvertering. Spelhuset verkar även ha förstått sig på Id Softwares intentioner med spelet och har verkligen försökt att göra det så likt originalet som möjligt. *Quake* är kungen i sin genre, precis som *Doom* var när det kom. *MJ*

GENOMARBETAT

Lustigt nog är den första konsolversionen av *Quake* till Saturn. Id Softwares legendariska snillrikedom och genomarbetade banor har med stort tålamod och framför allt skicklighet överförts till Segas 32bitare. Jag saknar högupplösningen och en del grafiska effekter som datorversionen innehåller, men överlag håller den här konverteringen en mycket hög standard. Lobotomy har även haft den goda smaken att designa ett par egna, minst lika bra banor så de som har spelat sig trötta på PC- eller Macintosh-versionen hittar någonting nytt i Saturns *Quake*.

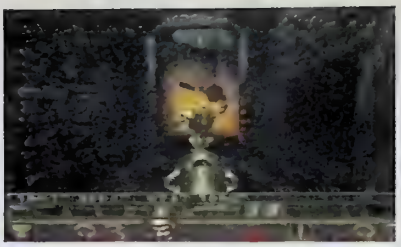
Gillar du riktigt bra och genomarbetade shoot 'em up kommer du att älska *Quake*. För bättre än så här kan det knappast bli.

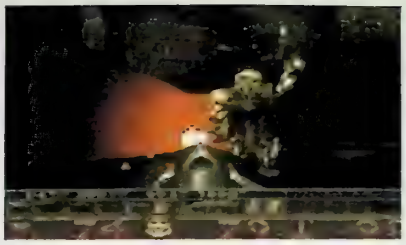
Martin 90

VÄLKONVERTERAT

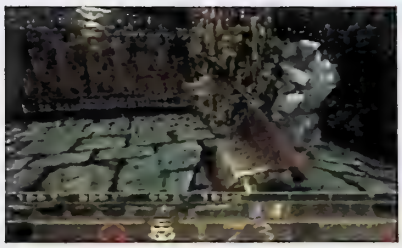
De Nintendo 64-ägare som gillar shoot 'em up-spel har förmodligen redan *Goldeneye 007* och *Turok: Dinosaur Hunter*. Men spelar man Saturn har man fram till idag inte fått se någonting i närheten av dessa mästerverk. Rent grafiskt är inte heller *Quake* lika bra som Rares och Iguanas spel, men uppskattar man allt vad *Doom*-konceptet innebär är risken inte särskilt stor att man blir missnöjd med denna Saturn-version av Id Softwares klassiker. För en mer välgjord konvertering är svårfunnen.

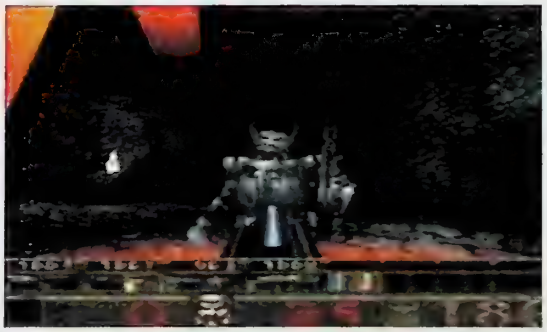
Tobias 88





Till skillnad från i *Doom* och större delen av dess efterföljare är fienderna i *Quake* uppbyggda av polygoner istället för pixlar.





Ju längre in i spelet man kommer desto större och effektivare vapen hittar man.

Vidrigt groteska monster är ett av Id Softwares spels främsta varumärken.

GRAFIK 91	SPELBARHET 85	TOTALT
Lobotomy visar att de är mästare på att konvertera spel av den här sorten. Snyggare än så här blir det knappast på Saturn.	Nästan klockren styrning och genomarbetad kontroll är ytterligare en tumme upp för Lobotomy.	En mycket lyckad konvertering som kommer att glädja samtliga Saturn-ägare. **89**
LJUD 85	**UTMANING 91**	
Aningen torftigt ljud och musik som stundtals rockar loss.	Majoritteten av banorna är identiska med originalet. Det vill säga väldesignade.	

SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE — Neurostone
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Så var det alltså äntligen premiär för *Auto Destruct*, det första svensktillverkade PlayStation-spelet. Och det är naturligtvis lite extra spännande att recensera eftersom vi har följt utvecklingen.

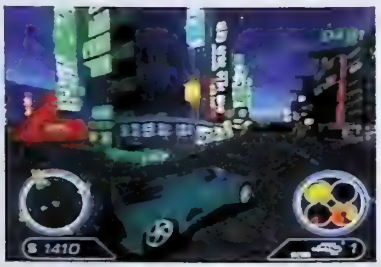
Auto Dest

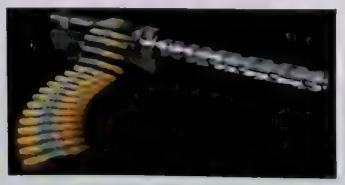
–Vi ville göra ett spel som inte redan fanns och bilspel har ju alltid gått hem, sa Robert Györvari när vi talade med honom i höstas. Nu var det ju tydligen flera som tänkte i liknande banor och under slutet av förra året släpptes en hel klase bilspel med teman utanför det rena rally-konceptet. Det är dock bara *Felony 11-79* som verkligen liknar Neurostones skapelse. *Auto Destruct* är ett uppdragsbaserat shoot 'em up som kanske mest kan liknas vid spel typ *Soviet Strike* eller *G-Police*, fast med bilar i stället för helikoptrar. Ramhandlingen är en ganska banal men fungerande historia. Hela din familj mördas brutalt av en terroristsekt med förkärlek för att ställa till massakrer på oskyldiga civilister. Lyckligtvis blir du snart rekryterad av en mystisk organisation som ställer fordon och vapen till ditt förfogande. Hämnden kan börja.

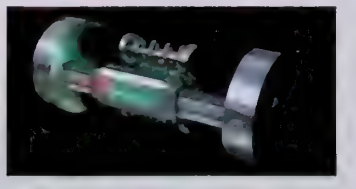
Uppdragen är förlagda till tre storstäder. Och då pratar vi verkligen om stora städer. Inspiration till banorna är bland annat hämtad från actionfilmer med handlingen förlagd till New York, San Francisco och Tokyo. Det börjar lite lätt och pedagogiskt för att nöta in grundläggande kunskaper som hur vapnen fungerar, var man plockar upp ny ammunition och var närmaste bensinmack är belägen. Men det blir snabbt tuffare. Lyckligtvis har man ett suport-team som hjälper till. Uppdragen presenteras av en kylig och professionell kvinnoröst som också tipsar om nyheter under spelets gång. Dessutom finns det en helikopter som hjälper till med spaning och ibland också leder vägen. Totalt är det 25 uppdrag som ska klaras av, fördelade på tre banor. Det handlar om allt från att eskortera och försvara olika höjdare mot terroristledaren Lazarus och hans anhang, till att anfalla och förinta ondingar i olika fordon eller helt enkelt snabbt köra genom städerna för att till exempel desarmera en sprängladdning i tid. Till sitt förfogande har man ett futuristiskt värstingåk, bepansrat och möjligt att bestycka med allt från kulsprutor och raketer till målsökande missiler och plasma-kanoner. För att inte tala om defensiva vapen som rökbomber och minor.

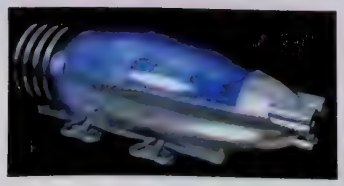
Banorna är som sagt stora. Och man kan i princip röra sig helt fritt i stadsmiljöerna. För att kunna hitta har man tillgång till en karta och en kompass där också riktningen mot nästa mål och fiender visas. Trots det blir det ganska mycket vimsande i början men en del av själva spelidén är att man så småningom lär sig hitta i städernas olika kvarter. Under spelets gång får man tillgång till flera och mera avancerade vapen, och det gäller också att plocka upp ammunition och pengar som har spridits ut lite här och var. Börjar bilen må dåligt måste man nämligen ta sig till verkstad för reparation och tankning. Och det kostar. Det finns också massor av dolda områden som till exempel varuhus och lagerlokaler som man kan braka in i under jakten på bonusprylar. Man kan inte välja fordon men under spelet går det att skifta mellan flera olika vyer. Från subjektiv synvinkel inifrån bilen till en översiktsvy från hög höjd.

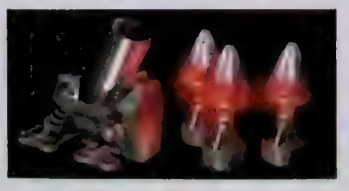
Auto Destruct är visserligen ett actionspel men tyngdpunkten är ändå lagd på taktik och planering. Det gäller att noggrant sätta sig in i vad uppdragen går ut på och se till att utföra delmomenten i rätt ordning. Att prioritera och räkna ut vilka fiender som bör slås ut först är också viktigt. Och glöm inte att kolla kartan ordentligt. Att till exempel braka igenom ett par lagerlokalsdörrar och landa rakt i en hamnbassäng ser visserligen rätt häftigt ut. Men det innebär också omedelbart Game Over. *JS*



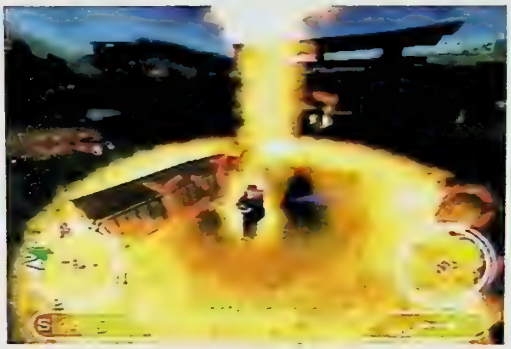




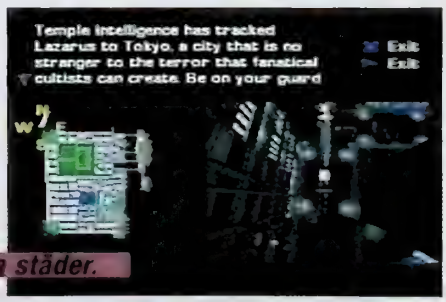




uct



När man har de målsökande missilerna blir uppdragen genast lättare.



Explosionerna har Neurostone lyckats bra med.

LYCKAD DEBUT

Man märker inte speciellt mycket av *Auto Destructs* svenska rötter – förutom att den svenska texten i spelet är om inte helt korrekt så i alla fall bra mycket bättre än vad vi är vana vid – fast det var väl inte meningen heller. Det liknar spel av *Strike*-typen och för mig som tycker betydligt bättre om att köra bil än att köra helikopter är det ju glädjande. Spelkonceptet är välbalanserat mellan action och taktik på ett betydligt bättre sätt än till exempel *Felony 11-79*. Dessutom är ju banorna här avsevärt större och mer välgjorda.

Auto Destruct fungerar bra även grafiskt. Lite flimmer och plötsligt framträdande grafik får man ju ännu så länge finna sig i när det gäller spel med så här pass omfattande och komplicerade 3D-element. Lite dåligt är det dock att man obehindrat kan köra rakt igenom vissa grafiska element som till exempel träd och lyktstolpar.

Svagheten här ligger dock främst på vapenkontroll och körkänsla. Det förstnämnda är kanske mest en smaksak men jag skulle ha föredragit möjligheten att lite mera exakt bekämpa ondingarna. Själva känslan i bilåkandet är det i alla fall lite si och så med, det känns mer som om man flyter runt tämligen tyngdlöst. Det verkar vara svårt att kombinera komplexa 3D-banor med verkligt bra bilkänsla och det är väl kanske därför det är betydligt vanligare med flygande fordon i den här speltypen.
Nu har den biten i och för sig inte någon större betydelse för själva spelet. *Auto Destruct* är en lyckad PlayStation-debut för Neurostone och ett bra köp för den som gillar action och taktik.

Jonas 86

STORT

Jag blev imponerad redan i somras när Neurostone demonstrerade en tidig version av *Auto Destruct*. Ett halvår senare har jag nu hunnit fastna för *G-Police* och tack vare det blivit ännu mer intresserad av den här typen av uppdragsbaserade shoot 'em up-spel.

Auto Destruct är dessutom ett välgjort sådant. Städerna är enorma men ändå detaljerade och valmöjligheterna är nästan oändliga; två inslag som ger en känsla av att man kan köra precis var och hur man vill.

Tyvärr blir det ändå inte alltid som man vill på grund av att kontrollen över bilen inte är den allra bästa. Ännu mer irriterande är musiken. Och vid en jämförelse med *G-Police* är allt från bilen man kör till kartor och menyer ganska tråkigt designade i *Auto Destruct*. Men då får man inte glömma bort att Psygnosis har producerat ett par dussin PlayStation-spel innan *G-Police* och har flera av Europas duktigaste och mest rutinerade grafiker bland sina anställda, medan Neurostone gör sin PlayStation-debut i och med *Auto Destruct*. Ingen av dessa negativa detaljer är för övrigt så allvarliga att de förstör själva spelet, som annars är extremt genomtänkt och stundtals riktigt spännande. Och som dessutom är ett perfekt exempel på att man inte måste komma från Japan eller England för att kunna producera bra TV-spel.

Uppdragen är förlagda till tre storstäder.
Och då pratar vi verkligen om stora städer.

Tobias 88

GRAFIK 86
Tydlig och detaljerad grafik trots banornas storlek.

SPELBARHET 87
Komplexa men lättbegripliga funktioner. Men körkänslan kunde ha varit bättre.

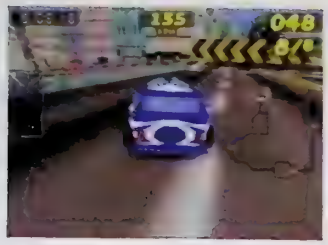
LJUD 83
Bra ljudeffekter, aningen irriterande och enformig musik.

UTMANING 90
Stora banor och massor med uppdrag som innebär en rejäl utmaning.

TOTALT
Konventionellt koncept men massor av originella inslag. Ett spännande actionäventyr helt enkelt.

88

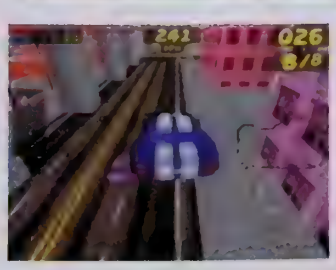
SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Midway
UTVECKLARE — Atari
DISTRIBUTION — Bergsala
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



Ännu har det inte kommit något riktigt bra bilspel till Nintendo 64. Nu gör även Atari ett försök att få lite fart på genren, med ett spel som skiljer sig från mängden.

San Francisco Rush

Visst uppskattar vi originella idéer, men flygande bilar var kanske inte den allra bästa.



San Francisco är ju känt för sina hisnande branta backar och galna biljakter. Och just därför har Atari valt den staden som scen för detta nya bilspel. I otaliga filmer har vi sett den ena bilen efter den andra flyga ut från backkrönen i San Francisco och nu får vi själva chansen att göra minst lika vansinniga trick hemma på TV:n. I *San Francisco Rush* handlar det inte om någon regelrätt rallykörning precis, här finns inga regler och banorna är bara måttligt begränsade.

Banorna i *San Francisco Rush* löper genom, under och över hela staden. Det finns bara sex olika banor att välja mellan, men de innehåller en hel del överraskningar. Ändras svårighetsgraden så förändras även banornas utseende en hel del. Något som skiljer *San Francisco Rush* från andra racingspel är just att det finns så många dolda hemligheter i spelet. För att komma först förbi den rutiga flaggan räcker det inte bara med att vara en duktig förare, det gäller att hitta och använda alla dolda genvägar också. Dessa kan framträda i alla möjliga olika gestalter som till exempel kloakgångar eller ramper som möjliggör enorma hopp upp på stadens hustak. Många gånger är de dock mycket svåra att komma helskinnad

igenom, så ofta kan de bli senvägar istället för genvägar.

Förutom genvägarna finns det även andra hemligheter i spelet. På varje bana finns det nämligen ett antal dolda nycklar som ger tillgång till hemliga bonusbilar. För att hitta nycklarna måste de vildaste trick utföras, många nycklar befinner sig till exempel långt över marken och kan bara nås genom olika kontrollerade olyckor med luftfärder som påföljd. Att ge sig på jakt efter alla hemligheter i spelet är faktiskt dess största charm, men själva loppen är kul de med. Att spela två mot varandra är också möjligt, men det är roligare att spela själv mot många potentiella mål för prejning.

San Francisco Rush är inget snällt racingspel. Här prejas och krockas det vilt och det hör till det ordinära att ens bil sprängs både en och två gånger under ett varv genom staden. Precis som i *Destruction Derby* blir bilarna mer och mer deformerade ju mer stryk de tar, men de klarar inte mycket innan de går upp i lågor. Alla frontalkrockar leder till omedelbara explosioner, likaså att hamna upp och ned eller att ens nudda ett hinder i för hög fart. När bilen är sprängd tar det dock inte lång tid förrän föraren är med i matchen igen. Då förflyttas nämligen det oturliga fordonet fram till ungefär den position det hade innan olyckan, och så är det bara att fortsätta. Som tur är går denna funktion att koppla bort så att handikappet minskar. Det kan nämligen kännas lite patetiskt att man ska klara sig helskinnad och helt utan skador trots att ens bil exploderar å det grövsta.

Att det krockas och sprängs så mycket är till stor del att skylla på kontrollen, som är ganska sladdrig. Det känns som om bilarna kör högt över marken på smala hjulaxlar och otroligt lös fjädring. Att ha ratten det minsta felvriden vid hopp eller ibland bara små gupp kan leda till att bilen börjar vobbla, varpå en saftig explosion oftast avslutar händelseförloppet. Bromsen har inget vidare bett den heller, så det går inte att sladda genom kurvorna och samtidigt bibehålla farten så väl som man skulle vilja kunna. Det är irriterande att kontrollen inte riktigt fungerar, för annars skulle det här spelet kunnat vara mycket bättre.

Grafiken är tämligen enkel, men den fyller ändå sin funktion. San Francisco är så verklighetstroget inprogrammerad som man kan begära och flera vyer känns igen. Det finns olika inställningar för hur allting ska se ut, bland annat kan man låta dimma försämra sikten eller så kan man spegelvända alla banorna för större variation. Det bästa är dock alla små hemliga passager som döljer sig i banorna och känslan av att hela stadslandskapet verkligen finns med utan att bestå av tomma kulisser.

Det här är ett tålamodskrävande spel. Dess tjusning ligger i friheten att hitta egna vägar genom San Francisco, och allt voltande och krashande som försiggår under loppen. Men det tar ett tag innan man inser det. För på ytan är *San Francisco Rush* ett ganska halvdant spel, och inget riktigt alternativ för den som vill ha snabba tävlingar med sugande kurvor i *Ridge Racer*-stil. De som kommer att ha roligast med *San Francisco Rush* är de som gillade *Destruction Derby* men tyckte att det var för grötigt och ansåg *Multi Racing Championship* vara lite för lamt. Jämfört med de andra bilspelen till Nintendo 64 är *San Francisco Rush* roligast. *MW*

San Francisco Rush är inget snällt racingspel. Här prejas och krockas det vilt och det hör till det ordinära att ens bil sprängs både en och två gånger under ett varv genom staden.

OSLIPAD DIAMANT

Det här spelet har många saker som jag alltid letar efter i bilspel. Det har brutala vurpor och skrattretande stora explosioner. Det har fartkänsla och attityd. Och framförallt har det enorma banor med massor av backar, genvägar och dolda finesser. Men ändå blir det trist i längden. Kontrollen är nämligen på tok för dålig. Det finns liksom ingen balans i bilarna, man vobblar runt för mycket på banorna och det känns inte riktigt som om det är ens eget fel. Sedan fungerar kurvtagningen irriterande dåligt. Oftast är det bättre att braka rakt in i en vägg för att få bilen att köra åt rätt håll än att använda bromsen för att sladda. Visst går det att få sladd på bilarna, men efteråt får de inget grepp i vägbanan, och så bär det av rakt fram fastän bilen pekar åt något annat håll.

Det är verkligen synd att Atari inte har lagt ned mer möda på just kontrollen, för det råder brist på så här originella bilspel.

Jag skulle vilja att programmerarna på Atari satte sig vid ritbordet igen, rättade till småfelen och gav ut en uppföljare till det här. För det skulle kunna bli mitt drömspel. Ett spel där man själv kan välja sin egen väg genom staden på lika knäppa sätt som i det här spelet och där illasinnade prejningar och häpnadsväckande olyckor går hand i hand med väghållning och körteknisk skicklighet. Det önskar jag mig till nästa jul.

Micke 84

FLUMMIGT

När jag för första gången spelade *San Francisco Rush* blev jag osäker på om det verkligen var ett bilspel och inte ett flygspel. Min bil spenderade mer tid i luften än på marken och eftersom den inte gick att kontrollera där uppe slutade det oftast katastrofalt. Nu har jag fått lite mer ordning på körningen men fortfarande känns *San Francisco Rush* lite för mycket som *Destruction Derby*. Spelkontrollen är helt enkelt för flummig. Vilket är det minsta man säga om musiken. Jag hade förväntat mig lite flower power-stämning som ackompanjemang till de blommiga skåpbilarna, alternativt skatepunk från något av stadens band, men Atari har valt att gå sin egen väg och skapa en alldeles egen musikstil som är så vidrigt påfrestande att jag får huvudvärk bara av att tänka på den.

Med musiken avstängd är det ibland riktigt roligt att spela *San Francisco Rush* och det går faktiskt att bli bättre på det om man verkligen anstränger sig. Men bilflygning är ingenting som håller i längden.

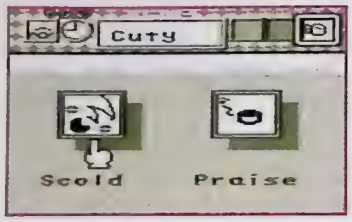
Tobias 78

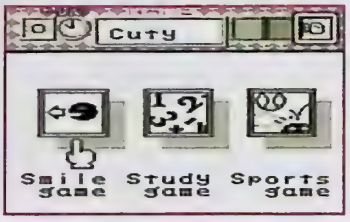
64	79	
Utseendet är okomplicerat och ibland lite trist. Allting löper dock smidigt och flimmerfritt.	Kontrollen är en aning för känslig ibland. Men inget spel har värre vurpor än det här.	Galet och annorlunda.
55	86	**82**
Motorljudet surrar som en vespa i uppförsbacke, men explosionerna höjer stämningen. Som tur är kan musiken tystas.	Att vinna loppen är lite för svårt och risken finns att man ger upp för att istället åka runt och leta hemligheter.	

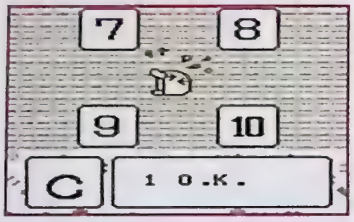
SPELTYP — Simulator
UTGIVARE — Nintendo
UTVECKLARE — Bandai
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

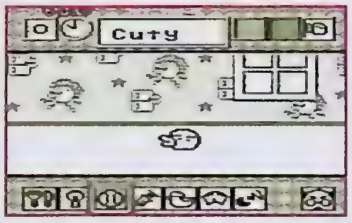
Det praktiska alternativet till Tamagotchi är här. Nu kan man spela när man har tid och så kan man uppfostra tre små krabater samtidigt.

Tamagotchi









GAME BOY

I höstas blev Tamagotchi plötsligt årets leksak. Alla barn hade en och lärarna i skolorna blev frustrerade när barnen inte kunde sköta studierna ordentligt för att de elektroniska djuren behövde matas eller lekas med för att inte flytta tillbaka till sin hemplanet. Nu kan alla oroade föräldrar och lärare pusta ut. Samt alla frustrerade Tamagotchi-ägare.

Nu går det äntligen att leka med Tamagotchin när man själv har tid. Spelet har nämligen kommit till Game Boy i en förbättrad och utökad version.

På samma sätt som tidigare inleder man spelandet genom att kläcka ett ägg. I Game Boy-versionen finns det åtta olika ägg att välja mellan. Man kan uppfostra tre Tamagotchis samtidigt och om en återvänder hemåt är det bara att kläcka ett nytt ägg. Tills de är slut. Då får man börja om från början. Det bästa av allt är att man kan spara när man stänger av så att det bara är att fortsätta där man var senast.

När man har kläckt ett ägg måste man döpa sin Tamagotchi. Sedan är det bara att börja uppfostra. Tamagotchin måste skötas på ungefär samma sätt som nyckelringsversionen, fast det går att göra lite fler saker. Maten går till exempel att variera mera. Man kan välja mellan att servera bröd, kött, morot, glass och tårta. Gladast blir djuret förstås för glass och tårta, men det är även lätt hänt att det blir sjukt om man ger för mycket. Då får man snabbt ge medicin. Om djuret har ont i magen ger man flytande medicin och om det har blivit förkylt ger man en spruta.

För att hålla djuret vid gott mod kan man leka med det. Bäst gillar det gladleken som går ut på att man ska gissa vilket håll Tamagotchin ska gå åt. För att träna upp intellektet finns en matematiklek som går ut på att man ska räkna ut ett tal och gå med Tamagotchin till rätt svar. Och det gäller att tänka snabbt, annars väljer Tamagotchin själv och då blir det inte alltid rätt. För att Tamagotchin inte ska bli försoffad finns ett motionsspel. Det går ut på att ens lilla vän ska fånga bollar som faller från luften.

Mellan klockan tolv och sex på dagarna kan man tävla. Grenarna som finns att välja mellan är: skönhet, då Tamagotchin poserar på olika sätt och får poäng, snabbhet, då Tamagotchin springer så fort den kan när man trycker så fort man kan på en av knapparna, och kunskap, då det gäller att ha övat en del tidigare för att hänga med. Om Tamagotchin inte har fått tillräckligt med mat eller är lite ledsen kan den inte göra bra ifrån sig under tävlingarna. När Tamagotchin blir trött börjar den att gäspa. Sedan somnar den och det finns ingenting man kan göra för att stoppa den.

LL

DÅLIG FÖRÄLDER

Vad gör jag för fel? Mina Tamagotchis bara åker hem hela tiden. Trots att jag verkligen gör allt jag kan för att få dem att trivas och må bra. Men antagligen är jag för snäll.

När de är ledsna ger jag dem alldeles för mycket glass för att de är så söta när de är glada. Och då blir de så klart sjuka och så tål de inte att jag ger för mycket medicin.

Och så låter jag dem bara leka gladleken för att jag inte tycker att de ska behöva räkna matte eller hoppa runt och fånga bollar, men det uppskattar de inte alls. Då reser de hellre hem.

Nä, tacka vet jag vanliga husdjur som tycker om en lite tillbaka.

Lovisa 78

TAMAGOTCHI-DAGIS EFTERLYSES

Min första Tamagotchi skötte jag exemplariskt. Då var det fortfarande ett nytt koncept och jag hade tid att engagera mig när det behövdes eftersom allting gick lagom långsamt. Nu ska man plötsligt hålla reda på tre små varelser samtidigt och de vill bara äta bröd och leka och räkna matte och äta glass och leka igen.

Det är omöjligt att ta hand om de små virtuella vännerna ordentligt och hinna med att sköta ett jobb samtidigt. Antingen får jag ta pappa-ledigt eller så får någon starta ett Tamagotchi-dagis. Eller så stänger jag helt enkelt av min Game Boy.

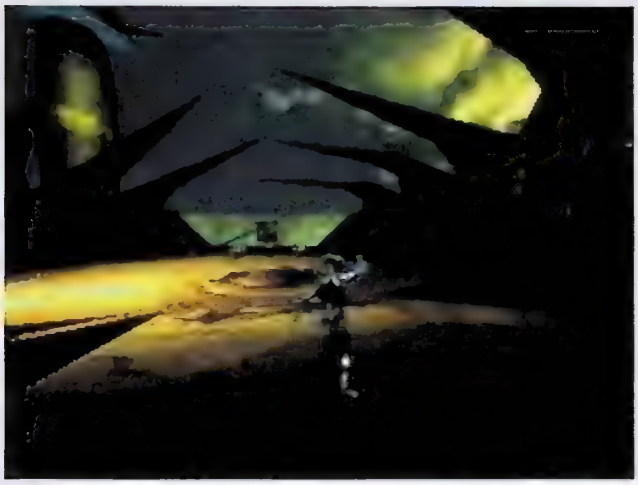
Tobias 79

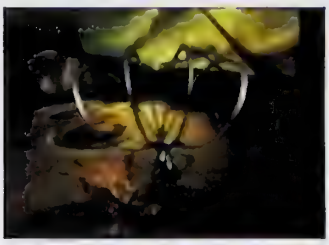
GRAFIK 77	SPELBARHET 81	TOTALT
Grafiken är gullig och har utvecklats mycket i jämförelse med vanliga Tamagotchi.	Det är inte så lätt att fostra en Tamagotchi så att den blir exemplarisk.	Roligare än original-Tamagotchi, men fortfarande lite för simpelt. **80**
LJUD 80	UTMANING 70	
Glada ljud och hjärtskärande melodier när Tamagotchin måste åka hem.	Variationen är inte så stor.	

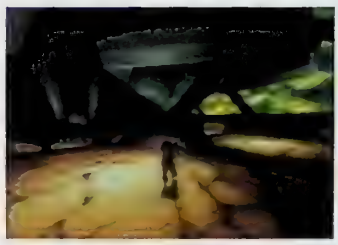
MDK

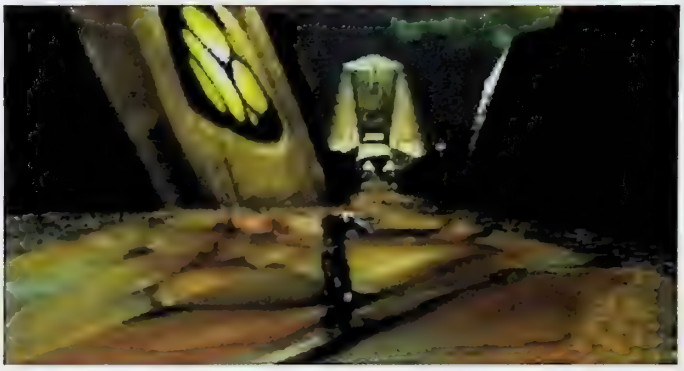
När *MDK* släpptes till PC förväntade världen sig det bästa spelet någonsin. Det var bra, men inte så bra. Nu kommer PlayStation-versionen och lyckligtvis har vi inte lika höga förväntningar.

SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — Interplay
UTVECKLARE — Shiny/Neversoft
DISTRIBUTION — Brio
SLAPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —









Äventyret *MDK* är sannerligen ett mycket udda spel som borde slå lika hårt i konsolversion som det gjorde till PC. I rollen som assistenten Kurt får spelaren chansen utforska ett udda universum. Jorden har invaderats av en flock utomjordingar som snabbt lägger planeten för sina fötter. I omloppsbana runt jorden svävar en liten forskningsstation. På den befinner sig Kurt och hans mentor Dr. Two. För att rädda planeten skickar Dr. Two ned Kurt till jorden med en helt ny typ av vapen – en hjälm vars egenskaper är själva kärnan i spelet.

På en av de första banorna i spelet gäller det att tillsammans med Kurt tränga igenom atmosfären och undvika fiendens radar och raketer. Väl nere på fiendens bas börjar en liten skola som på ett pedagogiskt sätt lär ut tips om hur spelet fungerar.

Kurts hjälm brukas till exempel ofta i spelet eftersom den har en mycket viktig funktion. Med ett lätt tryck på en av knapparna så går spelaren in i Sniper Mode. Här går det att på mycket långt avstånd skjuta på fiender och objekt. Givetvis finns det andra typer av vapen i *MDK*, men inget av dem är så imponerande som Kurts hjälm. Bland övriga tillgängliga vapen finns bland annat handgranater, målsökande kulor och världens minsta atombomb vars främsta funktion är att spränga sönder stängda dörrar.

MDK kanske inte imponerar direkt men efter ett par timmars spelande blir det hur roligt som helst. Spelet går inte enbart ut på att skjuta rymdnissar i småbitar utan bjuder även på pussel och många varierande speltyper. Konverteringen från PC till PlayStation är mer än godkänd trots den lite ryckiga spelkontrollen. Tummen upp för *MDK* och Neversoft.

MJ

VINNER I LÄNGDEN

MDK är ett spel som till en början verkar vara tämligen enformigt, men som efter ett tag visar sig vara mycket mer än vad man från början trodde. Och efter att ha forcerat två av spelets första världar var jag som fastklistrad framför TV:n. *MDK* har onekligen en massa fina kvaliteter som spel av den här sorten oftast saknar. Spelskaparna har velat göra någonting anorlunda och det märks verkligen. Kurts hjälm är bara ett exempel på detta. Varje bana har dessutom sin distinkta charm trots att vissa ibland påminner lite väl mycket om varandra. Och om man bortser från den lite otydliga och krångliga kontrollen så är *MDK* ett av vinterns roligaste spel.

Martin 88

LITA INTE PÅ DAVE

Efter att ha gjort *Earthworm Jim* ansåg Shinys Dave Perry sig vara en av världens största spelproducenter. Idag glider han omkring i långa vita limousiner och gör korkade uttalanden om det mesta som han tror sig ha koll på. Vilket kan kännas ganska obefogat med tanke på att *Earthworm Jim* inte ens var bra.

MDK lyckades han hypa så till den milda grad att världen förväntade sig ett av de mest revolutionerande spelen någonsin. Folk gick allvarligt och funderade på vad titeln betydde. Så här med facit i hand måste jag säga att spelet är helt okej men långt ifrån det banbrytande koncept som Dave Perry skröt om. Jag rekommenderar spelet till de som gillar actionäventyr, men vill redan nu varna för att nästa Shiny-projekt *Wild 9's* med största sannolikhet inte kommer att leva upp till förväntningarna, främst för att förväntningarna kommer att vara omänskligt höga. Tänk på att det var Dave Perry som utsåg *Toshinden 3* till ett av de tio bästa spelen genom tiderna, alla kategorier.

Tobias 83

GRAFIK 90
Lite pixlig men ändå ren grafik med ett flertal udda effekter.

SPELBARHET 82
Spelets svaga sida ligger i kontrollen som tyvärr inte känns riktigt genomtänkt.

LJUD 89
Stämningsfull musik som känns helt rätt.

UTMANING 87
MDK är ett mycket varierande spel som gång på gång bjuder på nya intressanta uppdrag.

TOTALT
Ett utmärkt äventyr med många nya infallsvinklar och spelidéer.

85

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

www.spelia.se

SPE

HÄR HITTAR NI OSS I STOCKHOLM:

Ny Butik

Barnängsgatan.11
08-642 03 64

Valhallavägen 36
08-150 600

Ny Butik

Valhallavägen 22
08-150 500

LILLA PSX PAKETET

Playstation + 2 kontroller + minneskort + ett hemligt spel (ordinarie pris ca. 2300:-)

STORA PSX PAKETET

Playstation + 2 kontroller + minneskort +väska + 2 valfria spel (ord. pris ca. 3150:-)

N64+VALFRITT SPEL

Nintendo 64 + valfritt spel.

upp till 50% rabatt

LAGERRENSNING PÅ SPEL TILL FÖLJANDE SYSTEM:

JAGUAR · SEGA SATURN · PHILIPS CD-i · Nintendo · GAME BOY · NEO GEO · 3DO

spel från 50:-

Vi har många mer guider från 99

Gör din beställning & skicka in Portofritt!

(Kopiera gärna denna beställningstalong & dela ut till kompisar & bekanta)

	Produkt:	pris:
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

Namn.

Adress.

Postnr. Postadress:

Tel: Målsmans sign >16år

Frankeras ej SPELIA betalar porto

SPELIA

Svarspost
121079300
110 06 Stockholm

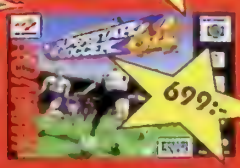
VIA

KÖPER BYTER SÄLJER

TILLBEHÖR

BEGAGNAD N64

Vi köper 1000:-
Vi säljer 1300:-



N64 SPEL

	nytt/ beg. /vi köper				nytt/ beg. /vi köper		
Blast Corps	599	450	250	Lylat Wars	599	500	275
Bomberman 64	549	450	250	Mace The Dark Age	649	550	300
Chameleon Twist	599	500	275	Madden 64	599	500	275
Clayfighter 63 1/2	649	550	300	Mario Kart 64	649	550	300
Diddy Kong Racing	599	500	275	Micro Machines	499	400	225
Doom 64	699	600	325	Mortal Kombat Trilogy	699	600	275
Duke Nukem'	649	550	300	Multi Racing Champ.	599	600	325
Extreme G	649	550	300	Pilotwings	599	450	250
Fifa Road to World C.	599	500	275	San Fransisco Rush	649	550	300
Fifa '97	399	300	125	Star Wars	599	400	225
Fifa '98-Road to W.C	599	500	275	Super Mario 64	599	400	225
F1 Pole Position	649	550	300	Top Gear Rally	649	550	300
Golden Eye 007	649	550	300	Turok	649	500	275
Hexen	699	600	325	Wargods	649	550	300
Int. Superstar Soccer	699	600	325	Wayne Gretzky 64	699	600	325
Lamborghini 64	649	550	300	Wave Race	599	450	250

RELEASER

29 Januari	ca pris:
Crusin' USA	499
Dark Rift	599
Nagano Olympics	xxx
25 Februari	
NBA Pro	xxx
Snowbo Kids	xxx
Tetrisphere	449
WCW vs NWO	xxx
Wetrix	xxx

TILLBEHÖR

	nytt/ beg. /vi köper		
Antennkabel, original	249	200	100
Förlängningssladd,2m	99	50	20
Handkontroll, färgad	349	250	100
Handkontroll, turbo	299	200	100
Handkontroll, original	299	200	100
Minneskort	199	150	50
Minneskort, 4x	299	200	100
Minneskort, 20x	399	300	150
Ratt, Mad Catz	799	650	250
Rumble Pack	199	150	50

Begagnade spel:

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.

VÄLKOMNA !

måndag-fredag lördag

Butik 11.00-19.00 10.00-16.00 08/6641550

Postorder dygnet runt

Orderfax 08/6641551

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT

24

1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

SPE

www.spelia.se

	nytt/ beg.	Vi köper	
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	449	400	175
Actua Golf	399	350	150
Actua Golf '97	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua S Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	299	100	25
Addidas P. Soccer'97	449	400	175
Actua Tennis	449	400	175
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	150	50
Air Combat 2	399	350	150
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	399	300	125
Alone Dark-Jack is B	349	200	75
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	350	150
Area 51	449	400	175
Assault Rigs	349	200	75
Auto Destruct	399	350	150
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ballblazer Champ.	449	400	175
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	449	400	175
Battle Station	399	350	150
Bedlam	199	150	50
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	449	350	150
Blam! Machinehead	399	300	125
Blast Chamber	299	250	100
Blazing Dragons	299	250	100
Break Point Tennis	199	150	50
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	400	175
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bust a Move 2	299	250	150
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	350	150
Castlevania	449	400	175
Cheesy	399	350	150
Chessmaster 3D	399	350	150
Chronicles of Sword	449	350	150
City of Lost Children	299	250	100
Clayfighter Extreme	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	350	150
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Couner Cnsis	399	350	150
Crash Bandicoot	449	350	150
Crash Bandicoot 2	449	400	175
Criticom	299	200	75
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	400	175
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	449	400	175
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	399	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	449	400	175
Darklight Conflict	399	350	150
Darkstalkers	299	250	100
Davis Cup Tennis	399	200	75
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	449	400	150
Destruction Derby	249	200	75
Destruction Derby 2	449	350	150
Devil's Deception	449	400	175
Die Hard Trilogy	399	350	150
Discworld	399	250	100
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	399	350	150
Doom	399	300	125
Dragonheart	299	250	100
Duke Nukem 3D	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	300	125
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
F1 Powerboat Racing	449	400	175
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	449	400	175
Felony 11-79	449	400	175
FIFA '96	249	150	50
FIFA '97	299	250	100
FIFA '98-Road to W C	399	350	150
Fighting Force	449	400	175
Final Doom	399	350	150
Final Fantasy 7	449	400	175
Fighting Force	449	400	175
Firo & Klawd	399	350	150
Floating Runner	399	350	150
Formula 1	399	250	100
Formula 1 '97	499	450	200
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	300	125
Galaxy Fight	299	250	100
Gnd Run	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	400	175
Hardcore 4x4	399	300	125
Hard War	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	199	150	50
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	399	350	150
International Moto X	449	400	175
Int. Soccer Pro	449	350	150
Int. Superstar Deluxe	449	350	150
Iron & Blood	299	200	75
Ironman X/O	399	300	125
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	399	300	125
JJ Amencan Football	449	400	175
Johnny Bazookatone	399	150	50
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	199	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	200	75
King of Fighters '95	449	400	175
King's Field	399	350	150
Konami Open Golf	399	350	150
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Legacy of Kane	449	350	150
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Little Big Adventure	399	350	150
Loaded	399	250	100
Lomax	399	350	150
Lone Soldier	349	250	100
Lost Vikings 2	449	400	175
Lost World-Jurassic	399	350	150
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	299	250	100
Madden NFL '98	399	350	150
Magic Carpet	299	100	25
Magic The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	449	400	175
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	400	175
Megaman X3	449	400	175
Megaman 8	449	400	175
Megaman Battle	449	400	175
Mickey's Wild Adv.	399	350	150
Micro Machines V3	449	400	175
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	399	350	150
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motortoon GP 2	399	350	150
Myst	449	350	150
Nagano Winter '98	449	400	175
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	449	400	175
Nascar '98	399	350	150
NBA In the Zone	349	250	100
NBA In the Zone 2	449	400	175
NBA Jam Extreme	399	300	125
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	200	75
NBA Live '97	299	250	100
NBA Live'98	399	350	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	449	400	175
NFL Quarterback C '98	449	400	175
NHL '97	299	150	50
NHL '98	399	350	150
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	349	100	25
NHL Face Off '97	449	350	175
NHL Open Ice	449	400	175
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	399	350	150
Off World Interceptor	299	200	75
"Ogre Battle	599	450	250
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	300	125
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	399	350	150
Overboard	449	400	175
Parappa the Rapper	399	350	150
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pandemonium	399	350	150
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Weapon	399	350	150
PGA '96	249	150	50
PGA '97	299	250	100
PGA '98	399	350	150
Philosoma	299	150	75
Pitball	299	250	100
Player Manager	449	400	175
Po'Ed	399	350	150
Porche Challenge	449	350	175
Powermove Wrestling	399	350	150
Powerserve	299	100	25
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	449	400	175
Quake	449	400	175
Rage Racer	449	300	125
Raging Skies	399	250	100
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross X	399	350	150
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Raven Project	449	400	175
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	350	150
Red Alert : C&C 2	449	400	175
Reflect	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	449	350	150
Resident Evil Dir.Cut	449	400	175
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	150	50
Ridge Racer	249	150	50
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	299	150	50
Risk	399	350	150
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	300	125
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Samurai Showdown 3	449	400	175
Screamer 2	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sign of the Sun	449	400	175
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Slam & Jam	299	250	100
Slamscape	399	300	125
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	449	400	175
Soul Blade	449	400	175
Soviet Strike	399	200	75
Spacehulk V.O.T.B.A	299	200	75
Space Jam Bunny	399	350	150
Speedster	449	350	150
Spider	399	350	150
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	399	100	25
Starfighter 3000	199	150	50
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	399	350	150
Steel Harbringer	399	350	150
Street Racer	399	350	150
Streetfight.Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175
Strike Point	449	400	175
Striker '96	199	150	50
Sukoiden	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	449	400	175
Syndicate Wars	399	350	150
Tekken	249	200	75
Tekken 2	449	400	175
Tempest X	449	400	175
Tenka	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	449	400	175
Time Commando	299	250	100
Time Crisis	449	400	175
Time Cnsis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	350	150
Tobal No.1	449	350	150
Toca Tourng Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	449	300	125
Tomb Raider 2	449	400	175
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	349	250	100
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	199	100	25
Total NBA '96	349	150	50
Total NBA '97	449	350	150
Trash It	449	400	175
Track & Field	299	250	100
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	199	150	50
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	400	175
Victory Boxing JVC	399	350	150
Viewpoint	199	150	50
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	399	350	150
Virtual Pool	449	400	175
VMX Racing	449	400	175
V-Rally	449	400	175
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	399	350	150
Warhammer	449	400	175
Warhammer 2-D Omen	449	400	175
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
Whizz	399	350	150
"Wild Arms	599	450	150
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	350	150
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	449	300	125
World Cup Golf	199	100	25
Worms	299	250	100
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
WWF in Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25

MÅNADENS GRÄVJOBBEN:

Vi Köper : 800:- Vi Säljer : 1300:-

Multi X : 1000:- Multi X : 1700:-

Nya spel:

449:-

449:-

449:-

449:-

449:-

399:-

TILLBEHÖR

nytt/ beg. Vi köper

Begagnade spel:

100:-

100:-

200:-

250:-

300:-

300:-

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.

VÄLKOMNA!

SPELIA UTFÖR MULTI-X OMBYGGNADER, UNDERHÅLL SAMT REPARATIONER AV ALLA SLAGS KONSOLLER !!!

SPELIA

JULGRANSPLUNDRING

	nytt / beg. / vi köper		
Actua Golf	399	300	125
Actua Soccer Club Ed.	399	300	127
Alien Trilogy	299	200	75
Alone in Dark 2 - Jack	299	100	25
Amok	399	300	125
Andretti Racing	299	150	25
Area 51	399	300	125
Athlete Kings	299	250	100
Atlantis	499	400	175
Baku Baku Animal	399	300	125
Batman Forever	299	250	100
Battle Stations	299	250	100
Battle Monsters	149	100	25
Big Hurt Baseball	299	100	25
Black Dawn	399	300	125
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	299	250	100
Blazing Dragons	399	250	100
Bomberman	449	350	150
Bubble Bobble	199	150	50
Bug	399	250	100
Bug 2	449	350	150
Bust a Move 2	449	300	125
Casper	399	250	100
Chaos Control	299	250	100
Clockwork Knight	299	100	25
Clockwork Knight 2	399	300	125
Command & Conquer	399	300	125
Crime Wave	449	300	125
Croc	399	350	150
Crow - City Of Angels	449	350	125
Crusader No Remorse	299	250	100
Cyberia	449	100	25
Cyber Speedway	299	200	75
D	199	100	25
Darius Galden	299	100	25
Darius 2	449	250	100
Darklight Conflict	399	300	125
Dark Savior	449	250	100
Daytona USA	299	100	25
Daytona CC Edition	449	300	125
Defcon 5	299	250	100
Destruction Derby	449	250	100
Die Hard Arcade	449	350	150
Die Hard Trilogy	299	250	100
Digital Pinball	299	150	50
Discworld	299	150	50
Discworld 2	449	350	150
Doom	299	200	75
Dragon Force	449	350	150
Duke Nukem 3D	499	400	175
Earthworm Jim 2	449	350	150
Enemy Zero	599	450	200
Euro '96	199	100	25
Exhumed	399	250	100
F1 Challenge	449	150	50
FIFA '96	199	100	25
FIFA '97	299	200	75
FIFA '98 -Road to W.C.	399	350	150
Fighters Megamix	499	400	175
Fighting Force	449	350	150
Fighting Vipers	299	150	50
Galactic Attack	299	250	100
Galaxy Fighters	449	250	100
Gex	449	250	100
Ghen War	299	200	75
Golden Axe	399	250	100
Grid Run	399	250	100
Guardian Heroes	399	200	75
Gun Griffon	399	250	100
Hang On GP '96	299	100	25
Hardcore 4x4	449	300	75
Hexen	449	250	100
Highway 2000	299	250	100
Hi-Octane	199	150	50
Horde	399	250	100
Independence Day	399	300	125
Int. Victory Goal	199	100	25
In the Hunt	299	150	50
Jewels of the Oracle	449	300	125
Johnny Bazookatone	299	250	100
Kelo Flying Squad. 2	399	250	100
King of Fighters '95	449	350	150
Last Bronx	499	400	175
Lemmings 3D	299	250	100
Lethal Enforcers	449	350	150
Loaded	449	250	100
Lost World-Jurassic 2	399	350	150
Madden NFL '97	299	200	75
Magic Carpet	299	100	25
Mansion Hidden Souls	199	100	25
Manx TT	449	300	125
Mass Destruction	299	250	100
Mega Man X3	449	350	150
Mighty Hits	399	300	125
Mr. Bones	449	300	125
Mortal Kombat 2	299	150	50
Mortal Kombat 3 Ult.	399	200	75
Mortal Kombat Trilogy	449	400	175
Myst	399	150	50
Mystaria	399	150	50
Nascar '98	399	350	150
NBA Action	299	150	50
NBA Action '98	449	350	150
NBA Jam Extreme	399	250	100
NBA Jam TE	299	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	399	350	150
Need for Speed	299	150	50
NFL Quaterb. Club '96	299	100	25
NFL Quaterb. Club '97	449	250	100
NHL All Star Hockey	399	100	25
NHL '97	299	150	50
NHL '98	399	350	150
NHL Breakaway '98	449	350	150
NHL Powerplay	449	300	125
Nights + pad	599	450	200
Nights	399	150	50
Night Warriors/Darkst.	199	150	50
Off World Interceptor	199	100	25
Olympic Soccer	299	200	100
Panzer Dragoon	199	100	25
Panzer Dragoon 2	399	200	75
Parodius	449	250	100
Pebble Beach Golf	449	150	75
PGA '97	299	150	50
Primal Rage	299	150	50
Pro Pinball	399	250	100
Quake	499	400	175
Rayman	399	300	125
Re-Loaded	449	300	125
Resident Evil	499	400	175
Return Fire	449	300	125
Revolution X	299	100	25
Rise 2 - Resurrection	199	100	25
Robotica	449	250	100
Robopit	299	250	100
Road Rash	299	200	75
Scorcher	399	250	100
Sea Bass Fishing	449	300	125
Sega Rally	399	250	100
Sega Touring Cars	499	400	175
Shellshock	299	100	50
Shining in Holy Ark	499	400	175
Shining Wisdom	449	200	100
Shinobi X	399	250	100
Shockwave Assault	299	100	25
Sim City 2000	449	300	125
Skeleton Warriors	199	100	25
Sky Target	449	250	100
Slam & Jam	299	250	100
Sonic Jam	449	350	150
Sonic 3D Blast	449	350	150
Sonic R	499	400	175
Soviet Strike	299	150	50
Spacehulk	199	150	50
Spot Goes Hollywood	449	350	150
Story of Thor 2	449	200	75
Streetfighter Alpha	299	200	75
Streetfighter Alpha 2	449	350	150
Streetfighter Movie	399	200	75
Street Racer	449	250	100
Striker '96	299	100	25
Theme Park	299	200	125
Three Dirty Dwarfs	449	250	100
Thunderhawk 2	449	100	25
Tilt	449	250	100
Titan Wars	449	250	100
Tomb Raider	449	250	100
Torico	399	300	125
Toshinden	299	150	50
Toshinden URA	399	300	125
Trash It	449	300	125
True Pinball	449	250	100
Tunnel B1	399	200	75
Valora Valley Golf	299	150	50
Victory Boxing JVC	299	100	50
Virtua Cop + pistol	649	450	150
Virtua Cop	449	200	75
Virtua Cop 2 + pistol	699	550	175
Virtua Cop 2	449	300	125
Virtua Fighter	199	300	25
Virtua Fighter 2	299	150	50
Virtua Fighter Kids	299	150	50
Virtua Fighter Remix	399	100	50
Virtual Golf	449	300	125
Virtual Hydlide	299	100	25
Virtual On	449	250	100
Virtua Open Tennis	299	100	25
Virtual Racing	299	100	25
Virtual Pool	449	300	125
Warcraft 2	399	350	150
Wing Arms	449	250	100
Wipeout	299	150	50
Wipeout 2097	399	350	150
World Cup Golf	299	200	75
W.Series Baseball	299	150	50
W.Series Baseball 2	449	300	125
Worldwide Soccer'97	299	250	100
Worldwide Soccer'98	499	400	175
Worms	449	350	150
WWF In Your House	449	300	125
WWF Wrestlemania	299	150	50
X-men	299	200	75

TILLBEHÖR

	nytt / beg. / vi köper		
Action Replay	499	400	150
Arcade Racer, ratt	699	500	200
Antennkabel	249	200	100
Antennkabel, orginal	299	250	100
Batteri Backup 8M	399	300	150
Handkont.Förlängnings	99	80	20
Handkontroll	199	150	50
Handkontroll, orginal	299	200	50
Handk., 2 trådlösa	499	450	150
Konverter/Adapter	249	200	50
Pistol	299	200	50
Pistol Predator/Cobra	399	300	100
RGB-scart	249	200	100
Virtua Stick	499	400	150

Nya spel:

KÖP

Ring, skriv eller faxa in en lista på de spel du önskar köpa & vi levererar inom 24 timmar.
(maskiner levereras inom 3 dagar)

BYT

Sätt ihop en lista på det du vill byta. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger.

Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt eventuella reservtitlar ifall en titel skulle vara tillfälligt slut. Glöm ej att skriva om du vill ha nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej skriva postgironr. / bankgironr.

Skriv ditt namn,adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift.
Spelen kommer till dig inom 3 dagar.

SÄLJ

Skriv ned den totala summan på dina spel.
Skriv sedan om du önskar få pengarna insatta på bank eller postgiro.

Skriv ditt namn,adress,postnummer, telefonnummer samt personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift.
Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

Skicka spelen till: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

JULGRANSPLUNDRING

KÖP 4 spel betala för 3!!!

(Gäller endast spel till SATURN)

KÖPINFORMATION

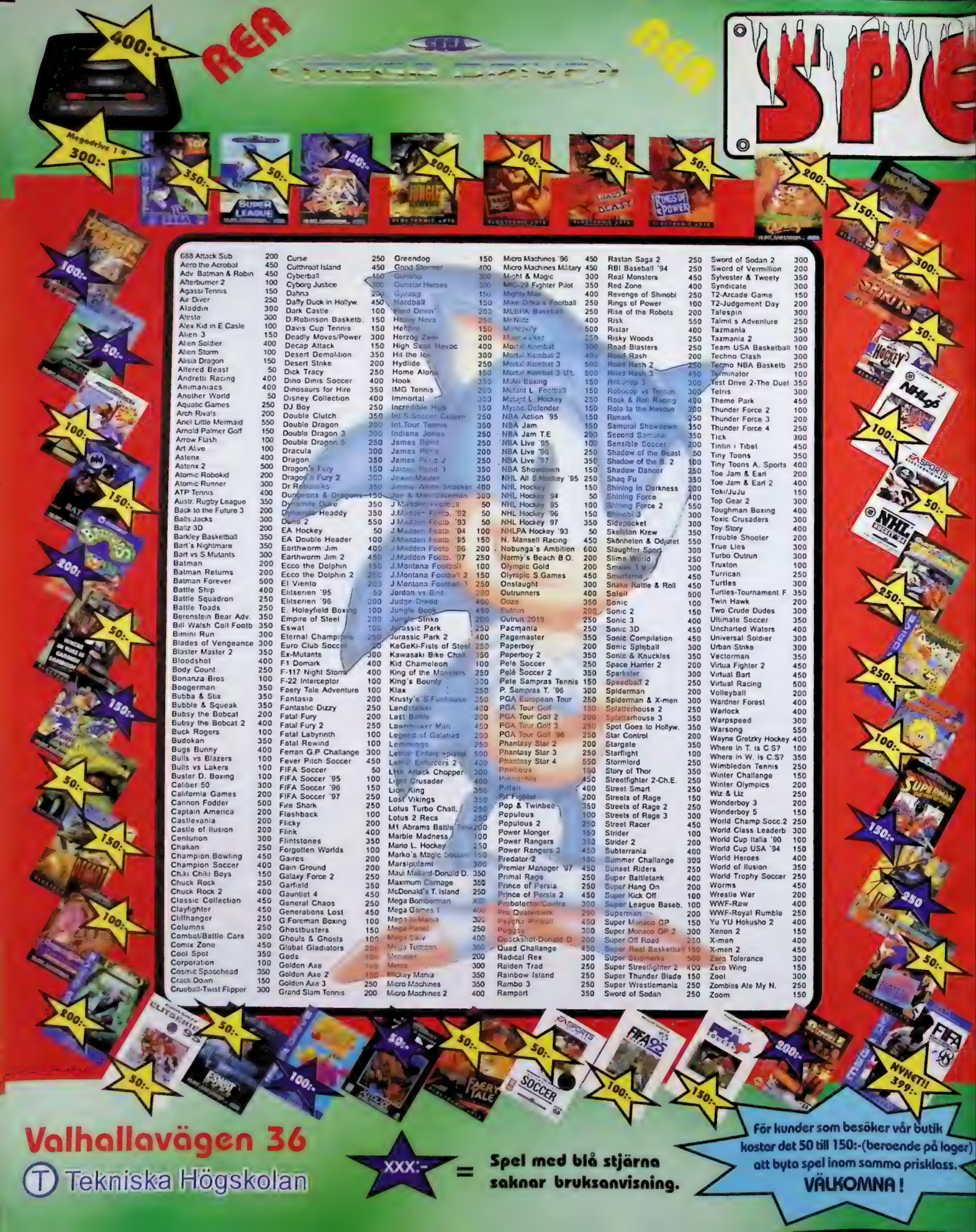
- Våra inköpspriser gäller per postorder.
- Alla priser är inkl. moms.
- Postorderavgiften tillkommer med 55:- brev & 105:- paket
- Ej utlösta paket debiteras med 150:-
- 3 års garanti på nytt 1 års garanti beg. (lasermaskiner = 1år) (lasermaskiner = 6mån.)
- Priserna gäller t.om nästa nummer av Super Play eller t.om 15 februari 1997.
- Vi reserverar oss för ev. prisändringar tryckfel.

Vid beställning av 3 eller fler spel = fraktfritt!

*Vi Köper : 600:- Vi Säljer : 1000:-

MÅNADENS ERBJUDANDE

Valhallavägen 36
Tekniska Högskolan
ORDERFAX 08/664 15 51



688 Attack Sub	200	Curse	250	Greendog	150	Micro Machines '96	450	Rastan Saga 2	250	Sword of Sodan 2	300
Aero the Acrobat	450	Cutthroat Island	450	Grind Stormer	400	Micro Machines Military	450	RBI Baseball '94	250	Sword of Vermillion	200
Adv. Batman & Robin	450	Cyberball	150	Gunship	300	Might & Magic	300	Real Monsters	450	Sylvester & Tweety	350
Afterburner 2	100	Cyborg Justice	300	Gunstar Heroes	300	MIG-29 Fighter Pilot	350	Red Zone	400	Syndicate	300
Agassi Tennis	150	Dahna	200	Gynoug	150	Mighty Max	400	Revenge of Shinobi	250	T2-Arcade Game	150
Air Diver	250	Daffy Duck in Hollyw.	450	Hardball	150	Mike Ditka's Football	250	Rings of Power	100	T2-Judgement Day	200
Aladdin	300	Dark Castle	100	Hard Drivin'	200	MLBPA Baseball	250	Rise of the Robots	200	Talespin	300
Alesta	300	D.Robinson Basketb.	150	Heavy Nova	250	Mr.Nutz	400	Risk	550	Talmit's Adventure	250
Alex Kid in E Casle	100	Davis Cup Tennis	150	Helltaker	150	Monopoly	500	Ristar	400	Tazmania	250
Alien 3	150	Deadly Moves/Power	300	Herzog Zwei	200	Moonwalker	250	Risky Woods	250	Tazmania 2	300
Alien Soldier	400	Decap Attack	150	High Seas Havoc	400	Mortal Kombat	300	Road Blasters	250	Team USA Basketball	100
Alien Storm	100	Desert Demolition	350	Hit the Ice	300	Mortal Kombat 2	400	Road Rash	200	Techno Clash	300
Alisia Dragon	150	Desert Strike	200	Hydlide	250	Mortal Kombat 3	500	Road Rash 2	250	Tecmo NBA Basketb	250
Altered Beast	50	Dick Tracy	250	Home Alone	150	Mortal Kombat 3 Ult.	500	Road Rash 3	450	Terminator	100
Andretti Racing	400	Dino Dinis Soccer	400	Hook	350	MAN Boxing	150	Robocop 3	300	Test Drive 2-The Duel	350
Animaniacs	400	Dinosaurs for Hire	350	IMG Tennis	200	Mutant L. Football	150	Robocop vs Termin.	300	Tetris	300
Another World	50	Disney Collection	400	Immortal	300	Mutant L. Hockey	250	Rock & Roll Racing	400	Theme Park	450
Aquatic Games	250	DJ Boy	250	Incredible Hulk	150	Mystic Defender	150	Rolo to the Rescue	200	Thunder Force 2	100
Arch Rivals	200	Double Clutch	350	Int.S.Soccer Deluxe	250	NBA Action '95	150	Runark	250	Thunder Force 3	200
Ariel Little Mermaid	550	Double Dragon	200	Int.Tour Tennis	350	NBA Jam	150	Samurai Showdown	350	Thunder Force 4	250
Arnold Palmer Golf	150	Double Dragon 3	300	Indiana Jones	250	NBA Jam T.E	200	Second Samurai	350	Tick	300
Arrow Flash	100	Double Dragon 5	250	James Bond	250	NBA Live '95	100	Sensible Soccer	200	Tintin i Tibet	450
Art Alive	100	Dracula	300	James Pond	200	NBA Live '96	250	Shadow of the Beast	50	Tiny Toons	350
Astenx	400	Dragon	350	James Pond 2	250	NBA Live '97	350	Shadow of the B. 2	100	Tiny Toons A. Sports	400
Astenx 2	500	Dragon's Fury	150	James Pond 3	350	NBA Showdown	150	Shadow Dancer	250	Toe Jam & Earl	200
Atomic Robokid	200	Dragon's Fury 2	300	Jewel Master	250	NHL All S.Hockey '95	250	Shaq Fu	350	Toe Jam & Earl 2	400
Atomic Runner	300	Dr Robotniks	350	Jimmy White Snooker	400	NHL Hockey	150	Shining in Darkness	200	Toki/JuJu	150
ATP Tennis	400	Dungeons & Dragons	150	Joe & Mac Caveman	300	NHL Hockey '94	50	Shining Force	400	Top Gear 2	300
Austr. Rugby League	350	Dynamite Duke	350	J.Madden Football	50	NHL Hockey '95	100	Shining Force 2	550	Toughman Boxing	400
Back to the Future 3	200	Dynamite Headdy	350	J.Madden Footb. '92	50	NHL Hockey '96	150	Shinobi 3	300	Toxic Crusaders	300
Balls Jacks	300	Dune 2	550	J.Madden Footb '93	50	NHL Hockey '97	350	Sidepocket	300	Toy Story	400
Baltz 3D	200	EA Hockey	50	J.Madden Footb '94	100	NHLPA Hockey '93	50	Skeleton Krew	350	Trouble Shooter	200
Barkley Basketball	350	EA Double Header	100	J.Madden Footb '95	150	N. Mansell Racing	450	Skönheten & Odjuret	550	True Lies	300
Bart's Nightmare	350	Earthworm Jim	400	J.Madden Footb '96	200	Nobunga's Ambition	600	Slaughter Sport	300	Turbo Outrun	300
Bart vs S.Mutants	300	Earthworm Jim 2	450	J.Madden Footb. '97	250	Normy's Beach B.O.	200	Slime World	250	Truxton	100
Batman	200	Ecco the Dolphin	150	J.Montana Football	100	Olympic Gold	200	Smash T.V.	300	Turrican	250
Batman Returns	200	Ecco the Dolphin 2	250	J.Montana Football 2	150	Olympic S.Games	450	Smurfarna	450	Turtles	300
Batman Forever	500	El Viento	200	J.Montana Football 3	250	Onslaught	300	Snake Rattle & Roll	450	Turtles-Tournament F.	350
Battle Ship	400	Elitserien '95	50	Jordan vs Bird	200	Outrunners	400	Soleil	500	Twin Hawk	200
Battle Squadron	250	Elitserien '96	200	Judge Dredd	400	Ooze	350	Sonic	100	Two Crude Dudes	300
Battle Toads	250	E. Holeyfield Boxing	100	Jungle Book	450	Outrun	200	Sonic 2	150	Ultimate Soccer	350
Berenstein Bear Adv.	350	Empire of Steel	200	Jungle Strike	200	Outrun 2019	250	Sonic 3	400	Uncharted Waters	400
Bill Walsh Coll Footb	350	Eswat	100	Jurassic Park	250	Pacmania	250	Sonic 3D	450	Universal Soldier	300
Bimini Run	300	Eternal Champions	250	Jurassic Park 2	400	Pagemaster	350	Sonic Compilation	450	Urban Strike	300
Blades of Vengeance	300	Euro Club Soccer	200	KaGeKi-Fists of Steel	250	Paperboy	200	Sonic Spinball	450	Vectorman	350
Blaster Master 2	350	Ex-Mutants	300	Kawasaki Bike Chall.	350	Paperboy 2	350	Sonic & Knuckles	350	Virtua Fighter 2	450
Bloodshot	400	F1 Domark	400	Kid Chameleon	100	Pelé Soccer	250	Space Harrier 2	200	Virtual Bart	450
Body Count	250	F-117 Night Storm	400	King of the Monsters	250	Pelé Soccer 2	350	Sparkster	300	Virtual Racing	500
Bonanza Bros	100	F-22 Interceptor	100	King's Bounty	300	Pete Sampras Tennis	150	Speedball 2	250	Volleyball	200
Boogerman	350	Faery Tale Adventure	100	Klax	250	P. Sampras T. '96	300	Spiderman	200	Wardner Forest	400
Bubba & Stix	350	Fantasia	200	Krusty's S.Funhouse	250	PGA European Tour	250	Spiderman & X-men	300	Warlock	400
Bubble & Squeak	350	Fantastic Dizzy	250	Landstalker	400	PGA Tour Golf	150	Splatterhouse 2	250	Warpspeed	300
Bubsy the Bobcat	200	Fatal Fury	200	Last Battle	200	PGA Tour Golf 2	200	Splatterhouse 3	350	Warsong	550
Bubsy the Bobcat 2	400	Fatal Fury 2	250	Lawnmower Man	450	PGA Tour Golf 3	250	Spot Goes to Hollyw.	350	Wayne Gretzky Hockey	400
Buck Rogers	100	Fatal Labyrinth	100	Legend of Galahad	200	PGA Tour Golf '96	250	Star Control	200	Where in T. is C.S?	100
Budokan	350	Fatal Rewind	100	Lemmings	250	Phantasy Star 2	200	Stargate	350	Where in W. is C.S?	350
Bugs Bunny	400	Ferrari G.P Challange	300	Lethal Enforc +pistol	500	Phantasy Star 3	250	Starflight	100	Wimbledon Tennis	250
Bulls vs Blazers	100	Fever Pitch Soccer	450	Lethal Enforcers 2	400	Phantasy Star 4	550	Stormlord	250	Winter Challange	150
Bulls vs Lakers	100	FIFA Soccer	50	LHX Attack Chopper	300	Phelious	100	Story of Thor	350	Winter Olympics	200
Buster D. Boxing	100	FIFA Soccer '95	100	Light Crusader	400	Pinocchio	450	Streetfighter 2-Ch.E.	250	Wiz & Liz	250
Caliber 50	300	FIFA Soccer '96	150	Lion King	350	Pitfall	400	Street Smart	250	Wonderboy 3	200
California Games	200	FIFA Soccer '97	250	Lost Vikings	350	Pit Fighter	200	Streets of Rage	150	Wonderboy 5	150
Cannon Fodder	500	Fire Shark	250	Lotus Turbo Chall.	250	Pop & Twinbee	350	Streets of Rage 2	250	World Champ Socc.2	250
Captain America	200	Flashback	100	Lotus 2 Recs	250	Populous	100	Streets of Rage 3	300	World Class Leaderb	300
Castlevania	200	Flicky	200	M1 Abrams Battle Tank	200	Populous 2	250	Street Racer	450	World Cup Italia '90	100
Castle of Ilusion	200	Flink	400	Marble Madness	100	Power Monger	150	Strider	100	World Cup USA '94	150
Centurion	300	Flintstones	350	Mario L. Hockey	250	Power Rangers	350	Strider 2	200	World Heroes	400
Chakan	250	Forgotten Worlds	100	Marko's Magic Soccer	150	Power Rangers 2	450	Subterrania	400	World of Illusion	350
Champion Bowling	450	Gaires	200	Marsipulami	300	Predator 2	180	Summer Challange	300	World Trophy Soccer	250
Champion Soccer	400	Gain Ground	200	Maui Mallard-Donald D.	350	Premier Manager '97	450	Sunset Riders	250	Worms	450
Chiki Chiki Boys	150	Galaxy Force 2	250	Maximum Carnage	350	Primal Rage	250	Super Battletank	400	Wrestle War	200
Chuck Rock	250	Garfield	350	McDonald's T. Island	250	Prince of Persia	250	Super Hang On	200	WWF-Raw	400
Chuck Rock 2	400	Gauntlet 4	450	Mega Bomberman	400	Prince of Persia 2	450	Super Kick Off	100	WWF-Royal Rumble	250
Classic Collection	450	General Chaos	250	Mega Games 1	400	Probotector/Contra	300	Super League Baseb.	100	Yu YU Hokusho 2	400
Clayfighter	450	Generations Lost	450	Mega Games 2	300	Pro Quarterback	250	Superman	200	Xenon 2	150
Cliffhanger	250	G.Foreman Boxing	100	Mega-lo-Mania	300	Psycho Pinball	450	Super Monaco GP	150	X-men	400
Columns	250	Ghostbusters	150	Mega Panel	250	Puggsy	300	Super Monaco GP 2	300	X-men 2	450
Combat/Battle Cars	300	Ghouls & Ghosts	100	Mega Saiv	400	Quackshot-Donald D.	200	Super Off Road	250	Zero Tolerance	300
Comix Zone	450	Global Gladiators	200	Mega Turrican	350	Quad Challange	450	Super Real Basketball	150	Zero Wing	150
Cool Spot	350	Gods	100	Monster	200	Radical Rex	300	Super Submarine	500	Zool	300
Corporation	100	Golden Axe	100	Mercs	300	Raiden Trad	250	Super Streetfighter 2	400	Zombies Ate My N.	250
Cosmic Spacehead	350	Golden Axe 2	150	Mickey Mania	350	Rainbow Island	250	Super Thunder Blade	150	Zoom	150
Crack Down	150	Golden Axe 3	250	Micro Machines	350	Rambo 3	250	Super Wrestlemania	250		
Crueball-Twist Flipper	300	Grand Slam Tennis	200	Micro Machines 2	400	Rampart	350	Sword of Sodan	250		

Valhallavägen 36

Tekniska Högskolan

XXX:- = Spel med blå stjärna saknar bruksanvisning.

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.

VÄLKOMNA!

LYRA

REA

SUPER NINTENDO

REA

Actraiser	150	Fever Pitch Soccer	400	NBA Jam	250	Sunset Riders	450
Addams Family	200	FIFA Soccer	150	NBA Jam T.E	300	Super Adv. Island	250
Addams Family V.	400	FIFA Soccer '96	250	NBA Live '95	250	Super Battletank	250
Aero the Acrobat	450	FIFA Soccer '97	350	NBA Live '96	350	Super Battletank 2	300
Aladdin	450	Final Fantasy-M Quest	550	NBA Live '97	500	Super Bomberman	300
Alien 3	250	Final Fight	150	NHLPA Hockey '93	50	Super Bomberman 2	550
Animaniacs	450	Flashback	100	NHL Hockey '94	100	Super Double Dragon	200
Another World	100	Flintstones	400	NHL Hockey '95	150	Super Dropzone	350
Ardy Lightfoot	450	Flintstones the Movie	450	NHL Hockey '96	350	Super Empire Strikes	350
Art of Fighting	450	Foreman for Real	350	NHL Hockey '97	450	Super Gameboy	400
Asterix	300	Fun & Games	300	Nigel Mansell Indy Car	400	Super Mario All Stars	350
Asterix & Obelix	550	F-Zero	250	Nigel Mansell Racing	350	Super Mario Kart	450
Axelay	150	Ghoul Patrol	400	Olympic S. Games	350	Super Mario World	300
Batman Forever	400	Ghouls & Ghosts	150	Oscar	450	Super Mario World 2	550
Battleclash	50	Gods	150	Pagemaster	400	Super Metroid	400
Battle Toads vs D.D	200	Goof Troop	400	PGA Tour Golf	200	Super Morph	200
Battletoads Battlem.	450	Great Circus Mystery	500	PGA Tour Golf '96	450	Super Off-Road	350
Beavis & Butthead	350	Hole in One Golf	300	Pilotwings	150	Super Punch Out	450
Beauty & the Beast	550	Hook	350	Pinball Dreams	350	Super Soccer	100
Best of the Best	300	Illusion of Time/Gaia	500	Pinball Fantasies	450	Suer Star Wars	300
Biker Mice from Mars	450	Incredible Hulk	400	Pinocchio	500	Super Streetfighter 2	600
Biometal	450	Indiana Jones Adv.	350	Pitfall	200	Super Swiv	200
Blackhawk	250	Int. Superstar Soccer	250	Pocky & Rocky	200	Super Tennis	100
Blazing Skies	200	Int. Superstar S. DL	550	Pocky & Rocky 2	500	Super Turrican	400
B.O.B	250	Jimmy C. Tennis	200	Populous	450	Syndicate	450
Boogerman	300	Joe & Mac	250	Populous 2	500	Terranigma	500
Breath of Fire 2	600	J Madden Football '93	150	Power Drive	400	Turtle Attack	400
Brett Hull Hockey	150	J Madden Football '94	200	Power Rangers	350	Dr. Mario	450
Bubsy the Bobcat	250	J Madden Football '95	250	Prehistoric Man	500	Jurassic Park	500
Bugs Bunny	350	Judge Dredd	450	Primal Rage	400	Tetris	350
Cannon Fodder	500	Junglebook	500	Prince of Persia	250	Tiny Toon Adventures	350
Castlevania 4	150	Jurassic Park	150	Prince of Persia 2	500	Tiny Toon NBA Sports	450
Castlevania 5	550	Jurassic Park 2	400	Prototester	400	Top Gear	300
Chessmaster	450	Justice League	450	Puzzle Bobble	450	Total Carnage	350
Choplifter 3	350	Kick Off	200	R.T.I.	500	Toy Story	550
Chuck Rock	400	Killer Instinct	250	Rabbit	250	Tony Meehan Football	150
Clayfighter	350	King Arthur's World	150	Return of the Jedi	400	Top Gear 3	400
Clayfighter 2	400	Kirby's Dreamcourse	300	Rise of the Robots	150	Turtles 4	400
Claymates	400	Kirby's Ghosttrap	450	Rival Turf	200	Turtles Tournament Edition	250
Cliffhanger	200	Kirby's Funpack	450	Robocop vs Terminator	400	Unnamed	450
Cool Spot	400	Krusty's S. Funhouse	150	Rock & Roll Racing	400	UN squadron	400
Cutthroat Island	350	Lagoon	150	Sampras Extra Service	350	Utopia	150
Daffy Duck	350	Lawnmower Man	150	Secret of Evermore	350	Virtual Soccer	500
Darius Twin	150	Last Action Hero	250	Secret of Mana	350	Wing Commander Champ.	250
Demolition Man	350	Legend	200	Sensible Soccer	350	Wolfchild	250
Desert Fighter	450	Lemmings	200	Sido Pocket	500	Wordtris	400
Desert Strike	250	Lemmings 2	450	Sim City	450	Wrestlemania	450
Dino Dini's Soccer	350	Lion King	500	Sim City 2000	500	Wrestlemania 2	500
Donkey Kong Country	450	Lord of the Rings	450	Shadowrun	300	Winter Olympics	250
Donkey Kong C. 2	550	Lost Vikings	200	Shaq Fu	400	World Cup Striker	350
Donkey Kong C. 3	600	Magic Sword	200	Sky Mission	150	World Cup U.S.A	250
Doom	500	Mario Paint + mus	400	Smash TV	150	World League Basket	100
Double Dragon 5	200	Mask	550	Smurfs	500	World Master Golf	400
Dracula	350	Maximum Carnage	350	Soul Blazer	400	Worms	550
Dragon	250	Mechwarrior	350	Sparkster	450	Wrestlemania	150
Dragon's Lair	150	Megaman X	400	Spiderman & X-men	350	Wrestlemania 2	450
DSV Seaquest	500	Megaman X3	500	Stargate	250	X-Zone	100
Earthworm Jim	350	Mickey Mania	400	Star Trek-S Academy	450	Yogi Bear	400
Earthworm Jim 2	450	Micro Machines	450	Starwing	100	Yoshi's Safari /scope/	400
Eek the Cat	300	Mighty Max	450	Streetfighter 2	150	Young Merlin	200
Equinox	200	Mortal Kombat	150	Streetfighter 2 Turbo	300	X-men	450
ESPN Baseball	150	Mortal Kombat 2	400	Streetfighter 2 Alpha	450	Zelda 3	250
Exhaust Heat	300	Mortal Kombat 3	500	Street Racer	450	Zero the Kamikaze	400
Fatal Fury Special	450	Mortal Kombat 3 Ult.	550	Stunt Race FX	100	Zombies ate My N	250

FRÅN 50:-

Vi har även 100 tals spel utan kartong eller brux. Ring & ange titel så får ni prisuppgifter av vår proffsiga och service-inriktade personal.....

Gör någon glad!!

Köp SPELINS eminenta presentkort.

Presentkortet kopos på valfritt belopp & gäller på obegränsad tid.

NU HAR VI 30% PÅ ALLA NYA SNES & MEGA SPEL

*Komplett maskin med en handkontroll + bemligt spel

måndag-fredag lördag

Butik 11.00-19.00 10.00-16.00 08/6641550

Postorder dygnet runt 08/6641551

Orderfax

SPELTYP ——— Shoot 'em up
UTGIVARE ——— GT Interactive
UTVECKLARE ——— Eurocom
DISTRIBUTION ——— Bergsala
SLÄPPS ——— Ute nu
SPELARE ——— 1 – 4
SPARFUNKTION ——— Minne
ÖVRIGA FORMAT ——— PlayStation
——— Saturn

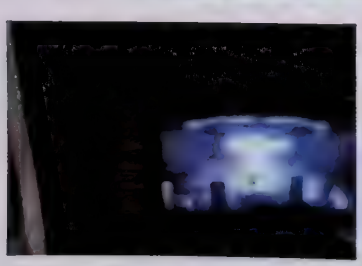
Duke Nukem 64

Greven har blivit politiskt och moraliskt korrekt på gamla dagar. I alla fall enligt Nintendos normer. Kan det verkligen vara rätt och riktigt?

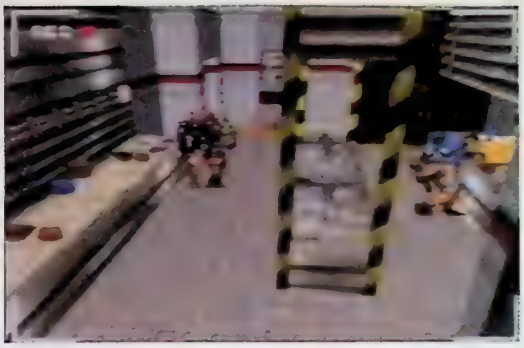
Att jaga kompisen med ett hagelgevär är en minnesvärd upplevelse.

Den kaxige machohjälten Duke Nukems vedermödor i sin kamp för att rädda alla världens storbystade babes från slemmiga utomjordingar kan upplevas på såväl PC och Macintoshi som PlayStation och Saturn. Och nu även alltså på Nintendo 64. Det främsta skälet till att vi släpper fram *Duke Nukem* en gång till och specialgranskar Nintendo-versionen är att man faktisk har ändrat en hel del jämfört med övriga format. Av tekniska skäl. Och av moraliska.

I grunden är det här naturligtvis precis samma spel som till de övriga formaten. Ett pang-pang spel i *Doom*-genren med mängder av tunga vapen, gräsliga monster, sinnrika banor och dödliga överraskningar. Men *Duke Nukem* är mer än en *Doom*-kopia och innehåller många originella inslag och framför allt mera pussellösande än många av sina kusiner. Och *Duke Nukem* till Nintendo 64 innehåller som sagt en del nyheter. Grafiken är generellt uppfräschad och flyter fram snabbt och smidigt och även om man av utrymmesskäl fått offra alla de speglar som Duke kunde peppa upp sig framför i de andra versionerna, känns det mesta förbättrat. En hel del av de ändringar som gjorts har sin grund i Nintendos "höga" moralkrav. Allt som luktar för mycket nakenhet och sex är ju som bekant livsfarligt. Därför är till exempel porrvideobutiken på andra banan utbytt mot en, ja just det, vapenaffär med rader av granatkastare och automatvapen i stället för p-rullar i hyllorna. Sprit är ju inte heller så nyttigt så alla barer är ersatta av betydligt hälsosammare hamburgerbarer. Att vapen och skräpmat anses vara bättre för det uppväxande släktet än sex och sprit kan möjligtvis tolkas som någon slags självförintelsedrift hos det amerikanska samhället men betyder egentligen ingenting för själva spelet. Det går minst lika bra att utplåna ondingar på Duke Burger's som på stripklubbar.



Enligt Nintendo är atomexplosioner mer moraliskt korrekt än lättklädda damer.



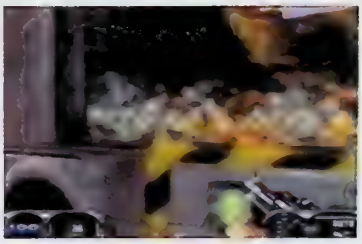
Vad som däremot är mera intressant är att Eurocom har byggt om en hel del av banorna. Den som har varit med förr känner visserligen igen sig men det finns en hel del nya områden att utforska och en hel del nya fällor att gå i. Duke har också fått ett par nya vapnen att leka med, till exempel dubbla automatpistoler och en plasmakanon. Kontrollfuktionerna har naturligtvis också fått reduceras och anpassas till handkontrollen. Naturligtvis märks det att spelet från början är gjort för tangentbord och mus, men anpassningen är välgjord. Man styr med C-knapparna enligt *Turok*-metoden, siktar med den analoga spaken och skjuter med Z. Att byta vapen med styrkrysset är dock lite krångligt. Dubbla L- och R-knappar hade faktiskt varit på sin plats här och i andra liknande spel. För den som vill har variation finns även möjlighet att spela Deathmatch med upp till fyra deltagare – mänskliga eller datorstyrda. Och man kan också välja samarbeta med en kompis.

Duke Nukem 64 är ett stort spel med över 30 olika banor i de mest skilda miljöer. Kampen mot ondskan förs i allt från underjordiska militärbaser till slumkvarter och rymdstationer. Den som vill rädda världen och alla brudarna bör alltså ha god tid på sig. Men det kan det ju kanske vara värt. *JS*

COOL KILLE

Duke Nukem är ju mest känt för sina lättklädda damer och sjaskiga miljöer och man glömmer lätt att det faktiskt också är ett av de mest varierade och genomtänkta spelen i *Doom*-familjen. Visst är det kul att smyga runt i trånga gångar och förinta allt som rör sig men i längden blir det lätt tjatigt. I synnerhet om man spelar ensam. Och det gör man ju ofta när det gäller TV-spel. Och här visar *Duke Nukem* sin styrka. Banorna är varierade, pusslen ofta finurliga och överraskningarna och hemligheterna många. Konverteringen till Nintendo 64 är välgjord och kontrollerna fungerar bra när man väl ställt om sig från datorversionen. Och så är ju Duke, trots alla sina smått löjliga kommentarer, en riktigt cool kille med känsla för hur man använder en avsågad hagelbössa på bästa sätt. Spelets storlek och de olika spelformerna gör dessutom att livslängden är lång. *Duke Nukem 64* är inget hot mot *Goldeneye 007* men definitivt ett mycket bra val för den som gillar lite hårdare tag och på grund av tilläggen är dessutom den här versionen naturligtvis ett måste för alla äkta *Duke Nukem*-freaks.

Jonas 86



Hela hyreshus rasar samman när Duke går till attack mot dem.

I grunden är det här naturligtvis precis samma spel som till de övriga formaten. Men Duke Nukem är mer än en Doom-kopia och innehåller många originella inslag och framför allt mera pussellösande än många av sina kusiner.

COME AND GET SOME

Nu när greven äntligen har gjort sitt intrång på samtliga konsoler är det svårt att förneka den gamle stötens storhet. Jag har aldrig gillat kiss-och-bajs-humorn i spelet och jag har aldrig ansett att porrbutikerna och dess nedslitna bås fyllt en genuin funktion i spelet. Vad jag däremot alltid har gillat med *Duke Nukem* är det stenhårda upplägget och de vapen och tillbehör som finns i spelet. *Duke Nukem* har sedan det släpptes förnyat *Doom*-genren på ett positivt sätt och det är så pass genomarbetat att det inte kan kallas för en billig klon.

Nintendo 64-versionen av *Duke Nukem* är överraskande bra och bjuder på tunga strider och ett flerspelarläge som inte går av för hackor. De som alltid gillat greven och hans eskapader kommer att rysa åt alla de godbitar som spelet innehåller.

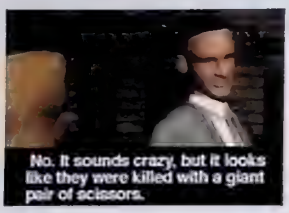
Martin 85

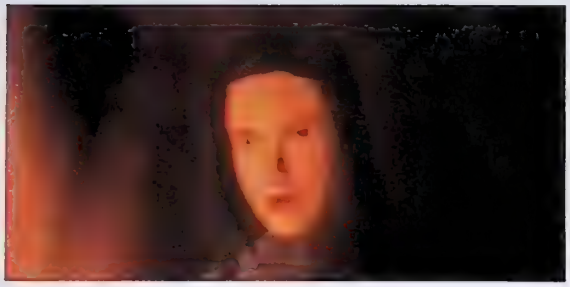
GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
84	85	
Uppfräschad, snabb och smidig men känns ändå lite ålderstigen.	När man väl har vant sig fungerar det konverterade kontrollsystemet förvånansvärt väl.	Minst lika bra som datorversionen och väl anpassat till konsol. **85**
LJUD	STYRKRA	
80	88	
Coola kommentarer, häftiga ljudeffekter och någon sorts musik.	Över 30 olika nivåer, hemliga banor och multispelarfunktion betyder att man har att göra ett bra tag.	

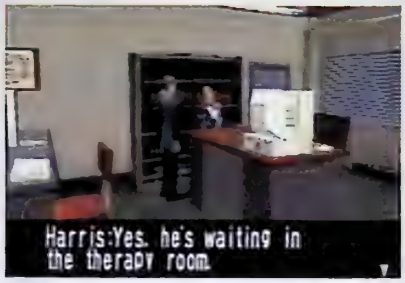
SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — ASCII
UTVECKLARE — Human
DISTRIBUTION — Nordic Games
SLÄPPS — Januari
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Clock Tower

Som alla andra bra spel kopieras *Resident Evil* nu flitigt. *Clock Tower* är ytterligare ett försök att skrämma slag på spelvärlden.







Härom året fick alla skräckälskare *Resident Evil*. Nu begåvas vi med ytterligare en nagelbitare i form av *Clock Tower*, som är ett ruggigt litet äventyr. Spelet går ut på att man ska söka svaret på gåtan om vem den bestialiske mördaren Scissorman kan vara.

För flera år sedan härjade tvillingarna Dan och Bobby Barrow (observera att karaktärerna har väldigt norsk-klingande namn) i en liten norsk by, beväpnade med enorma saxar. De klippte helt sonika bort människor som kom i deras väg från historien. En ung flicka, Jennifer, lyckades ta sig ifrån bröderna Barrow och såg dem försvinna. Trodde hon i alla fall. Givetvis var den unga flickan tvungen att tas in på behandling, ledd av kriminalpsykologen Helen Maxwell (även det ett typiskt norskt namn). Och där börjar spelet.

Man kan spela med antingen Jennifer eller Helen, för att lösa mysterierna med Scissorman. Dock är det inte så enkelt att man bara väljer figur, utan allt som händer i spelet avgörs genom hur man har handlat tidigare. Faktiskt så även valet av spelfigur. Nu är det inte så knepigt som det låter, utan spelet startar med en prolog och hur man handlar där avgör om man spelar med Jennifer eller Helen under resten av spelet. Det finns ett trettiotal karaktärer som man eventuellt möter under spelets gång beroende på hur man spelar. En del av dessa figurer är även spelbara i vissa sekvenser, för att på ett smidigt sätt föra handlingen vidare framåt.

Man styr sin valda karaktär på ett sant datoräventyrsmanér, det går faktiskt även att spela det här spelet med mus, och det gäller att klicka så mycket som möjligt för att hitta saker man kan dra nytta av under spelets gång. Det hela fungerar fint, utom just i de stunder när man kan tycka att det borde fungera som bäst. Jag talar förstås om när man blir illa behandlad av Scissorman, då markören ibland kan få för sig att inte vilja svara på ens envisa försök att öppna dörren till den tilltänkta flyktvägen. Inte så att det är problematiskt hela tiden, men att det händer mer än en gång är lite jobbigt.

Vad gäller grafiken så har man utnyttjat PlayStations kapacitet riktigt bra. Karaktärernas namn till trots, måste man också medge att det är imponerande att det i grafiken återfinns namn som Norske Nasjonal Hotellet på hotellfasaden.

Clock Tower kan tyckas vara ett lite väl kort spel, med endast fyra episoder som måste lösas för att man ska klara av hela spelet. Har man lyckats lösa alla episoder får man som tack se en filmsekvens med hur Jennifers och Helens äventyr slutar. Nu är det dock så att det finns hela tio olika slut som man kan upptäcka, fem var med Jennifer och Helen. Det kan också tilläggas att endast två av dessa slut är att betrakta som riktigt lyckliga. Eller som de kallas i spelets manual; Hollywood endings. *JC*

ETT RIKTIGT SKRÄCKÄVENTYR

Jag har alltid efterlyst riktiga skräckspel, eftersom jag anser att TV-spel är ett medium där spänning och skräck gör sig väldigt bra. I en skräckfilm lever man sig visserligen också in i de stackars oturs-förföljda skådisarnas kamp för överlevnad, men i ett spel så tar man en aktiv del i kampen för överlevnad. Man blir ett med maskinen och figuren man kontrollerar.

Nu har jag för första gången stiftat bekantskap med ett skräckspel i den här genren, och det var en trevlig bekantskap. Visst hakar jag upp mig på kontrollen och på att norrmän inte kan få ha norska namn. Men det förtar inte stämningen. Fler sådana här spel, tack.

John 84

TÄMLIGEN TRÖGT OCH TRIST

Jag gillar ASCII. Främst för att de brukar satsa på lite udda koncept och för att chefen för det unga japanska spelföretaget är ett riktigt TV-spelsfreak. ACSII är ungt och fokuserar sig sällan på vare sig en konsol eller genre. Att kommande svävarspel är på väg till Nintendo 64 och att de producerar ergonomiska handkontroller för RPG-fans är ett litet exempel på ASCII:s envetna engagemang. Kort sagt är ASCII ett trevligt företag. Det hindrar mig dock inte från att genomskåda deras senaste äventyr där skumma norrmän och saxmördare figurerar. I manualen talas det om otrolig grafik, läskig musik och fantastisk handling. Vissa saker stämmer faktiskt, men inte allt. Vad manualen inte nämner är att *Clock Tower* är ett trögt, rentav slött och tämligen förutsägbart spel. Dialogerna är varken logiska eller underhållande och trots att det går att spela med fem olika karaktärer så känns *Clock Tower* tomt och livlöst efter ett par timmars spelande.

Martin 61

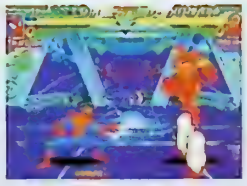
GRAFIK	90	SPELBARHET	68	TOTALT
Snygg grafik i norsk fjordmiljö.		Typisk trist PC-kontroll med markör.		Bara för skräckälskare.
LJUD	78	UTMANING	74	70
Kul och bra tal när det inte bara är textat. Och så är musiken stämningsfull.		Ett klurigt men kort spel i norsk skräckmiljö!		

Marvel Super Heroes

Det har hunnit bli en hel del beat 'em up-spel för Capcom under åren som gått. Många är de spel som har dykt upp i *Street Fighters* kölvatten och nu kommer ytterligare en klon i genren.

SPELTYP	Beat 'em up
UTGIVARE	Virgin
UTVECKLARE	Capcom
DISTRIBUTION	Egmont
SLÄPPS	Ute nu
SPELARE	1 – 2
SPARFUNKTION	
ÖVRIGA FORMAT	Saturn

Marvel Super Heroes är ett beat 'em up-spel där karaktärerna är hämtade från serietidningarna från det amerikanska Marvel-förlaget. Sammanlagt finns det tio spelbara karaktärer att välja mellan. Captain America, Hulken, Iron Man, Psylocke, Spindelmannen och Wolverine kan man spela med om man vill representera lagens långa arm. Dessa figurer är så pass välkända att de knappast behöver någon närmare presentation. Har man däremot en fallenhet för att spela med elaka skurkar kan man välja en av de återstående fyra figurerna. Hit hör Shuma-Gorath vars enda mål är att förgöra allt som lever. Elaka är också Magneto; ond mästare på elektromagnetism, och Juggernaut; den ostoppbara ondskan. Sist men långt ifrån minst bland ondskans representanter är Black Heart.



Capcom har faktiskt lyckats förmedla den grafik som man ser i Marvels serietidningar. Positivt kan man tycka. Negativt kan man också anse om man betänker att serietidningsgrafik är ett platt alternativ till dagens polygonuppbyggda 3D-monster. Men som serietidningsgrafik fungerar det utmärkt. Tyvärr får man även känslan av att Capcom också vill förmedla ljudeffekterna i seriernas pratbubblor genom spelets ljudeffekter.

Nytt för det här beat 'em up-spelet är alla små föremål som slängs ut med jämna mellanrum under stridens hetta. Infinity Gems heter de och fyller vissa funktioner. Bland annat finns det en sten som ger mer kraft, en som ökar figurens hastighet och en som skapar ett starkare försvar hos den utvalda karaktären. Med en enkel knappkombination frigör man ädelstenens magiska kraft och vips blir matchen mer lättvunnen.

Vad gäller spelkontrollen, kan det i sådana här sammanhang nästan räcka med att nämna att det är Capcom som ligger bakom spelet. Den som kan sin *Street Fighter* lär helt enkelt inte ha några större problem att spöa upp sina antagonister, vilket leder till frågan om spelets utmaning. Man har alltså inte några större problem med att i hjältens roll rädda universum från allt slödder som härjar där fritt. Eller så kan man, om man har den destruktiva läggningen, ganska så simpelt erhålla världsherraväldet med några enkla knapptryckningar. *JC*

CAPCOM PLAGIERAR STREET FIGHTER

Åååh ett nytt beat 'em up, tänkte jag glatt när jag fick *Marvel Super Heroes* i handen. Med mina gamla hjältar från Marvel-serierna dessutom; det kan ju bara inte vara dåligt.

Men som så ofta i spelsammanhang blir jag inte direkt upphetsad av att spela *Marvel Super Heroes*. Visst är det ett förhållandevis schysst beat 'em up-spel och med roliga figurer dessutom. Men tyvärr är det en alltför snarlik kopia av en tidigare och bättre Capcom-produkt; nämligen *Street Fighter II*.

Visserligen var det en kul bonus med alla föremål som slängdes ut i bland på banan, men inte så att jag vill kalla det revolutionerande eller nyskapande. För övrigt saknade jag Silversurfaren.

John 74

INGET UNDANTAG

Att spela ett nytt tvådimensionellt beat 'em up från Capcom brukar numera knappast innebära några större överraskningar, så inte heller i *Marvel Super Heroes*. Samtidigt är Capcom överlägset bäst i världen på den här genren och inte heller här är *Marvel Super Heroes* något undantag. Enorma karaktärer och traditionell spelkontroll kan knappast göra några Capcom-fans besvikna. Men är man ute efter ett nyskapande beat 'em up-spel får man nog se sig om efter någonting annat.

Tobias 80

GRAFIK	80	SPELBARHET	87	TOTALT	
Figurerna är trovärdigt lika sina förebilder från serievärlden.		Klassisk spelkontroll i bästa *Street Fighter*-anda.		Välgjort, men vi har sett det så många gånger förut.	80
LJUD	67	UTMANING	70		
Man väntar sig kanske mer än bara POW, SMOCK, UGH och GAAAH!		Inget tufft motstånd för den luttrade fightern.			

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Gremlin
UTVECKLARE — Gremlin
DISTRIBUTION — Funsoft
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Actua Soccer 2

Gremlins mål har alltid varit att skapa realistiska sportspel. Men i det första *Actua Soccer* blev det för mycket realism och för lite spelglädje. I uppföljaren har man rättat till balansen.

I verkligheten är fotboll inte alls en tråkig sport. Men med sitt förra fotbollsspel visade Gremlin prov på motsatsen. *Actua Soccer* var visserligen en fröjd att se på, men spelkontrollen lämnade mycket att begära. Det hände inte mycket alls i matcherna och det var snudd på omöjligt att få till något intressant spel.

Actua Soccer 2 ser inte lika realistiskt ut som sin föregångare. Den nya formgivningen är mycket exakt och det ligger ett skimmer av datadesign över hela planen. Färgerna är starka och varenda detalj är knivskarp. Alltså inser man snart att Gremlin har försökt att förändra sitt hårdrealistiska recept något. Noggrannheten i programmeringen gör att spelet flyter mycket smidigt. Spelarna rör sig över planen drivna av exakta animationer på ett sätt som ser ganska plastigt ut och själva spelandet är faktiskt ganska plastigt det också. Men det behöver inte nödvändigtvis vara en nackdel.

I *Actua Soccer 2* finns nämligen inga onödiga detaljer och ingenting som slöar ned spelet med långa animationer vid närkamper eller dylikt. Alla specialtillfällen såsom frisparkar eller hörnor fungerar mycket effektivt och logiskt. Resultatet blir ett spel som handlar mer om strategi och snabbtänkande än om att göra häftiga enmannaprestationer eller snygga skott på mål. Här gäller det bara att tänka logiskt och handla snabbt.

Så fort målvakten vänder ryggen till blir han hånad av spelarna i motståndarlaget.

Alla de vanliga irritationsmoment som brukar förekomma i fotbollsspel har Gremlin undvikit med galans. När målvakten ska sparka ut bollen kan man till exempel kontrollera exakt var på planen som bollen ska hamna. De tio kamerorna fungerar helt ryckfritt och räcker mer än väl till för alla smaker och situationer. Repriserna är otroligt rena och tydliga. Inte ens laddningstiderna är något större problem.

Det kanske låter som om *Actua Soccer 2* är overkligt och trist, men det är det faktiskt inte. I och med att allt från målvakternas utsparkar till inkast är så självklart och okomplicerat utfört lämnas mycket plats åt rent spel och strategi, något som inget annat fotbollsspel kan erbjuda på samma sätt. Om man nu tycker om simulatorer förstås, för det är vad *Actua Soccer 2* är. Det har inte samma kampanda och stämning som andra fotbollsspel har. Och framför allt är det långt ifrån verklighetstroget. Dessa exakta och okomplicerade kvaliteter gör *Actua Soccer 2* till ett unikt fotbollsspel. Frågan är bara om det är på gott eller ont. Hur som helst fyller det en funktion som inget annat fotbollspel gör.

MW

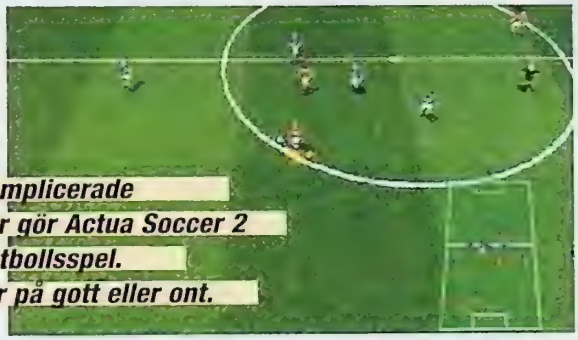
BRA ALTERNATIV

Det här spelet är inget för riktiga fotbollslirare, det ska sägas med en gång. Det finns verkligen ingen realism eller matchanda i *Actua Soccer 2*, utan det är snarare världens mest steriliserade fotbollspel. Men det bjuder å andra sidan på en typ av fotboll som inget annat spel kan skryta med. Matcherna spelas under sansade former där den spelare som på bäst sätt kombinerat spelsystem och strategi vinner. Man slipper bry sig om onödigt långsamma en-mot-en-situationer, och alla menyer och funktioner är så effektiva de bara kan bli.

Actua Soccer 2 är roligare än föregångaren som kom för snart två år sedan, men det är ändå inget riktigt pang-spel. Den kliniska fotbollen kan kännas lite stel i längden och då är det bäst att ha ett alternativ att plocka fram. Men samtidigt är *Actua Soccer 2* skönt att plocka fram som alternativ när *FIFA*-spelens överdrivna entusiasm eller magsårs-tempot i *Power Soccer 2* blivit lite för mycket. Det är som att ta ett parti biljard efter en squashmatch ungefär.

Micke 87

Actua Soccer 2 är inte alltid helt realistiskt, men ett välplacerat skott mot krysset är lika svårtaget som i verkligheten.



Exakta och okomplicerade kvaliteter gör Actua Soccer 2 till ett unikt fotbollsspel. Frågan är bara om det är på gott eller ont.

Ett mer välpolerat fotbollsspel till PlayStation får man leta länge efter.

PÅ RÄTT VÄG

Vad roligt det är att se en speltillverkare som faktiskt försöker göra någonting med sin fotbollsserie istället för att bara uppgradera den med nya lag och spelare. *Actua Soccer* spelar fortfarande inte i samma liga som *International Superstar Soccer*, men om man bortser från avsaknaden av licenser så tycker jag att det är roligare än *FIFA: Road to World Cup*, mest på grund av att det är så rent och flyter så smidigt. Gremlin har tagit ett steg i rätt riktning och även om de inte har nått riktigt ända fram, har de i alla fall gjort ett av sina bästa spel på länge.

Tobias 84

Det kanske hade varit läge att kolla sina skosnören några minuter innan avspark istället för samtidigt som domaren blåser igång matchem.

GRAFIK 88

Oerhört rent och polerat, men för perfekt för att se verkligt ut.

SPELBARHET 87

Kontrollen är mycket bättre än i förra spelet. Exaktheten skapar ett något plastigt men ändå underhållande spel.

TOTALT

Konstgjord, men underhållande fotboll.

LJUD 70

Ljudet skapar ingen nämnvärd stämning och kommentatorn drar precis samma löjliga kommentarer som sist.

UTMANING 83

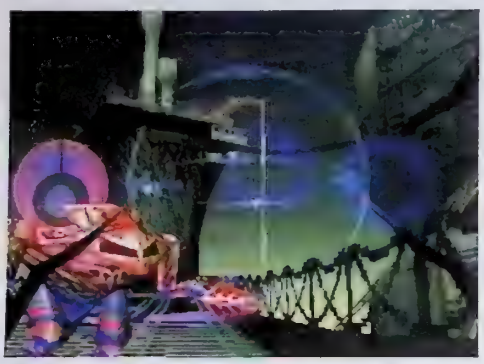
Gremlin har fortfarande inga licenser, vilket omöjliggör verkliga turneringar. Att spela två är roligast.

85

SPELTYP — Shoot 'em up
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Hammerhead
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 16 januari
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Shadow Master

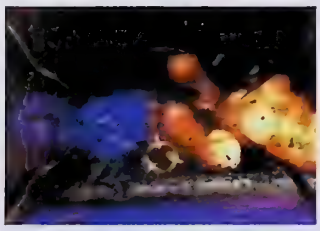
Med hjälp av mästerliga *Colony Wars* och *G-Police* har Psygnosis dominerat shoot 'em up-genren de senaste månaderna. Och nu är det dags för ytterligare ett liknande spel.

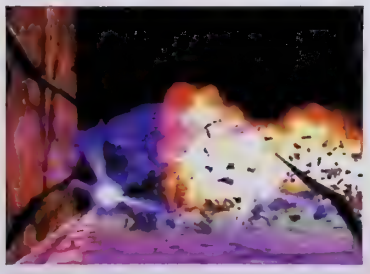


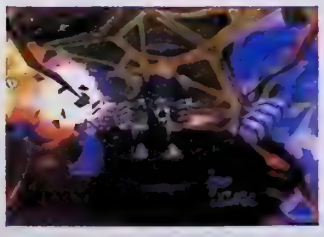
De som har kommit i kontakt med något av Psygnosis tidigare spel vet att de ofta satsar på genomarbetade bakgrundshistorier. Lustigt nog är det inte så i *Shadow Master*. Det är likt *Doom* och dess gelikar relativt förskonat från djupdykningar in i huvudpersonens förflutna och relationer till sina syskon. Här handlar det främst om tunga strider och allt som rör sig ska så snabbt som möjligt elimineras.

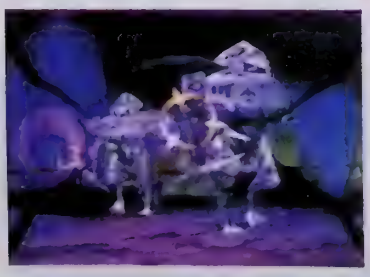
Grafiskt sett imponerar *Shadow Master*. Snillrika ljuseffekter och snitsigt designade polygonmonster är bara början på ett visuellt fyrverkeri som överträffar det mesta. Banorna är även de vackra och atmosfäriska. Vad de dock saknar är en genomtänkt struktur lik den som finns i spel som *Doom* och *Quake*. I *Shadow Master* finns det inga suspekta butiker att besöka. Omgivningarna är originella och inbjuder till en färd genom skogar och industrikomplex som är rikligt utsmyckade med fladdrande ljussken och rostiga väggar. Trist är dock att det inte direkt väller av hemliga lönngångar och gömda vapendepåer. På grund av detta blir *Shadow Master* ett ganska ensidigt shoot 'em up. Det är dock inget hinder för de som gillar actionbetonade moment mer än att leta efter hemliga gömmor.

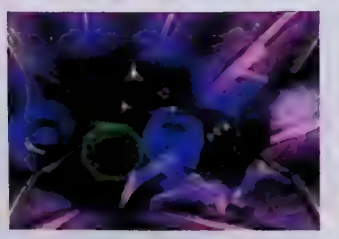
Annars följer upplägget i *Shadow Master* standardmallen för spel i den här genren. Nycklar ska plockas upp, fiender förgöras och ammunitionslagret alltid vara fyllt till brädden. På så sätt bjuder inte *Shadow Master* på några nyheter. Spelmakarna har nästan enbart fokuserat sig på de grafiska detaljerna.

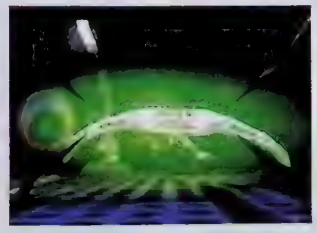












Doom-kloner finns det gott om till PlayStation. Problemet med dessa är att de sällan är bra. *Shadow Master* kanske inte är det absolut bästa alternativet för de som gillar den här typen av spel, men inte heller det sämsta.

MJ

SNYGGT MEN TOMT

Spelen till PlayStation blir allt snyggare, i alla fall de som kommer från Psygnosis. Att *Shadow Master* är den nya generationens *Doom*-klon råder det inga tvivel om. Grafiskt sett har det sprungit om *Doom* för länge sedan men trots det har spelets skapare inte lyckats få till det. Efter att ha forcerat ett par banor känns det som om man inte har gjort annat än att skjuta och mitt finger har nästan krampaktigt fastnat på en av handkontrollens knappar. Det kan kanske avses som ett lovande tecken, men riktigt så är det inte. *Shadow Master* bjuder inte på någon utforskarglädje utan handlar bara om att skjuta så mycket som möjligt. Visst finns det ett par finurliga moment i spelet, men *Quake* och *Doom* är helt enkelt vassare.

Martin 81

OINTRESSANT

Efter två så bra shoot 'em up-spel som *G-Police* och *Colony Wars* känns *Shadow Master* som ett misslyckande. Och jag kan inte annat än undra varför Psygnosis bryr sig om att släppa någonting så medelmåttigt i den här genren när spel som *Goldeneye 007*, *Turok: Dinosaur Hunter* och *Quake* till Saturn redan är producerade. *Shadow Master* är i och för sig långt ifrån uselt och åtminstone bättre än *Tenka*, men vid en jämförelse med de nyss nämnda klassikerna är det alldeles för enformigt och långtråkigt för att bli intressant.

Tobias 78

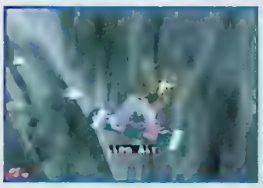
GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
90	82	
Shadow Master är ett grymt snyggt spel.	Till en början en något invecklad spelkontroll.	Ett vackert och snabbt shoot 'em up som håller en stund.
LJUD	**UTMANING**	**80**
80	78	
Enkla stämningsfyllda ljudeffekter och musik.	Lite för trista banor sänker betyget.	

UEP imponerade föga med förra vinterns snowboard-eskapad. Nu är de tillbaka och faktum är att efter en tur i lössnön visar sig *Cool Boarders 2* vara bra mycket bättre än sin storebror.

Cool Boarders 2

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Sony
UTVECKLARE — UEP
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — Januari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

När *Cool Boarders* släpptes fanns det inga snowboardspel på marknaden. Spelet var inte speciellt bra, men lyckades ändå påkalla en hel del uppmärksamhet. Dels för att snowboard redan då var en accepterad extremsport men främst just för att det inte hade någon konkurrens. Nästan ett år efter *Cool Boarders* entré verkar det som om alla vill producera snowboardspel och då är det inte konstigt att UEP producerar en uppföljare.



På det grafiska planet har spelet sannerligen utvecklats. *Cool Boarders 2* är snyggare, flyter bättre och är inte lika pixligt som föregångaren. Det finns dock fortfarande inslag av den grova grafiken, men genomgående ser spelet mycket bättre ut. Karaktärerna ser även de mycket trevligare ut och denna gång presenteras en hel del nya plagg som passar lika bra i utförsbacken som vid after-ski. Snowboard- och skateboardmärket Burton har varit med på ett hörn i *Cool Boarders 2* där de representerar ordentligt med sina senaste brädor i en av spelets menyer.

Något som föregångaren fick mycket kritik för var att det innehöll för få tricks. UEP tycks ha tagit fasta på kritiken och överlag finns det fler tricks och konster att utföra i *Cool Boarders 2*. Det är även lättare att få till tricken med hjälp av ett snabbt tryck på styrkorset och på någon av L- eller R-knappama.

Cool Boarders 2 är en lyckad uppföljare men kanske inte så lyckad som den inbitne snowboard-fantasten skulle kunna önska sig, trots att det finns gott om nya grenar och tricks samt en hel del gömda prylar i spelet. *Cool Boarders 2* kanske inte känns som något intressant alternativ till riktig snowboardåkning nu när snön har lagt sig på allvar i de svenska fjällen och massutvandringen till Chamonix börjar tillta. Men de som inte planerar att resa någonstans kan gott glädja sig åt ett par veckor i det virtuella landskapet där lössnön aldrig töar. *MJ*

BÄTTRE OCH BÄTTRE

Cool Boarders var sannerligen inte något bra spel. Det var fult, grötigt, långtråkigt och i största allmänhet pinsamt. Uppföljaren innehåller fortfarande en del av dessa element, men det märks att UEP har blivit bättre. Deras insatser har främst varit riktade på två punkter; grafiken och spelkontrollen. Och det är just tack vare dessa förbättringar som det nu äntligen känns roligt att åka bräda. Tricken är lite lättare att utföra och med ett par nya grenar får *Cool Boarders 2* passera med betyget godkänt.

Martin 81

INTE HELT FEL

När speltillverkare hakar på trender och försöker designa moderna spel med medvetna karaktärer som bär märkeskläder, kan det ibland gå väldigt snett och bli så pinsamt att man nästan skäms bara man tittar på spelet. *Extreme Sports* och dess uppföljare *2Xtreme* är två perfekta exempel på detta fenomen. Lyckligtvis går det nu sakta framåt för den här typen av spel baserade på extrema sporter och stundtals är *Cool Boarders 2* faktiskt riktigt roligt. Drömspelet i den här genren skulle visserligen vara en blandning mellan *Alpine Racer* och *Top Skater* men någonting sådant lär jag knappast få uppleva utan att gå till en arkadhall. Så jag får väl nöja mig med *Cool Boarders 2*. Och det är faktiskt inte helt fel det heller.

Tobias 80

GRAFIK 83	SPELBARHET 81	TOTALT
Fortfarande små inslag av den där kantiga och grova grafiken.	Den slöa styrningen finns fortfarande kvar som ett mörkt orosmoln. Vad som däremot har förbättrats är banornas struktur.	Ett spel som trots sina brister i alla fall har blivit bättre. **80**
LJUD 77	UTMANING 78	
Independent-rocken har bytts ut mot tämligen tarvliga drum 'n' bass-slingor.	Det händer fortfarande inte så mycket i spelet, trots alla nya inslag.	

SPELTYP — Sport
UTGIVARE — Psygnosis
UTVECKLARE — Shef
DISTRIBUTION — Egmont
SLÄPPS — 16 Januari
SPELARE — 1 – 4
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Power Soccer 2

Psygnosis är tillbaka med uppföljaren till det något annorlunda *Adidas Power Soccer*. Den här gången får vi inte se någon Adidas-reklam mellan målen, men en och annan livsfarlig tackling kan ni räkna med.

Psygnosis *Adidas Power Soccer* släpptes i precis rätt ögonblick. Både sommar-OS och fotbolls-EM 1996 skulle just gå av stapeln och dessutom fanns det då inget speciellt bra fotbollsspel till PlayStation. Nu är situationen en annan. Visserligen står VM snart för dörren, men det har hunnit komma en hel del bra fotbollsspel sedan sommaren 1996.

Adidas Power Soccer gjorde ganska bra ifrån sig tack vare den unika fotbollsunderhållning det kunde erbjuda. Spelet var snabbt och fullt med finesser och råa tacklingar. Inget spel för verklighetstörstande fotbollsexperter, men ett fartfyllt alternativ för den som bara ville röja runt på planen och skjuta på mål.

Power Soccer 2 är likt sin föregångare, men det finns skillnader. Grafikidén är densamma, men Psygnosis har nu givit sina spelare en aning mer tredimensionellt kött på benen och något mer detaljerad animation. I övrigt är den största visuella skillnaden att all Adidas-reklam är försvunnen.

Matcherna i originalet höll ett otroligt högt tempo och det har nu om möjligt blivit ännu högre. Spelarna svischar runt på planen och med fartökningsknappen intryckt ser det ut som om spelarna har rollerblades på fötterna.

De grova attackerna som gick att utföra i *Adidas Power Soccer* finns kvar, fast de har tonats ned en aning. De många bolltricksen finns även de kvar och ger spelet samma lekfullt orealistiska ton som föregångaren hade.

Totalt sett har Psygnosis inte förbättrat sitt spel nämnvärt. Visst ser det lite mindre tafatt ut än det gjorde tidigare, men spelkänslan är i stort sett densamma. Detta är fortfarande ett alternativ för den något oseriöse fotbollsliraren och dess lekfullhet och höga tempo är fortfarande dess styrka gentemot konkurrenterna. För det finns många bättre spel för den som tar fotbollen på lite större allvar. *MW*

PSYGNOSIS TABBAR SIG

Det här duger inte. I tider som dessa när Nintendos nya maskin har vänt upp och ned på hela spelvärlden måste programmerarna lära sig att klämma ur varenda droppe kvalitet ur 32bitarna för att inte hamna efter. Se bara på Electronic Arts. Vad de lyckats åstadkomma med de senaste versionerna av *FIFA* och *NHL* trodde jag inte var möjligt på en PlayStation.

Psygnosis verkar dock inte ha haft samma ambitioner med *Power Soccer 2*. Skillnaderna mot originalet är små, men tillräckliga för att försämra spelet. Arcade Mode har blivit snudd på ospelbart på grund av det överdrivna tempot och tonvikten hamnar därmed på Simulation Mode. När det handlar om seriös fotboll kom *Adidas Power Soccer* aldrig i närheten av konkurrenterna och det gäller i än högre grad för det här spelet. Psygnosis borde ha satsat på att göra ett fotbollens *NBA Jam* precis som förra gången. På det här sättet kommer de knappast att sälja många exemplar.

Micke 80

ÖVERFLÖDIGT

Tre spel i *Power Soccer*-serien på mindre än två år är definitivt två spel för mycket. Originalet fyllde sin funktion – mest för att det då bara fanns det och *Actua Soccer* att välja mellan och *Actua Soccer* var ganska trist – men nu känns det bara överflödigt. Medan Gremlin har tagit tid på sig och utvecklat sin serie har Psygnosis inte lyckats förbättra någonting och bredvid spel som *International Superstar Soccer Pro* ser *Power Soccer 2* lika patetiskt ut som *Wayne Gretzky 3D Hockey* bredvid *NHL '98*.

Tobias 68

GRAFIK 83
Suddiga konturer och bjärta färger irriterar, men animationen är mycket bra.

SPELBARHET 73
För hög hastighet i Arcade Mode gör spelet mycket tålamodskrävande. Dessa orealistiska matcher passar inte alla.

TOTALT
Psygnosis imponerar inte.

LJUD 78
Publiken har blivit lite kaxigare sen sist. Kommentatorn gör dock inte mycket väsen av sig.

UTMANING 71
Det här är ett spel för två spelare. På egen hand tröttnar man för snabbt.

73

Test Drive 4

SPELTYP — Racing
UTGIVARE — Electronic Arts
UTVECKLARE - Pitbull Syndicate
DISTRIBUTION — EA Nordic
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1 – 2 (Link)
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —

Snabba biljakter genom vindlande landskap och spektakulära storstadsmiljöer låter väl inte så illa. Lägg därtill ett urval av världens mest omtalade muskelbilar så har ni konceptet för *Test Drive 4* i ett nötskal.

Att sjuttiotalet går igen även i bilspelsvärlden är ett känt faktum. Den här gången har Electronic Arts satsat på en samling av de muskelbilar som stod högst på önskelistan hos alla som ville bräcka polarna och impa på brudar på den tiden. De som missade tillfället då (eller mer troligt, inte hade råd) har chansen att reparera skadan nu. Det är visserligen lite tunnsått med babes i *Test Drive 4*, men bilarna är desto läckrare. Valet står mellan bilar som Camaro, Corvette och Plymoth Cuda. Alla i topptrimmade versioner som trots sin tyngd toppar en bra bit över 200 knyck. Totalt tio värstingbilar finns i garaget och om man inte tänder på nostalgistuket finns det även 98:or som Dodge Viper, Jaguar XJ220 och Nissan 300ZX att ta till.

Test Drive 4 är en arvtagare till spel som *Road Rash* och *Need for Speed*. Det handlar alltså om långa banor genom landskap och städer. Det handlar också om svårigheter som mötande trafik, långsamma medtrafikanter, trånga passager och ilskna trafikpoliser. Och ett gäng medtävlare förstås. Förutom att köra enstaka lopp gäller det att ta sig igenom fyra olika mästerskap. De är inte av stigande svårighetsgrad utan i stället upplagda på olika sätt. Ibland är det placering som gäller, ibland handlar det om tid och i en turnering måste man byta bil i varje lopp. Dessutom kan man koppla av med lite dragracing och det går även att tävla mot levande motstånd. Fast då kör man en i taget och förare nummer två får köra mot ettans spökbil.

Totalt ingår det fem långa banor som i sin tur är uppdelade i fyra olika sektioner. Färden går genom typiska landskap och storstäder hämtade från USA, England, Japan och Alperna. Glöm inte att kolla oljan innan ni drar iväg.

JS

SHELBY COBRA – ÄNTLIGEN

Det var inte utan att nostalginerven hoppade till lite extra när jag plötsligt återupptäckte kärran som jag till och med hade glömt att jag drömt om. En röd Shelby Cobra -66. Ett monster med nästan femhundra hästar som käkade Ford Mustanger och annat patrask till frukost. Och nu blir den plötsligt min, bara genom en knapptryckning. Fel modell visserligen, utan den breda störtbågen där bikinibrudarna ska sitta när man cruisar nedför main street, men ändå. Men inte drömde jag om att köra rally med en sån bil, inte. Ett och annat dragrace vid rödlysena kanske men inte är det en bil man tävlar med på smala alpvägar. Det är ungefär här problemen med *Test Drive 4* börjar. Att tunga amerikanare med överdimensionerade motorer är trögstyrda i verkligheten är en sak, att de är trögstyrda i ett racingspel är en annan.

Problemen är alltså de gamla vanliga; bristande känsla och kontroll. *Test Drive 4* är en fartfest med inbjudande banor fulla av häftiga passager och spännande överraskningar, och bilurvalet är suveränt. Men när man har stillat den första nyfikenheten och börjar ägna sig åt själva tävlandet inser man att det visserligen finns en hel del sämre val men också många betydligt bättre bilspel.

Jonas 75

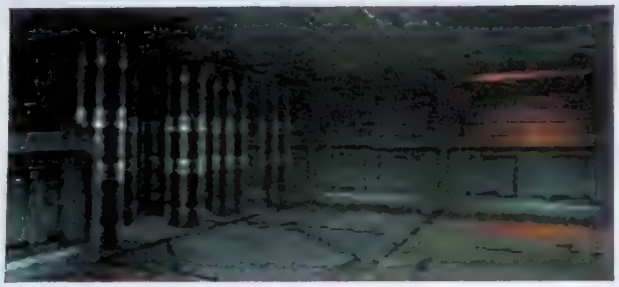
TRISTA BANOR

Jag har svårt att förstå den här typen av bilspel som inte bygger på någon som helst teknik utan bara består av landsvägskörning på långa, enformiga banor. Inget arbete har lagts ned på designen av banorna eftersom speltillverkarna uppenbarligen inte har förstått att det är den otroligt genomtänkta uppläggningen som gör exempelvis *Sega Rally* så fantastiskt bra. Det är de tråkiga banorna som förstör *Need for Speed* och det är de som gör att jag snabbt tröttnar på *Test Drive 4*. Hur många bilar jag än kan välja mellan.

Tobias 70

GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
88	**72**	
Snygga, mycket snabba bilar och läckra bakgrunder.	Tunga bilar ska tydligen vara tungstyrda.	Ett snyggt bilspel som tappar poäng på grund av bristande körkänsla och trista banor. **73**
LJUD	**UTMANING**	
82	**73**	
Äkta muller från tunga v-åttor. Och någon slags rockmusik.	Relativt mycket körning men blir tjatigt alltför snabbt.	

SPELTYP — Äventyr
UTGIVARE — Sega
UTVECKLARE — Warp
DISTRIBUTION — Brio
SLÄPPS — Ute nu
SPELARE — 1
SPARFUNKTION — Minne
ÖVRIGA FORMAT —



Till en början fattar man ingenting. Och sedan visar det sig till råga på allt att fienderna är osynliga. Ändå är *Enemy Zero* ett fantastiskt spel.

Enemy

Introt är helt otroligt. I en futuristisk miljö på ett rymdskepp får man träffa och lära känna en mycket verklighetstrogen tjej, Laura. I början befinner hon sig på sitt kontor, i full färd med att ta emot uppdrag från sina medarbetare. Under spelets gång kommer man Laura väldigt nära. Först får man se henne naken. Sedan blir det lite personligare. Man får reda på en hel del av hennes historia, varför hon befinner sig på rymdskeppet, vad hon ska göra, vad hon har för kärleksproblem och så vidare. Sedan får man lära känna rymdskeppet och de andra som jobbar där, lite närmare. Och sedan får man delta i den hårda kampen som går ut på att ta tillbaka rymdskeppet från aliens som har invaderat det. Aliens som är osynliga.

Utmaningen i Enemy Zero är hög. Dels för att spelet räcker så länge. Dels för att man aldrig riktigt är säker på vart man ska eller vem man ska möta.

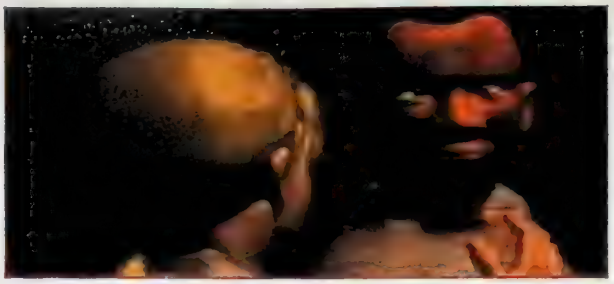
Enemy Zero är definitivt inget lätt spel. För det första är det enormt, närmare bestämt fyra Saturn-skivor. Den första består av de osannolika introduktionssekvenserna samt en träningsomgång. Laura får först pröva att smyga runt i de vindlande gångarna i labyrinten och skjuta på fiender som hon ser. Sedan blir det värre. Då hör hon bara fienderna, och de piper i olika tonarter, ju närmare de kommer. Till slut blir man nästan helt hysterisk, så läskigt är det. Miljöerna som det hela utspelar sig i består till stor del av labyrinter och gångar. Där springer Laura omkring i jakt på nycklar och koder och kort som ska ta henne till olika platser i skeppet. Men hon måste hela tiden se upp för de osynliga rymdvarelserna som lurar överallt.

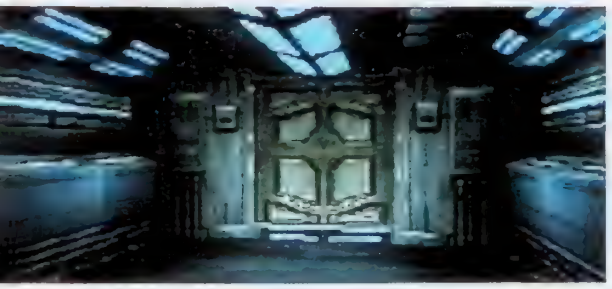
Grafiken i *Enemy Zero* är fantastisk. Miljöerna är annorlunda men ändå trovärdiga och karaktärerna ser väldigt levande ut. Laura är väl något lik Lara Croft kroppsmässigt, men det kommer väl de flesta kvinnliga karaktärer att vara i alla spel till dess att det blir en Lara-backlash och alla vill att tjejerna ska se ut som Kate Moss istället. Det är bara att stå ut med bröst-inzoomningarna så länge alltså.

Laura är inte särskilt svår att styra. Hon kan gå och springa, ta ett steg åt höger eller vänster och titta närmare på saker och ting. Dessutom är hon utrustad med ett vapen som hon kan skjuta mot fiender med. Musiken är stämningsfull och nästan lite läskig, ljudeffekterna verklighetstrogna.

Utmaningen i *Enemy Zero* är hög. Dels för att spelet räcker så länge. Dels för att man aldrig riktigt är säker på vart man ska eller vem man ska möta. Ibland villar man bort sig totalt i de långa korridorerna som liknar varandra och det hela påminner stundtals om *Goldeneye 007* fast med avsevärt mycket fler filmsekvenser.

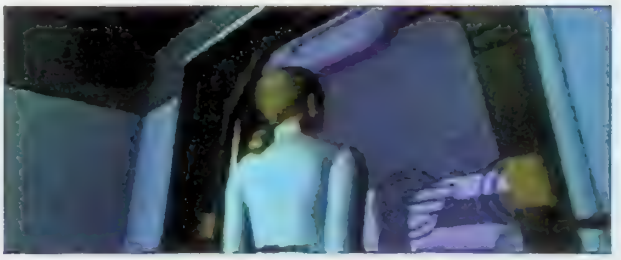
Enemy Zero skulle nästan kunna kallas en interaktiv film. Ändå blir det inte negativt. När





Laura består av betydligt fler polygoner än sin förebild Lara, men kan inte röra sig alls lika fritt.

Zero



man väl kommer in i spelandet blir det så spännande att man sitter på helspänn hela tiden, med blicken fästad på skärmen och med händerna kallsvettiga på handkontrollen. Det gäller att vara koncentrerad och verkligen leva sig in i spelandet för det är då det blir som bäst. Trots att man blir fullkomligt vettskrämd på kuppen. *LL*

INNEHÅLLSRIKT

Enemy Zero tar över hela mitt medvetande. När jag spelar så är jag Laura, ända ut i fingerspetsarna. Det är jag som tar på mig den häftiga alienjagaroverallen och det är jag som hämtar information om läget i datorn på kontoret. Man känner sig som hemma i det högteknologiska rymdskeppet, efter en stunds spelande, och man blir lika nervös när man går vilse som man skulle bli om man gick vilse hemma hos sig själv och inte visste vem som lurade bakom nästa hörn.

Ljudeffekterna och musiken försämrar inte direkt spelupplevelsen. De intensifierar den snarare. Och att Laura är en tjej stör inte mig. Jag skulle snarare tycka att det vore tråkigare att spela med en kille.

Lovisa 88

DRAMATISKT MEN ENFORMIGT

Enemy Zero är mer en interaktiv film än ett spel, men innehåller mer normalt spelande än de flesta interaktiva filmer. Nackdelen med förinspelade sekvenser är att de hela tiden ska laddas in och att hela äventyret därmed går alldeles för sakta. Fördelen är att det blir väldigt snyggt och väldigt spännande. *Enemy Zero* är inget undantag. Det är dramatiskt och atmosfäriskt, men också långsamt och enformigt.

Tobias 75

GRAFIK 90	SPELBARHET 77	TOTALT
De interaktiva filmsekvenserna är väldigt fina men för många.	Det är otroligt svårt att besegra fiender som är osynliga.	Extremt fin grafik och mycket spännande handling. **81**
LJUD 91	UTMANING 85	
Trovärdiga ljudeffekter som ökar spänningen och stämningsfull musik.	*Enemy Zero* är oerhört stort och även ganska svårt att förstå sig på.	

SPELTYP — Beat 'em up
UTGIVARE — Vic Tokai
UTVECKLARE — Kronos
DISTRIBUTION — Bergsala
SLÄPPS — 29 januari
SPELARE — 1 – 2
SPARFUNKTION —
ÖVRIGA FORMAT —

Dark Rift

Att äga en Nintendo 64 och samtidigt gilla beat 'em up-spel har hittills inte visat sig vara en vinnande kombination. Nu försöker Vic Tokai ge oss ett bättre alternativ till de mediokra titlar som redan finns ute till konsolen.

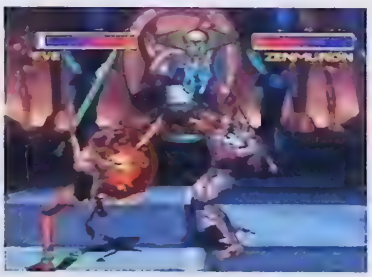
Väntan på Konamis *G.A.S.P* verkar bli lång och hård. I alla fall med tanke på vilka trista alternativ vi har fått att leka med under tiden. Problemet med Midways två senaste ansträngningar är inte enbart den otroliga bristen på fantasi, utan även det irriterande faktum att varken *War Gods* eller *Mace* utnyttjar kraften hos Nintendo 64. Inget av dem har heller varit särskilt vackert att se på. Därför inger grafiken i *Dark Rift* ett visst hopp redan vid en första anblick. Deltagarna i spelet är ganska fantasifullt utformade och betydligt rörligare än de i både *War Gods* och *Mace*. Istället för att lägga texturemapping på ganska enkla polygonkonstruktioner har Vic Tokai byggt sina kämpar med mer detaljerade kroppar och lämnat ytan tämligen okomplicerad. Detta gör detaljerna mer realistiska och resultatet blir en över lag mer naturlig och ren grafik. Bakgrunderna är dock ganska trista och tillför inte mycket till stämningen i spelet.

Det finns åtta olika kombattanter att välja mellan. Dessa ger sig in i kampen med olika strategier och specialattacker och det finns en del unika varianter att använda. Aaron har till exempel med sig ett stort eldvapen med vilket han kan skjuta på sina motståndare, Demonica är försedd med sylvassa klor och ett rörelsemönster som påminner om Gigers alien, och Morphix kan förvandla sina kroppsdelar till vapen. De olika deltagarna bjuder en hel del variation, vilket gör matcherna i *Dark Rift* ganska varierade.

Tack vare de varierade figurerna och den hyfsade spelkontrollen är *Dark Rift* det bästa fightingalternativet till Nintendo 64 hittills.

Det har en lagom blandning mellan taktik och snabb action, och variationen är vida större än i Midways spel. Men vi väntar fortfarande på ett beat 'em up som motsvarar Nintendos framgångar inom andra genrer, fastän *Dark Rift* mildrar den väntan något.

MW



uppgift på vida större allvar än vad *Midway* gjort och bara det är ju uppmuntrande. *Dark Rift* är faktiskt ett riktigt hyfsat spel med snygg grafik och trevlig känsla. Fortfarande väntar jag dock på ett riktigt bra beat 'em up till Nintendo 64, men Vic Tokai har åtminstone lyckats införliva en gnutta hopp i den här uttråkade spelrecensenten.

Micke 85

DET BÖRJAR SE BRA UT

De Nintendo 64-ägare som gillar beat 'em up har hittills inte haft någon anledning att vara nöjda med sitt val av konsol. *Mace* och *War Gods* är ju bara parodier på genren och *Killer Instinct Gold* saknar det tredimensionella element som Nintendo 64 är så bra på att hantera. Kanske kan man skylla det på att speltillverkarna ännu inte har lärt sig att hantera formatet, men snart är gränsen för vad mitt tålamod klarar av nådd.

Därför är det skönt att *Dark Rift* åtminstone är ett steg i rätt riktning. Vic Tokai tycks ha tagit sin

NÄSTAN BRA

De beat 'em up som hittills har släppts till Nintendo 64 tillhör en sorglig skara spel som aldrig kommer att gå till historien. De suger helt enkelt. Vic Tokais första Nintendo 64-spel är dock det bästa beat 'em up-spelet som konsolen hittills har skådat. Grafiken är ren och går i bra färger och karaktärsdesignen är helt okej. Styrningen är dessvärre inte lika bra och det är därför som *Dark Rift* inte hamnar i samma klass som de mer lyckade beat 'em up-spelen till PlayStation och Saturn.

Martin 77

GRAFIK	SPELBARHET	TOTALT
80	80	
Det snyggaste beat 'em up-spelet hittills till Nintendo 64.	Kontrollen fungerar väl med sina olika kombinationer och deltagarnas variation gör matcherna ganska underhållande.	Det bästa beat 'em up-spelet till Nintendo 64 hittills.
LJUD	UTMANING	**80**
78	79	
Musiken är inget vidare, men ljuden i övrigt höjer stämningen en hel del och förstärker de olika kämparnas personligheter.	På den svåraste nivån erbjuder *Dark Rift* ett hyfsat motstånd och det finns all anledning att ge spelet en chans.	

Midways klassiker har vid det här laget blivit ett välkänt inslag på arkadhallar världen över, men det håller knappast samma klass som *Sega Rally* eller *Daytona USA*. Behöver vi verkligen en konvertering till Nintendo 64 också?

SPELTYP	Racing
UTGIVARE	Nintendo
UTVECKLARE	Midway
DISTRIBUTION	Bergsala
SLÄPPS	29 januari
SPELARE	1 – 2
SPARFUNKTION	Minne
ÖVRIGA FORMAT	

Cruis 'n USA

Det här är ett enkelt spel. Kör så fort som möjligt från San Francisco till Washington DC så vinner du. Tryck på gasen och ratta bäst du kan. Inga finesser, inga överraskningar. Det perfekta spelreceptet för en maskin som bara ska finnas tillgänglig för att suga i sig pengar från de som står och väntar på att det roligare arkadspelet ska bli ledigt.

Det finns fyra olika bilar att ta sig till östkusten med. Tre är raffiga sportbilar, den fjärde en råstark hotrod. I verkligheten beter sig dessa bilar mycket olika, men inte i *Cruis 'n USA*. Alla fyra ligger klistrade vid asfalten hela tiden och sladdar inte en millimeter. Här handlar det alltså bara om att styra rätt, vilket gör körkänslan stel och mycket orealistisk. Svårighetsgraden på spelet är inte hög. För att komma fram till Washington DC gäller det att komma först i fjorton olika lopp på olika platser i USA och det gör man i en handvändning. Inte ens den värsta svårighetsgraden erbjuder något vidare motstånd. Att spela två förlorar sin charm redan innan första loppet är över. Problemet ligger just i att bilarna är så lätta att kontrollera, och inte kräver mer än rätt rattutslag för att ligga bra i kurvorna.

Grafiken är en förolämpning mot den tredje dimensionen och miljöerna ser ut att vara byggda av idel kulisser. Lika stel som körkänslan är animationen, något som märks särskilt väl när det börjar krockas på banan. En krockad bil snurrar runt på banan i vad som liknar fyra bilder per varv medan den singlar genom luften i en ytterst ograciös båge. Sedan hamnar den oftast framför ens egen bil, där den upplöses i stora pixlar av suddig färg som förhindrar ens framfart på ett utomordentligt irriterande sätt.

Cruis 'n USA är alltså inget välgjort spel. Det hela blir dessutom värre tack vare alla små gräsliga utsmyckningar som man på Midway väl hoppades skulle göra spelet häftigare. Ett exempel är den pojkröst som ömsom tjafsar om hur häftigt allting är, ömsom piper av skräck i kurvorna. Eller de otaliga start- och målflickorna som ryckigt presenterar sina kurvor innan och efter loppen. Musiken skapar ingen bra stämning den heller, men den går åtminstone att stänga av. *Cruis 'n USA* till Nintendo 64 är ett lika ovälkommet inslag i vardagen som arkadspelet, konverteringen är alltså tyvärr mycket exakt.

MW

LIKA USELT SOM PÅ ARKAD

Det här spelet tillhör en genre som jag helt enkelt inte tycker om. En genre där tillverkaren försöker dölja sitt usla hantverk bakom idel lögner om hur häftigt spelet är, och där spelkontroll och utmaning ersatts av trettio bikiniklädda flickor vid mållinjen. Jag gillade inte *Out Run* och eftersom *Cruis 'n USA* är som en nytappning av just *Out Run* gillar jag definitivt inte det heller.

Visserligen kan det vara en aning underhållande att spela igenom de 14 banorna en gång. Fartkänslan är bitvis ganska sugande och på ett lopp hinner man inte bli uttråkad. Men efter det första loppet är charmen försvunnen, delvis därför att man utan problem vinner hela tävlingen på första försöket. *Cruis 'n USA* erbjuder ingen konkurrens till de racingspel som redan släppts till Nintendo 64.

Micke 45

FELSTAVAT OCH TRÅKIGT

Jag tycker att *Out Run* var ett underbart spel men gillar inte *Cruis 'n USA* för det. Jag blir irriterad bara av att skriva den felaktiga titeln och extremt uttråkad av att spela spelet. När den ursprungliga arkadversionen släpptes fanns det inte särskilt många bra bilspel för hemmabruk och en Nintendo 64-version låt lovande. Idag finns *Sega Rally* och *Rage Racer* och det borde vara skäl nog för Nintendo att inte släppa *Cruis 'n USA*. Jag hoppas att vi slipper en konverterad uppföljare.

Tobias 56

GRAFIK 65
Stelt och pixligt. Lite mer fantasi i banornas konstruktion hade inte skadat.

SPELBARHET 50
Brist på variation är en av spelets största nackdelar. Den stela kontrollen är en annan.

TOTALT
Ännu sämre än arkadspelet.

LJUD 45
Precis som i arkadhallar gör sig *Cruis 'n USA* bäst med ljudet avstängt.

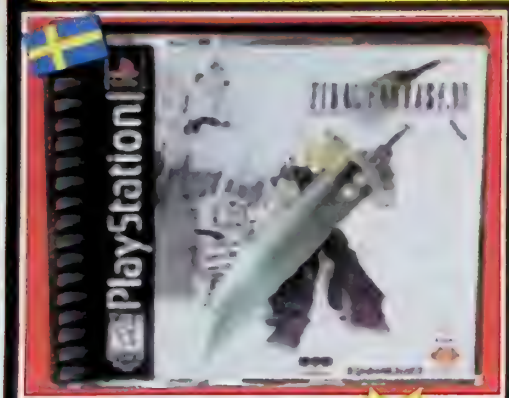
DYNAMIK 48
Att köra dessa bilar kräver inte mycket av föraren och banorna överraskar sällan.

52

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10, 432 41 Varberg

Tel./Fax 0340-67 88 80

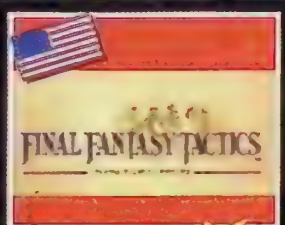


Billigast i Sverige! (Svensk version) Butikspris 485:- **439:-**

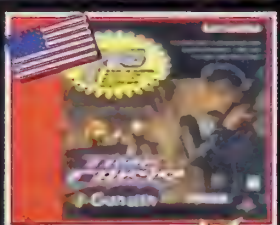
TOMBRAIDER 2+GUIDE eller FINAL FANTASY 7+GUIDE **599:-**

Billigast i Sverige! (Svensk version) Butikspris 485:- **439:-**

Tombraider liknande spel med fighting och magi. **549:-***



Strategiskt äventyr i FINAL FANTASY väriden. **549:-***



Suveränt shoot ém up-spel inkl. Gun Con. (OBS! Begränsat antal) **599:-***

Fightingspel med Luke, Leia, Darth Vader m fl. **549:-***

Fantastiskt äventyrsspel, 5 cd-skivor. **Ring!**

BUSHIDO BLADE Squares mästerverk äntligen släppt i USA. **499:-***

Traditionellt action-spel. Sonys svar på Zelda. **549:-***

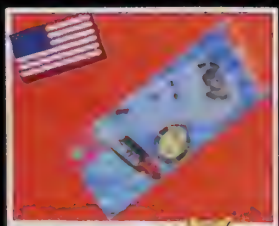
Suveränt RPG. Släpps inte i Europa. **549:-***

Fortsättning på Ogre Battle. 28 Februari. **Ring!**

Anime filmen No 1. Nu som PSX-spel. Rekomenderas!!! **549:-***

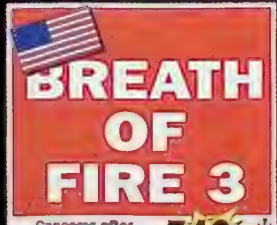
Bästa spelet 1998 redan här.
RESIDENT EVIL 2
Mycket våldsamt. (Begränsat antal) Ca 16 Januari 1998
549:-*

Är du beredd på isande skräck? Du har inte spelat något liknande. **549:-***



Som gjord för Final Fantasy 7 **299:-**

Gäller vid köp av US spel. **1:-**



Capcoms efterlängtade rollspel. US release 28 Feb. **549:-***

Årets mest originella spel. Föd upp monster och träna dem till Gladiatorer. **549:-***

*** Kräver Multi X och RGB-kabel (RGB 150:-) Återförsäljare se hit! Vi kan även erbjuda bra priser för er. - Ring för prislista!**

Med reservation för ändringar av realesedatum.

PG Reklam AB. Tel. 0340-67 86 60

Vinn signerat Auto Destruct

I månadens tävling har du chans att vinna ett av tre exklusiva signerade exemplar av världens första svenska PlayStation-spel; *Auto Destruct*. Genom att ringa Super PLAYs tävlingstelefon och svara rätt på några spelfrågor är du med i tävlingen.

Vad heter det svenska bolag som har utvecklat Auto Destruct?

1. Neurostone
2. Atod
3. Digital Illusions

För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingstelefon på 0712 - 110 30 (4.55kr/min) och trycker in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna ett signerat exemplar av PlayStation-spelet. Lycka till!

Samtalet kostar 4.55kr/min. Mmedia, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 23 24 25.

Snabbguide till Diddy Kong Racing

Att klara hela *Diddy Kong Racing* är ingen lätt bedrift. I den här snabbguiden presenterar vi inga direkta superfusk som tar dig till den sista världen. Det finns heller inga koder som trollar fram alla amuletter och ballonger. Det som avslöjas här är främst koder och tips som ger spelet ännu mera djup och som framför allt gör det möjligt att äventyra tillsammans med en kompis. Lycka till!

FUTURE FUNLAND
För att nå den allra sista och väl gömda världen i *Diddy Kong Racing* måste du först vinna alla Trophy Race och ha alla Wizpig-amuletter. Future Funland är ett svårt ställe och här får du chansen att återigen möta den intergalaktiska skurken Wizpig.

SPEGELVÄNDA BANOR
För att nå det andra äventyret med spegelvända banor måste du besegra Wizpig i Future Funland och i Overworld, fixa fram alla TT- och Wizpig-amuletterna och vinna samtliga Trophy Race.

TT-AMULETTEN
För att nå den sista TT-banan måste du ha samlat på dig alla TT-nycklarna från de fyra föregående världarna. Nycklarna ligger väl gömda på följande banor: Ancient Lake, Snowball Valley, Crescent Island och Boulder Canyon.

SPELA SOM DRUMSTICK
För att hitta tuppen Drumstick måste du finna samtliga amuletter. När du väl har gjort det ska du köra fram till grodan med en rött märke som håller till vid ån nära Taj.

SPELA SOM TT
TT är en spelbar karaktär, men han är extremt svår att nå. För att få spela med honom måste du klara samtliga banor i Time Challenge. När du väl har gjort det kommer han att dyka upp i valmenyn där alla de andra karaktärerna finns.

HITTA KODERNA
För att finna de magiska koderna måste du först klara hela äventyret. Efter att ha besegrat Wizpig kommer en sekvens med namnen på de som har producerat spelet och efter denna lista kommer en hemlig kod att dyka upp. Upprepa denna procedur för att samla på dig samtliga koder. Eller läs vidare i vår snabbguide.

BLÅA BALLONGER
Om du har tröttnat på att skjuta ned motståndarna eller lägga ut minor och olja ska du slå in ROCKETFUEL. Sedan kommer alla ballongerna att bli blåa.

GRÖNA BALLONGER
För att ställa till med riktiga sattyg ska TOXICOFFENDER skrivas in i den magiska lösenordsmenyn. Alla ballonger kommer då att bli gröna.

REGNBÅGSFÄRGADE BALLONGER
Magneten kan visa sig vara ett ovärderligt vapen i kampen om förstaplatsen. Slå in OPPOSITESATTRACT så kommer samtliga ballonger att bli regnbågsfärgade.

GULA BALLONGER
För att skydda sig rejält och samtidigt ge omgivningen en dänga gäller det att plocka på sig de gula ballongerna. Med koden BODYARMOR blir alla ballongerna gula.

POWER-UP
Tröttnat på att samla på dig en drös med ballonger för att få bättre power-ups? Då är det här koden för dig. Slå bara in FREEFORALL så kommer det bästa tänkbara alternativet att uppenbara sig.

SVÅRARE MOTSTÅNDARE
Slå in TIMETOLOSE i den magiska kodmenyn så får du genast tampas med betydligt svårare motståndare.

AVVÄPNA DATORN
Om du tycker att de datorstyrda motståndarna är för våldsamma ska du bara slå in BYEBYEBALLOONS.

TVÅ SPELARE I ADVENTURE MODE
För att spela två samtidigt i *Diddy Kong Racings* Adventure Mode ska du helt enkelt bara skriva in JOINTVENTURE.

SAMMA KARAKTÄR
Två spelare kan välja samma karaktär om du slår in koden DOUBLEVISION. Koden kanske inte är världens roligaste, men det bli i alla fall extremt jämnt.

SMÅ OCH STORA
För att skapa större karaktärer ska du slå in koden ARNOLD. Vill du att karaktärerna ska vara jättesmå ska du knappa in TEENYWEENIES.

JÄMN FART
För att hålla en jämn fart över alla typer av underlag ska du slå in den praktiska koden OFFROAD.

MUSIKTEST
För att leka lite med *Diddy Kong Racings* ibland riktigt tröttsamma ljudslingor knappar du in den självklara koden JUKEBOX.

CREDITS SCREEN
Koden WHODIDTHIS tar dig direkt till eftertexterna så att du kan se vilka av Rares anställda som har producerat spelet.

BYT LJUD
Om du tröttnat på signalhornets ljud och snabbt vill ändra på det är koden BLABBERMOUTH användbar.

TA BORT BANANERNA
Om du inte vill ha några bananer i Multiplayer Mode ska du helt enkelt slå in NOYELLOWSTUFF.

TIO EXTRA BANANER
För att starta ett race med tio bananer i bagaget ska du skriva in koden FREEFRUIT.

EXTRA BANANFART
Med hjälp av koden BOGUSBANANAS får du hela tiden lite extra raketfart av bananerna på banorna.

OBEGRÄNSAT MED BANANER
För att ha obegränsad tillgång till den fartgivande gula frukten som vi kallar banan, ska du slå in koden VITAMINB.

RPG

Så har då genren RPG fått sitt definitiva genombrott även i Europa. När *Final Fantasy VII* slog försäljningsrekord här fick plötsligt alla de speltillverkare som under de senaste tio åren har hävdat att rollspel inte är någonting för västerlänningar, upp ögonen för genren. Och nu har Sony bestämt sig för att släppa *Wild Arms* i Europa och Psygnosis har köpt de europeiska rättigheterna till *Alundra*.

Alundra

PSYGNOSIS • PLAYSTATION

I Japan var det Sony som gav ut Matrix action-RPG *Alundra*. När de inte var intresserade av att översätta det bestämde Working Designs sig för att producera en engelskspråkig version och släppa den i USA. Och eftersom de inte har någon distribution utanför Nordamerika har Psygnosis köpt rättigheterna för Europa och lanserar spelet här i mars.

Hur konstigt det än låter så är *Alundra* det första PlayStation-spelet i den mer action-betonade RPG-genre som har Nintendos *Zelda*-serie som förebild. I jämförelse med Squares *Final Fantasy VII* ser det ganska anspråkslöst ut, men *Alundra* är ett gediget hantverk. För karaktärsdesignen i spelet står Miyoshi Tamaki, som för några år sedan skapade huvudpersonerna i Segas populära Mega Drive-äventyr *Landstalker*. Soundtracket är skrivet av Kohei Tanaka, som är en veteran inom anime-musik.

Rent utseendemässigt påminner *Alundra* mycket om sina 16bits-föregångare. Även uppläggningen och spelets handling känns välbekant med scenarion lånade ur såväl *Zelda – A Link to the Past* som *Final Fantasy II* och *III*. Vilket i och för sig inte är så konstigt med tanke på att Nintendos och Squares äventyr tillhör de allra bästa som någonsin har producerats och fungerar som mallar för så gott som alla nya spel i genren. Och i väntan på att Square ska bekräfta en PlayStation-uppföljare till *Secret of Mana* är *Alundra* varmt välkommet.

BREV **SKRIV TILL: RPG, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM** eller skicka e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**

HALLÅ!

1. Jag har hört att den amerikanska Square-divisionen som lades ned i Seattle nu ska börja göra spel till Nintendo 64. Är det sant?
2. Jag läste att det ska produceras ett spel till Nintendo 64 som heter *Mysterious Dungeon* och att det är en fortsättning på *Chocobo's Mysterious Dungeon*. Kan du förklara dig?!
3. När exakt släpps *Zelda 64* i Japan?

Glad för svar.

Abbe i Vetlanda

HEJ ABBE!

1. Ett nytt företag har bildats av några av de personer som ingick i Squares USA-division, och det bolaget kommer att producera rollspel till Nintendo 64.
2. *Mysterious Dungeon* är en gammal spelserie som finns både till Super NES och Game Boy och nu även kommer till Nintendo 64. Det är japanska Chun Soft som har producerat serien och som även utvecklar det fristående spelet *Chocobo's Mysterious Dungeon* tillsammans med Square. Nintendo 64-versionen har dock ingenting med varken Square eller Chocobo att göra.
3. Det senaste jag har hört är att *Legend of Zelda – The Ocarina of Time* har blivit försenat i Japan och inte släpps förrän till sommaren. April är dock fortfarande den officiella release-månaden.

Tobias

HEJ!

1. Är *Breath of Fire III* lika bra som *Final Fantasy VII*?
2. Har Square några andra rollspel på gång förutom *Final Fantasy*-serien?
3. Kommer det några fler *Dragon Quest*-spel?
4. Är *Beyond the Beyond* bra?

The King

HEJ KUNGEN!

1. Nej, men det ser bra ut.
2. *Xenogears*, *SaGa Frontier* och *Front Mission Alternative* är bara tre exempel på rollspel som Square släpper i år. I marsnumret av Super PLAY kommer en lång artikel om de japanska RPG-mästarna och alla deras kommande PlayStation-spel.
3. *Dragon Quest VII* beräknas släppas till PlayStation i höst.
4. Det är inte dåligt, men betydligt sämre än både *Final Fantasy VII*, *Suikoden* och *Wild Arms*. Så spela dem först.

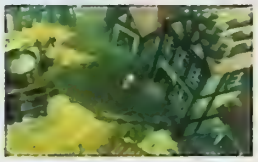
Tobias

FINAL FANTASY™ FORUM

Tack för alla brev. Så länge ni fortsätter att skriva fortsätter vi att hålla Final Fantasy Forum levande. Den här gången är det dags för en liten pianolektion och en genomgång av alla Barrets explosiva vapen.

Barret Wallace

Ålder: 35 Hemstad: North Corel Vapen: Robot-arm



En pianolektion

Så snart gänget har tagit sig ut ur Midgar och börjar sitt äventyr på allvar går de till hamnstaden Kalm. Inne på värdshuset börjar Cloud att berätta om sina tidigare öden och äventyr. När han är mitt uppe i berättelsen om Sephirot får du chansen att styra honom i hans och Tifas hemstad Nibelheim.

Gå då in i Tifas hus och upp på övervåningen. När du försöker sätta dig vid pianot frågar hon om du verkligen spelade på det. Svara att du spelade, men bara lite. Var sedan uppmärksam och memorera tonerna som Cloud plinkar fram. Om du klarar av att spela låten, som är en förenklad version av spelets huvudtema, några år senare får du en värdefull belöning.

Om du verkligen respekterar Tifa gör du bäst i att låta bli att läsa hennes dagbok och leta bland hennes underkläder. Och om du vill jamma lite på pianot så går det alldeles utmärkt. Några stycken i klass med Nobuo Uematsus är dock svåra att skriva med enbart tre durackord och åtta toner.

Aeris parasoll

Ett av föremålen som finns i Gold Saucer finns bara där vid första besöket på första skivan. Det är dessutom Aeris näst effektivaste vapen så det kan vara värt att leta efter det.

För att hon ska få sitt Parasol måste du samla ihop 5000 poäng på Speed Square. Och eftersom det kostar 10 GP per omgång måste du först samla ihop pengar, förslagsvis genom att spela basket.

Vapen	Pris	Attack	Materia-platser Enskilda	Länkade	
GATLING GUN	–	14	1	0	Barret börjar spelet med Guard Rod och kan därför inte sälja den.
ASSAULT GUN	350	17	0	2	Köp Assault Gun i en affärerna i Wall Market. Eller plocka upp den när första bossen är besegrad.
ATOMIC SCISSORS	1400	32	2	2	Stjäl Atomic Scissors från Custom Sweeper utanför Midgar.
CANNON BALL	950	23	1	2	Cannon Ball är till salu i Kalm.
W MACHINE GUN	2000	30	3	0	W Machine Gun säljs i Junon efter meteornedslaget, men finns också vid järnvägsspåret i Corel-bergen.
HEAVY VULCAN	2700	39	0	4	Köp Heavy Vulcan i Cosmo Canyon.
ENEMY LAUNCHER	3300	35	3	2	I en av skattkistorna i herrgården i Nibelheim finns Enemy Launcher.
DRILL ARM	3300	37	4	0	Drill Arm finns i Cids hus i Rocket Town.
CHAINSAW	6300	52	1	4	Bege dig till staden Utai och köp Barrets Chainsaw.
ROCKET PUNCH	3200	62	0	0	I Ancients tempel ligger Rocket Punch.
MICROLASER	12000	63	2	4	Köp Microlaser i en affär i Icicle Lodge.
SOLID BAZOOKA	16000	61	0	8	Efter meteornedslaget finns Solid Bazooka till försäljning i Costa Del Sol.
AM CANNON	18000	77	0	6	Köp AM Cannon i Mideels vapenaffär.
MAXIMUM RAY	–	97	0	6	Maximum Ray finns i Sector 8 i Midgar.
PILE BUNKER	–	90	0	6	En av affärerna i Shinras byggnad i Sector 8 har förstörts så Barret kan bara gå in och ta Pile Bunker ur en av skattkistorna.
MISSING SCORE	–	98	0	8	I trapporna på väg upp till Sister Ray i Sector 8 finns en skattkista med Barrets allra starkaste vapen.

SKRIV *Utan er kan inte den här sidan överleva. Kom gärna med förslag och önskemål men framför allt speltips av den typ som vi har presenterat här ovan. Adressen är; 'Final Fantasy Forum', Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm.*

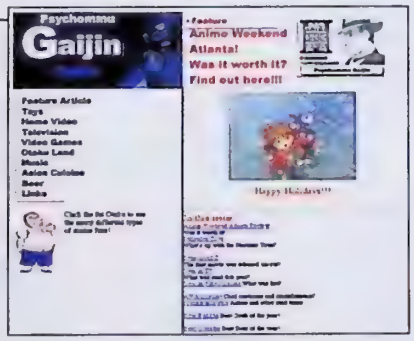
Anime Express

Fel film

De som köpt *Shadow Skill – The Movie* har säkert märkt att det är den första delen i serien. Inte konstigt att den film som släpptes först i serien, *Shadow Skill*, verkade underlig. Manga Entertainment i England har nu officiellt gått ut på sin hemsida och bett konsumenterna om ursäkt. I England ska det även gå att byta tillbaka filmen, något som antagligen inte kommer att vara möjligt i Sverige.

Det blir lite av en mjukstart på det nya året. Denna månad tar vi ett titt på Manga Entertainments satsning på pseudo-anime och på en mycket annorlunda anime- och mangasite där öl, mat och framför allt leksaker fyller upp större delen av innehållet.

Grabbig Internetsite



Psychommu Gaijin Online är en annorlunda site där ingenting verkar vara heligt. Här diskuteras anime och öl i samma andetag och den lokala vietnamesiska restaurangens rätter betygsätts. Det är en något "grabbig" attityd som speglas i majoriteten av texterna, men det går inte att bortse från de så ofta korrekta artiklarna och djupdykningarna i anime och manga. De som gillar konsolspel kan även de hitta någonting nytt på *Psychommu Gaijin Online* som recenserar det mesta i spelväg *Psychommu Gaijin Online* hittar du på adressen: www.visi.com/~vdgaijin/gaijin.html.

Ingen uppföljare

Tyvärr, alla Ninja Scroll-'ans, det blir ingen uppföljare. Det uttalandet gjorde filmens skapare *Yoshiaki Kawajiri* i en intervju i en japansk anime-tidning. Anledningen är att Kawajiri-san tycker att filmen och dess handling är bra som den är.

Red Hawk

Företag — Manga Entertainment
Språk — Engelskt tal
Längd — 90 minuter
Åldersgräns — 15 år

Manga Entertainments *Red Hawk* är inte särskilt bra. Inte för att det inte är en äkta anime, utan för att animationen och handligen är så usel att filmen hamnar långt nere på betygskalan. Det verkar som om animebolaget i England tappat stinget eftersom de släpper en titel som denna. Om det är på grund av att de vill testa någonting nytt eller bara vill köpa upp så billiga titlar som möjligt går det att spekulera i, men kontentan förblir den samma – *Red Hawk* suger. De som kanske inte har så höga krav och bara vill se action finner möjligen *Red Hawk* intressant. Själv klarar jag mig bra utan den.

Betyg: 1 av 5

Angel Cop 1-6

Företag — Manga Entertainment
Språk — Engelskt tal
Längd — 3 timmar
Åldersgräns — 18 år

Tillsammans med *Urotsukidoji* återlanseras *Angel Cop* som vinterns absoluta samlingsbox. Att klämma ihop de lite äldre titlarna till en samling är ingenting nytt för Manga Entertainment som mer än gärna tjänar pengar på sitt äldre animebibliotek. Och för konsumenten så blir det faktiskt lite billigare. *Angel Cop* är kanske inte det bästa valet, men det är trots allt en godkänd OAV-serie. I *Angel Cop* får vi följa *Special Security Forces* kamp mot terrorister som huserar i Tokyo. Animationerna är putsade och håller bra kvalité. Handlingen är däremot lite tveksam och har många svarta hål.

Betyg: 3 av 5

USA

1	(–)	NFL Quarterbarck Club '98 [N64]
2	(–)	Madden 64 [N64]
3	(–)	Fighting Force [PS]
4	(4)	Goldeneye 007 [N64]
5	(–)	Street Fighter EX Plus Alpha [PS]
6	(3)	Final Fantasy VII [PS]
7	(–)	Nightmare Creatures [PS]
8	(–)	Bushido Blade [PS]
9	(5)	NFL Gameday '98 [PS]
10	(1)	Resident Evil: Director's Cut [PS]

Listan baseras på försäljningen i USA

JAPAN

1	(2)	Pocket Monster [GB]
2	(–)	Tamagotchi 2 [GB]
3	(–)	Falcom Classics [SA]
4	(–)	Grandstream Saga [PS]
5	(–)	Bloody Roar [PS]
6	(3)	Everybody's Golf [PS]
7	(10)	Monster Farm [PS]
8	(9)	Powerful Pro Baseball '97 [PS]
9	(6)	Resident Evil: Director's Cut [PS]
10	(–)	Moon [PS]

Listan baseras på försäljningen i Japan

INTERNET

1	(1)	Final Fantasy VII [PS]
2	(2)	Sakura Wars [SA]
3	(–)	King of Fighters '96 [PS/SA]
4	(–)	Star Fox 64 [N64]
5	(–)	Duke Nukem 3D [SA]
6	(–)	Colony Wars [PS]
7	(–)	Dead or Alive [SA]
8	(–)	NHL '98 [PS]
9	(–)	C&C: Red Alert [PS]
10	(–)	Crash Bandicoot 2 [PS]

Listan är © World Charts

SVERIGE

1	(–)	Final Fantasy VII [PS]
2	(2)	NHL '98 [PS]
3	(1)	Goldeneye 007 [N64]
4	(4)	Fighting Force [PS]
5	(3)	Croc [PS]
6	(–)	Discworld II [PS]
7	(7)	Lylat Wars [N64]
8	(6)	G-Police [PS]
9	(5)	Extreme G [N64]
10	(–)	Colony Wars [PS]

Listan är sammanställd av Deejay Promotions och är baserad på försäljningsrapporter från spelbutiker över hela landet.

Vill du vara med och rösta fram våra egna topplistor; Super PLAY Topp 20 och Önskelistan? Skriv då ner dina fem favoritspel, samt de fem spel du mest ser fram emot på ett vykort eller utanpå ett kuvert och skicka det till:
TOPPLISTOR, SUPER PLAY, BOX 12550, 102 29 STOCKHOLM.

SUPER PLAY TOPP 20

Final Fantasy VII [PS]	1.	(1)
Diddy Kong Racing [N64]	2.	(–)
Tomb Raider 2 [PS]	3.	(3)
Goldeneye 007 [N64]	4.	(2)
Super Mario 64 [N64]	5.	(5)
NHL '98 [PS]	6.	(4)
Castlevania: Symph. of the Night [PS]	7.	(6)
Street Fighter EX Plus Alpha [PS]	8.	(–)
Lylat Wars [N64]	9.	(7)
Colony Wars [PS]	10.	(–)
Mario Kart 64 [N64]	11.	(8)
Time Crisis [PS]	12.	(–)
Zelda – A Link to the Past [SN]	13.	(15)
Sonic R [SA]	14.	(–)
Extreme G [N64]	15.	(–)
Final Fantasy III [SN]	16.	(11)
G-Police [PS]	17.	(9)
Quake [SA]	18.	(–)
Resident Evil [PS]	19.	(12)
Final Fantasy II [SN]	20.	(17)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

ÖNSKELISTAN

Legend of Zelda 64 [N64]	1.	(1)
Resident Evil 2 [PS]	2.	(2)
Nagano Winter Olympics '98 [PS/SA]	3.	(4)
Yoshi's Story [N64]	4.	(3)
Parasite Eve [PS]	5.	(7)
Metal Gear Solid [PS]	6.	(5)
Tekken 3 [PS]	7.	(6)
F-Zero 64 [N64]	8.	(9)
Goemon 64 [N64]	9.	(–)
Alundra [PS]	10.	(12)
G.A.S.P. [N64]	11.	(8)
Bushido Blade [PS]	12.	(–)
Banjo-Kazooie [N64]	13.	(10)
Castlevania 64 [N64]	14.	(15)
Burning Rangers [SA]	15.	(20)
Einhänder [PS]	17.	(17)
Shining Force III [SA]	17.	(11)
Tales of Destiny [PS]	18.	(–)
The Fifth Element [PS]	19.	(19)
Men in Black [PS]	20.	(18)

Listan framröstas av Super PLAYs läsare.

tips tips tips

Skicka gärna in tips och tricks till: 'Tips!', Super Play, Box 12550, 102 29 Stockholm. Vill ni veta hur man spöar någon boss eller hittar ett speciellt föremål i något spel ringer ni bara till Nintendos och Segas respektive spelklubbar.

CLUB NINTENDO
Tel: 0300 – 721 00 Fax: 0300 – 732 80
Adress: Box 102 56, 434 23 Kungsbacka
www.bergsala.se donkey-kong@bergsala.se

SEGA — ELECTRONIC ARTS HOT LINE
Tel: 08 – 600 51 71 Info: 08 – 600 15 19
Adress: Sega Klubben, Box 4076, 128 04 Bagarmossen

SONY HOTLINE
Tel: 0719 – 310 311 (fem kronor/samtal)

Fighting Vipers
Saturn

LÄTTKLÄDD
För att spela med mindre kläder på ska du innan du startar spelet trycka Ner, Vänster, B, C och Z. Glöm inte att du tar mer skada utan kläder och rustning.

Croc: Legend of the Gobbos
PlayStation

DEN ULTIMATA KODEN
För att komma till de sista banorna på den femte världen och få tillgång till alla gömda hemligheter ska du slå följande kod: Vänster, Vänster, Vänste, Vänster, Ner, Höger, Höger, Vänster, Vänster , Ner, Höger, Ner, Vänster, Upp och Höger.

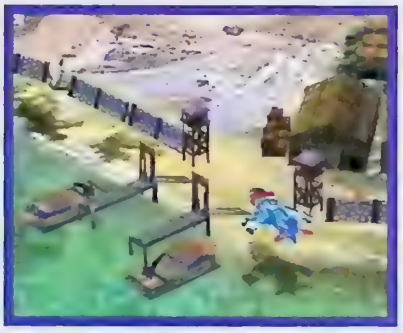
Colony Wars
PlayStation

ANVÄNDBARA KODER
Skriv in dessa koder i lösenordsmenyn så kommer spelet att bli betydligt lättare.

SUPERVAPEN - TRANQUILLEX
Massor av sekundära vapen - Memo*X33RTY
Val av bana - Commander*Jeffer
Oändlig energi - Hestas*Retort
Ta bort fusken - All*cheats*off

Fighting Force
PlayStation

Odödlighet och val av bana.
När du är på titelskärmen ska du hålla inne Vänster, Fyrkant, L1 och R2 tills orden "Cheat Mode" dyker upp. Gå sen in i menyn för att ta dig till de sista banorna.



Nuclear Strike
PlayStation

KODER TILL ALLA BANORNA
Slå bara in någon av dessa koder för att ta dig längre in i spelet. Om du redan klarat spelet eller tröttnat på dessa koder ska du helt enkelt slå in EAGLEEYE, så kommer du att få uppleva något konstigt.

Level 2: CUTTHROATS
Level 3: COUNTDOWN
Level 4: PLUTONIUM
Level 5: PUSAN
Level 6: ARMAGEDDON

Extreme-G
Nintendo 64

SUPERFUSKET
Om du skriver in ditt namn som RA50 kommer du att kunna avsluta ett race när som helst och samtidigt vinna. Datorn registrerar endast den position du sist befann dig på, så om du ligger

etta vinner du. Skulle du ligga sist är det tyvärr kört, så det gäller att sluta när det går som bäst.

EXTREME TEAM
Skriv in ditt namn som XG TEAM. Ett ljud kommer att bekräfta att fusket är aktiverat. Gå sen tillbaka och skriv in ett namn på någon av de som varit med att programmera spelet. Exempelvis Ash, Shawn, Justin eller Greg. Deras ansikten kommer väl efter det att synas på motorcyklarna.

SKJUT FERGUS
Skaparna bakom Extreme G har lagt in ett minst sagt fräckt inslag i spelet. Skriv in Fergus (som för övrigt är efternamnet på Probes grundare som plötsligt sa upp sig förra året) så kommer hans ansikte att ersätta de små robotarna i shoot 'em up-delen av spelet.

Pandemonium 2
PlayStation

KODER TILL ALLA BANORNA
1. EMIAGCAI - ICE PRISON
2. OMACCBAI - ZORRSCHA'S LAB
3. FAIAGCBI - HOT PANTS
4. FEKAGCCA - STAN'S THE MAN
5. LGBFIICE - OYSTER DESOYSTER
6. LMBBIIEE - PUZZLE WOOD
7. IEBBIIGF - TEMPLE OF NORI
8. KNBBIIAI - EGG! EGG!
9. LGBJIICI - HUEVOS LIBERTAD!
10. LOBJIIEI - PIPE HOUS
11. IGBJIIGJ - HATE TANK
12. FFCAGCCC - FANTABULOUS
13. FHCAGCCK - MR.SCHNEOBELEN
14. FJKEGCDC - COLLIDE O SCOPE
15. FLKEGCDK - THE ZOUL TRAIN
16. ADIKBIIB - LICK THE TOAD
17. ADMIBIID - THE BITTER END
18. MAECCBEJ - RUB THE BUDDHA

Nightmare Creatures
PlayStation

VAL AV BANA
Spitalfield – Triangel, Cirkel, Triangel, Vänster, Triangel, Fyrkant, Kryss och Fyrkant.
Hydra - Triangel, Kryss, Cirkel, Triangel, Triangel, Ner, Fyrkant och Upp.
Thames Tunnel - Triangel, Fyrkant, Triangel, Vänster, Triangel, Ner, Upp och Fyrkant.
India Docks - Triangel, Upp, Triangel, Kryss, Triangel, Upp, Ner och Cirkel.
Highgate Cemetary - Triangel, Ner, Triangel, Kryss, Triangel, Ner, Vänster och Cirkel
Hampstead Heath - Triangel, Vänster, Triangel, Upp, Triangel, Triangel, Triangel och Kryss.
Queenhite Dock - Triangel, Höger, Triangel, Upp, Triangel, Cirkel, Cirkel och Kryss.
City - Cirkel, Triangel, Triangel, Upp, Triangel, Kryss, Kryss och Kryss.
Smithfield - Cirkel, Cirkel, Triangel, Höger, Triangel, Upp, Ner och Ner.
Abdomianl Snowman - Cirkel, Kryss, Triangel, Ner, Triangel, Upp, Vänster och Upp.
Reget's Canal - Cirkel, Fyrkant, Triangel, Ner, Triangel, Ner, Triangel och Ner.
London Zoo - Cirkel, Upp, Triangel, Ner, Triangel, Vänster, Cirkel och Upp.
Bloomsbury - Cirkel, Vänster, Cirkel, Cirkel, Triangel, Fyrkant, Fyrkant och Vänster.
Pimlico - Cirkel, Höger, Triangel, Ner, Cirkel, Kryss, Ner och Ner.
Jack the Ripper - Kryss, Triangel, Triangel, Fyrkant, Cirkel, Kryss, Vänster och Upp.
Westminster - Kryss, Cirkel, Triangel, Fyrkant, Cirkel, Fyrkant, Triangel och Upp.
Sista banan - Kryss, Kryss, Triangel, Fyrkant, Cirkel, Upp, Cirkel och Upp.

Formula 1'97
PlayStation

COOLA FUSK
Om du slår in dessa koder där du kan skriva in ditt namn kommer det att hända underliga saker. Varsågod och testa, men kom ihåg att ta det lugnt.

SWINGING SIXTIES
VIRTUALLY VIRTUAL
LITTLE WEELZ
ZOOM LENSE
CATS DOGS
BOX CHATTER
SWAP SHOP
BILLY BONUS
TOO EASY

Turok: Dinosaur Hunter
Nintendo 64

KLASSISKA FUSK
Skriv bara in dessa koder i lösenordsmenyn så kommer det att bli betydligt lättare att jaga dinosaurier.

Alla vapen: CMGTSMMGGTS
Oändligt med liv: FRTHSTHTTRLSCK
Oändligt med ammunition: BLLTSRRFRND
Superfusket: NTHGTHDGDCRTDTRK
Minifusket: DNCHN

Soviet Strike
Saturn

BRA KODER
Mer bensin - ALBATROSS
Bättre vapen - BABRIEL
1 extraliv - FREEBIE
4 extraliv - VOODOO
Massor av bensin - COLDPIZZA

Nya året börjar lugnt. Jul, nyår och granutslängning tog på krafterna. Här finns dock länkarna till hjälp för många av speljulklapparna.

Online

Alla länkar finns på www.atlantic.medstroms.se/splay

Inledningsvis tackar vi för den ständigt ökande mängden mailtips. Tyvärr hinner vi inte svara alla tipsare, men ni ska veta att er insats mer än uppskattas.

Förutom tipsaktivitet har perioden präglats av snickarglädje, framförallt svensk sådan. Många nya svenska websidor har byggts, eller byggts om, och en hel del runt Nintendo-konsolen.

Jonas Lindskog har hört av sig och tipsar om sin helt färska Nintendo 64-sida som heter Nintendo Planeten. Dessutom tipsar han om den löftesrika MidiTown. Daniel Karlsson har hållit på ett tag och fortsätter att odla sitt intresse för rollspel på The UnOfficial Nintendo Home Page. Daniel Myrén har också varit med här förut. Nu har han uppdaterat sin sida som fokuserar N64. Dessutom vill han göra reklam för "höjdarsidan" N64-hideout.

I väntan på *Zelda 64* kan vi besöka Kias läckra Zelda64-site där spelets historia avslöjas och där det återfinns listor över fiender, vapen, föremål med mera.

När N64hq gick till botten efter drygt två år uppstod tomrum i cyberrymden vilket dock snabbt fylldes. Nintendo 64 Underground startades och Nintendo själva tog chansen att fräscha upp sin site. Dessutom fick Nintendo hjälp från VideoGameSpot som har bevakat Nintendo Space World med information om nya speltillbehör. Där finns också nya bilder på *Zelda 64*, *F-Zero X* och *Yoshi's Story*.

En ny FAQ-version till *Clay Fighter 63 1/3* finns att hämta på Iceout Mkt Game Pages. Mer om spelet finns på klassiga SegaSages och ytterligare mer på Dave's N64 World. En drös med i övrigt användbara fusk och koder kan hämtas från Johns site där även godis för PlayStation finns. Kristine K däremot koncentrerar sig på Nintendo, både nytt och gammalt.

FUSKSTATION

Rent allmänt när det handlar om spelguider kan man alltid kolla in Gamefaqs. Även om siten ibland släpar efter på nya spel, kan man alltid börja leta där. Värt att komma ihåg.

Intresserade av rörliga bilder på *Final Fantasy Tactics*, *Front Mission 2*, *Ghost in the Shell*, *Metal Gear Solid*, *Colony Wars*, *Gran Turismo* eller *Tekken 3* kan styra sin browser till Cyber Hippy Vision där man under "Public/PicsClips/Games/Promo" hittar spelintron och annat godis. Totalt finns här över 2 gigabyte nedladdningsbara filmer på olika spel.

TV-spelsmusiken lever just nu ett tillbakadraget liv. Den enda nya länken denna månad (förutom FF7 nedan) kommer från Mitch Brink som har lagt upp en del MP3-filer, merparten hemkört.

Misha Tseytlin påstår att han gör nätets bästa fusksida till PlayStation. Nya uppdateringen med koder till *Final Fantasy VII*, *Bushido Blade*, *Crash Bandicoot 2*, *NHL '98* och många andra bra spel har gjort sidan ännu bättre – bedöm själva. De som är intresserade av *Nightmare Creatures* kan hitta både fusk och ett par recensioner på GameFlavor. Mer av samma plus mycket till finns på den nya spelsite som har satts upp av MarkMan där PlayStation-material samsas med PC-spel. Man hittar recensioner och fusk till *Final Fantasy VII*, *Nightmare Creatures* och *Jedi Knights*. Och är det någon som använder Game Shark så har Daryl lagt upp en bunt nya koder.

SEGAFUSK

Fusk till Saturn-spel erbjuds av KatBarf. En ny site under uppbyggnad men som täcker Sega parallellt med Nintendo, PlayStation, Jaguar och Neo Geo, finns på belgiska Entrax. Och du som kört fast i *Robotica* kan med förtröstan besöka The Mining Company vars stora bas av fusk, tips och FAQs täcker in över 3500 spel.

Vi har inte nämnt den tidigare men det finns en Sega Channel på efnet, #Sega Site som på daglig basis rapporterar om nyheter kring konsolen. Och som vanligt är Rage Games en bra start när man letar information om färska spel. Här kan man till exempel läsa en recension av nya *Galaxy Fight*.

FÄRSK FANTASY

Ibland försvinner länkarna väldigt snabbt. Detta fenomen drabbade det gäng *Final Fantasy VII*-länkar som vi publicerade förra månaden. Vi försöker reparera skadan med ett knippe nya och hoppas på bättre tur med deras varaktighet.

Många av de tidiga guiderna till Square RPG byggde på den japanska versionen. Nu har namn, platser och vissa spelmodifieringar rättats till enligt den amerikanska (och europelska) versionen. Intressantast är förstås Din Guide till Final Fantasy 7 – Daniel Burvalls helsvenska site byggd kring spelet som i sin tur är en översättning av Kao Meguras engelska version (hans japanska version finns även i HTML-format. Här finns förutom en ordentligt guide även en Enemy Skills FAQ samt en guide till den svåra konsten att avla Chocobos.

Andra ställen att betrakta är förutom GameFAQs även SquareNet.

Svenska Carl Thor har fixat en egen Square-sida. Och Patrik Haldorsson likaså, med fokus på *Final Fantasy VII*. Christian Nilsson har byggt sin sida uteslutande kring det spelet.

Slutligen några småtips till FF Music MIDIs, Anime and #trax Web Page och nya Tripod site som uteslutande handlar om RPG och stategispel. För övrigt har anime-intresset ökat så mycket att det faktiskt har bildats formella klubbar ute på nätet. En av dessa är Meijin Kenryoku Anime Club.

SPELHISTORIA

Den bästa svenska spelsidan hävdar Åke Nilsson att hans kusin Martin Lindell har gjort. "Jag känner ingen annan som kan så mycket om TV-spel som han." Här kan man bland annat läsa om TV-spelens historia.

Mer arkadbetonat är Henrik Sjelins böjelser, vilket framgår av hans egen sida Chaotic Flow där man även hittar nödvändigheter om både Nintendo 64 och Segas Dural.

Spelnyheter en masse finns på nylokaliserade CGNC. Siten täcker in format som Nintendo 64, PlayStation och Saturn och man recenserar frikostigt alla nya spel som släpps.

Månadens avvikare bland alla engelska inlägg på Usenet: "Subject: slopa momsen på dill". Vilket visade sig innehålla frågan "är det någon som har fusk till SNES?".
Månadens två snabbaste nödrop:
"Subject: HELP!!! Where can I find a walkthru for Tomb Raider 2" respektive "Subject: Tomb Raider 2. Stuck already" (inlägg Sonys newsgroup samma dag som spelet släpptes)

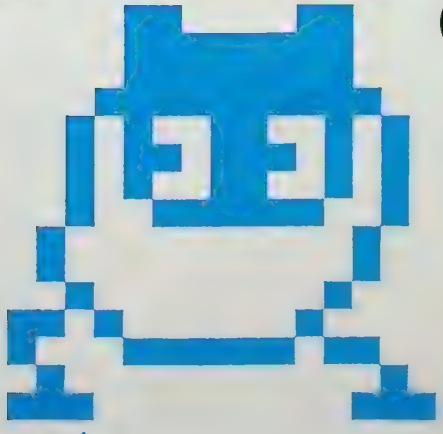
Surf On!
Mats Lundgren
(online@atlantic.medstroms.se)

BLI VÄN MED EN GAME BOY

Tamagotchi till Game Boy är det överlägset roligaste elektroniska husdjuret hittills. Så om du är intresserad av ett litet digitalt sällskap bör du ställa upp i vår Tamagotchi-tävling. Den lyckliga vinnaren får både spelet och en Game Boy i valfri färg.

Vilket japanskt företag ligger bakom nyckelringsdjuret Tamagotchi?

1. HONDA
2. HYUNDAI
3. BANDAI



För att kvala in till tävlingen måste du först svara på frågan ovan. När du tror dig veta svaret, ringer du Super PLAYs tävlingslinje på

0712-110 30

(4.55kr/min) och knappar in den siffra som motsvarar ditt svar. Du får direkt veta om du har lyckats. Har du gjort det får du svara på ytterligare tre frågor och svarar du rätt även här, har du chans att vinna spelet och den bärbara konsolen. Lycka till!

Samtalet kostar 4.55kr/min.
Mmedia, Box 3243,
103 64 Stockholm,
tel 08 - 23 24 25.

KOMPLETTERA

För prenumeration, ring 08-672 03 66 dygnet runt

SUPER POWER 1-3/93 – SLUT!

SUPER POWER 4/93

Vi guidar dig igenom *StarWing*, *Road Runner* och *FF – Mystic Quest*. Dessutom berättar vi allt om Arnie och spanar in det nya systemet 3DO.

SUPER POWER 5/93

Alla specialarna i *Mortal Kombat* och *Street Fighter II Turbo*. Nintendo och Silicon Graphics gör 64-bitaren Project Reality.

SUPER POWER 1/94 – SLUT!

SUPER POWER 2/94

RPG-special, NES-klassiker och *Mortal Kombat*-handbok. *Final Fantasy II*, *Clayfighter*, *Turtles – Tournament Fighters* och *Sensible Soccer* testas.

SUPER POWER 3/94

Nintendo släpper Super Game Boy! Bruce Lee som film och TV-spel! Recensioner på *Secret of Mana*, *Lufia*, *Equinox*, *NHL Hockey '94* och *Flintstones*.

SUPER POWER 4/94

Fotbolls-feber! Vi har testat *FIFA*, *Striker*, *World Cup '94* och *Goal*. *Secret of Mana*-guide, *Super Metroid*-smygtitt och killarna bakom det första helsvenska SNES-spelet.

SUPER POWER 5-6/94 – SLUT!

SUPER POWER 7/94

Vi tittar närmare på Jaguar, PlayStation och NEC FX. Dessutom tips till *Zombies* och test av *Stunt Race FX*, *Super Street Fighter II* och *Mortal Kombat II*.

SUPER POWER 8/94

Vi har spelat Ultra 64! Och recenserat *Donkey Kong Country*, *Super Punch Out*, *Street Racer*, *Mickey Mania* och *Lion King*. Och så hjälper vi dig att lösa *Super Metroid*.

SUPER POWER 1/95

Stort RPG-nummer med *Final Fantasy III*, *Breath of Fire* och *Illusion of Time*. Vi har dessutom pratat med Square och hört ryktet om Virtual Boy.

SUPER POWER 2/95

Första bilderna på Virtual Boy, granskning av Sega Saturn och guide till *Jurassic Park*, *Blackhawk*, *Ultimate Parodius*, *Lemmings 2* och *Super Bomberman 2* recenseras.

SUPER POWER 3/95

Allt om *Killer Instinct* till Ultra 64! Efterlängtad guide till *Donkey Kong Country*. Allt fräckt vi minns från WCES i Las Vegas. *Super Return of the Jedi*, *Lord of the Rings* och *Indiana Jones* testas.

SUPER POWER 4-12/95 –SLUT!

SUPER POWER 5/95

Stor guide till *Killer Instinct*! Mer Next Generation med smygtittar på *Panzer Dragoon*, *Ridge Racer* och *Victory Goal*. Vi har dessutom testat *Stargate*, *Cannon Fodder* och *C2 – Judgement Clay*.

SUPER POWER 6-7/95

Uppgraderat dubbelnummer! Spelrecensioner till ALLA format, stort E3-reportage, intervju med Shigeru Miyamoto, arkadnytt och stora artiklar om Internet, spelmusik och *Judge Dredd*.

SUPER POWER 8-9/95 –SLUT!

SUPER POWER 10/95

Stora artiklar om Ultra 64 och Psygnosis. *Chrono Trigger*, *Phantasy Star IV*, *Wipeout* och *Destruction Derby* testade. Premiär för Final Fantasy Forum.

SUPER POWER 11-12/95 –SLUT!

SUPER POWER 1-2/96 –SLUT!

Super PLAY 1-2 – SLUT! 96

Super PLAY 3 MAJ 96

De japanska rollspelen erövrar västvärlden, *Resident Evil* utses av en enig jury till det bästa PlayStation-spelet hittills, uppföljaren till *Flashback* är äntligen på väg och vi berättar mer om Nintendo 64.

Super PLAY 4 – 9 SLUT! 96

Super PLAY 10 DEC 96

PlayStation-CD på köpet, med demoversioner av *Tomb Raider*, *Porche Challenge*, *2 Xtreme*, *Micro Machines 3* och många fler. Stor rapport från världspremiären av *Legend of Zelda 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 11 – SLUT! JAN 97

Stort Star Wars-nummer med *Shadows of the Empire*, *Dark Forces* och *Rebel Assault II*. Genomgång av spelåret 1996 och kompletta spelguider till *Tobal No. 1*, *Street Fighter Alpha 2* och *Mortal Kombat Trilogy*.

Super PLAY 12 FEB 97

Nintendo 64 till Sverige! Stora recensioner av *Super Mario 64*, *Shadows of the Empire* och *Pilotwings 64*, samt massor av förhandstittar. Dessutom berättar vi om Namcos blivande beat 'em up-klassiker; *Tekken 3* och *Soul Blade*.

Super PLAY 13 MARS 97

Vi firade Super PLAYs ettårsjubileum med att skriva om *Mario Kart 64*, *Fighters Megamix* och *Mortal Kombat 4*, samt avslöja hur Namco sakta men sakert tar över i spelvärlden.

Super PLAY 14 APRIL 97

Första delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide, första informationen om *Zelda 64* i kassettformat och förhandsvisningar av *Final Fantasy VII* och *International Superstar Soccer 64*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 15 MAJ 97

Ingen stal Tokyo Game Show. *Street Fighter III* är varje beat 'em upspelares dröm. *Blast Corps* utplånar allt. Dessutom den avslutande delen i vår kompletta *Super Mario 64*-guide.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 16 JUNI 97

Vi recenserar framtidens konsolspel redan idag och berättar om *Castlevania: Symphony of the Night*, *Star Fox 64*, ett revanschsuget Psygnosis och dessutom om hur man hittar alla de gömda karaktärerna i *Soul Blade*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 17 JULI 97

22 sidor om E3 i Atlanta och de 300 spel som presenterades där. Dessutom lär vi dig att bli den perfekta Mario Kart 64-föraren, berättar om kommande spel som *Parasite Eve*, *PaRappa the Rapper*, *War Gods 64* och tittar tillbaka på *Legend of Zelda – A Link to the Past*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 18 AUG 97

Lara Croft bit för bit. Den ansvarsfulla leken med Tamagotchi. Rare är Nintendos joker. Mario får konkurrens av *Croc*. Oceans omöjliga uppdrag till Nintendo 64. Imagineer gör det första 64bits-rollspelet.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 19 SEPT 97

Lara Croft lever och Diddy Kong blir rallyförare. Artiklar om LCD-spelens återkomst, dinosauriernas överlevnad och Abe's otäcka äventyr i Oddworld. Recensioner av *Lylat Wars*, *Sonic Jam*, *Formula 1'97* och *Kirby's Star Stacker*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 20 OKT 97

Final Fantasy; sagan utan slut. ECTS '97; Europas största spelmässa någonsin. Dessutom visar vi vägen genom *Lylat Wars* solsystem och recenserar *Goldeneye 007*, *G-Police*, *NHL '98*, *Abe's Oddysee*, *Last Bronx* och *Multi Racing Championship*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 21 NOV 97

Vi minns Gunpei Yokoi, berättar om världens första svenska PlayStation-spel och recenserar *Final Fantasy VII*, *Tomb Raider 2*, *Castlevania: Symphony of the Night*, *Street Fighter EX Plus Alpha*, *Top Gear Rally* och *Time Crisis*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Super PLAY 22 DEC 97

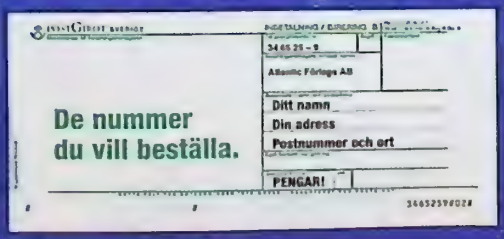
Vi guidar dig genom spelstaden London, presenterar Namcos nya beat 'em up, drömmer om *Zelda 64* och recenserar *Diddy Kong Racing*, *Crash Bandicoot 2*, *Harvest Moon*, *Colony Wars* och *FIFA: Road to World Cup '98*.

60 kr med CD, 35 kr utan CD, endast CD 29 kr

Är din samling komplett?

KÖP GAMLA NUMMER

Nu har du chansen att köpa gamla nummer av Sveriges största och bästa konsol-tidning för endast 35 kronor styck. Beställ de nummer du saknar genom att fylla i ditt namn och din adress på en vanlig postgiroblankett, skriva vilket/vilka nummer du önskar och betala in rätt summa till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25 - 9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift.



De nummer du vill beställa.

NINTENDO 64

Bomberman 64	Pussel	Att bomba i 3D kanske inte var en så bra idé.	71
Diddy Kong Racing	Racing	*Mario Kart 64* möter *Super Mario 64* i ett underbart racingäventyr.	96
Doom 64	Shoot 'em up	Den absolut bästa *Doom*-versionen, dock helt befriad från nya inslag.	81
Extreme G	Racing	En hisnande berg-och-dalbana i överljudshastighet.	89
F1 Pole Position 64	Racing	Godkänt F1-spel utan större överraskningar.	74
Goldeneye 007	Äventyr	Shoot 'em up-genren har fått sitt eget *Super Mario 64*.	96
Hexen 64	Shoot 'em up	Ett tämligen tomt spel som ligger på gränsen till att vara riktigt uselt.	74
Lylat Wars	Shoot 'em up	Man behöver inte alls vara någon inbiten shoot 'em up-fanatiker för att uppskatta *Lylat Wars*.	94
Mace: The Dark Age	Beat 'em up	Ytterligare ett onödigt och dåligt beat 'em up från Midway.	58
Mischief Makers	Plattform	Ett lite väl udda spel som i alla fall har glimten i ögat.	80
Multi Racing Championship	Racing	Roligt rallyspel med lite för många småfel för ett riktigt toppbetyg.	83
Top Gear Rally	Racing	Bästa rallyspelet hittills till Nintendo 64.	85
War Gods	Beat 'em up	Ett spel som bara riktiga *Mortal Kombat*-fanatiker kan tänkas vara intresserade av.	45

PLAYSTATION

Abe's Oddysee	Äventyr	*Abe's Oddysee* innebär en renässans för plattformsspelen.	90
Ace Combat 2	Shoot 'em up	Bäst i sitt slag, trots sitt simpla och lite enformiga upplägg.	78
Agent Armstrong	Plattform	Ett simpelt plattformsspel som följer standardmallarna.	76
Broken Helix	Shoot 'em up	*Broken Helix* har sina ljusa stunder och är Konamis bästa USA-utvecklade spel hittills.	80
Castlevania: Symphony of the Night	Äventyr	*Symphony of the Night* har allt som gjorde de tidigare *Castlevania*-spelen klassiska.	93
Colony Wars	Shoot 'em up	*Colony Wars* är det i särklass bästa shoot 'em up som har producerats till PlayStation.	94
Crash Bandicoot 2	Plattform	Lite bättre än originalet. Men bara lite.	88
Croc	Plattform	Det närmaste man kan komma *Super Mario 64* utan en Nintendo 64.	87
Discworld II	Äventyr	Underbart roligt om man uppskattar brittisk humor, men lite för tjatigt i längden.	81
Duke Nukem 3D	Shoot 'em up	Ett kaxigt shoot 'em up på anabola steroider.	79
Dynasty Warriors	Beat 'em up	Ett oväntat välgjort beat 'em up.	83
Felony 11-79	Racing	Ett överraskande kul och originellt bilkrascharspel.	83
FIFA: Road to World Cup '98	Sport	*FIFA: Road to World Cup '98* är överlag ett komplett fotbollsspel, dock med seg spelkontroll och långa laddningstider.	85
Fighting Force	Beat 'em up	Ett underhållande slagsmålsäventyr som dock inte riktigt lever upp till förväntningarna.	84
Final Fantasy VII	RPG	En saga man aldrig vill ska ta slut.	97
Formula 1 '97	Racing	*Formula 1 '97* ; ett brutalt bra spel för alla som verkligen gillar motorsport.	91
G-Police	Shoot 'em up	*G-Police* är ett bra spel med skön stämning. Och flera snäpp roligare än de flesta helikopterspel.	91
Grand Theft Auto	Action	*Grand Theft Auto* är ett sanslöst frosseri i våld och action.	85
Kurushi	Pussel	Kul pusselspel med ett par nya inslag som håller ett bra tag.	86
Monster Trucks	Racing	Inget dåligt spel, men inte alls så bra som vi väntade oss.	77
Moto Racer	Racing	Ett godkänt val för MC-entusiaster.	78
NBA Live '98	Sport	Väldigt bra, men knappast nyskapande.	90
NHL '98	Sport	Electronic Arts har på nytt skapat världens bästa hockeyspel.	94
Nightmare Creatures	Beat 'em up	Ett underhållande skräckäventyr med brister i spelkontrollen.	80
Nuclear Strike	Shoot 'em up	*Nuclear Strike* är ett bra spel, men alltför likt sina föregångare.	82
Overboard	Äventyr	Ett utsökt och intelligent tidsfördriv.	86
Pandemonium 2	Plattform	En uppgradering. Men fortfarande saknar karaktärerna utstrålning.	88
PaRappa the Rapper	Rap-simulator	I största allmänhet är *PaRappa the Rapper* ett underbart charmigt spel som det är väldigt svårt att tycka illa om.	84
Ray Storm	Shoot 'em up	*Ray Storms* styrka är att det är snabbt och roligt, men framför allt att det är som gjutet för att spela två samtidigt.	84
Resident Evil: Director's Cut	Äventyr	Bara för de som inte redan äger originalet och för de som inte står ut en dag utan skräck-äventyret.	90
Rosco McQueen	Plattform	Ännu ett plattformsspel vi lika gärna kunde ha varit utan.	70
Street Fighter EX Plus Alpha	Beat 'em up	En lysande comeback för en klassisk spelserie.	92
Super Pang Collection	Pussel	Ett klassiskt arkadspel som nu äntligen finns till PlayStation.	85
The Lost World: Jurassic Park 2	Plattform	Ett snyggt, men ganska medelmåttigt plattformsspel.	72
Time Crisis	Shoot 'em up	En värdig *Virtua Cop*-rival, med ett annorlunda och originellt upplägg.	91
TOCA Touring Car Championship	Racing	Ett av de bättre bilspelen i simulatorklassen.	89
Tomb Raider 2	Äventyr	*Tomb Raider 2* är säkerligen spelet som har årets högsta förväntningar på sig. Och som tur är lever det upp till dem.	94
Toshinden 3	Beat 'em up	Ett okej spel, men knappast i klass med *Soul Blade* eller *Star Gladiator*.	78
Total Drivin'	Racing	*Total Drivin'* är ett spel för de som vill pröva på alla olika racingtyper på en gång.	81
War Gods	Beat 'em up	Ett spel som bara riktiga *Mortal Kombat*-fanatiker kan tänkas vara intresserade av.	45
Xevious 3D	Shoot 'em up	Ett halvkul shoot 'em up som borde varit längre.	70

SUPER NES

Harvest Moon	Äventyr	Ett underhållande spel vars like inte går att finna någon annanstans.	89

GAME BOY

Donkey Kong Land III	Plattform	Lika roligt som sina föregångare, men långt ifrån sina Super NES-föregångare.	83
Game & Watch Gallery	Klassiker	Nostalgi blandas med några små förändringar.	69
Kirby's Star Stacker	Pussel	En blandning av *Tetris Attack* och *Kirby's Avalanche* som känns allt annat än nyskapande. Ändå är det så roligt.	88

SATURN

Croc	Plattform	Det närmaste man kan komma *Super Mario 64* utan en Nintendo 64.	87
Discworld II	Äventyr	Underbart roligt om man uppskattar brittisk humor, men lite för tjatigt i längden.	81
Duke Nukem 3D	Shoot 'em up	Ett kaxigt shoot 'em up på anabola steroider.	79
Fighting Force	Beat 'em up	Ett underhållande slagsmålsäventyr som dock inte riktigt lever upp till förväntningarna.	84
Last Bronx	Beat 'em up	*Last Bronx* är AM3:s bästa spel sedan *Sega Rally* och deras klart snyggaste hittills.	92
NBA Live '98	Sport	Väldigt bra, men knappast nyskapande.	90
Resident Evil	Äventyr	Lika äckligt bra till Saturn som till PlayStation.	95
Sega Touring Car	Racing	Fartfyllt och välgjort men alldeles för lite känsla för att få toppbetyg.	81
Sonic Jam	Plattform	En prisvärd samling för de som inte hade Sonic-spelen innan.	90
Sonic R	Racing	Superroligt men ibland går det lite väl snabbt.	91
The Lost World: Jurassic Park 2	Plattform	Ett snyggt, men ganska medelmåttigt plattformsspel.	72
Tetris Plus	Pussel	En liten uppgradering av *Tetris*.	74
Worldwide Soccer '98	Sport	En måttligt förbättrad kopia på förra årets succé.	89

Frågor & Svar

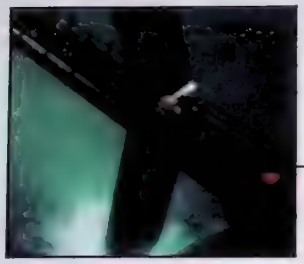
Skicka dina frågor till: **Frågor & Svar, Super PLAY, Box 12550, 102 29 Stockholm,**
eller med e-post till: **splay@atlantic.medstroms.se**
Har du åsikter som du vill dela med dig av är du välkommen att skriva till adressen på Post-sidan.

Hej!

1.Vad går *Pocket Monster* ut på? 2. När kommer det till Sverige? 3. Styr man Cloud och de andra i *Final Fantasy VII* med hjälp av en muspil eller med handkontrollens styrknappar?
Marios & Luigis försvunne bror

Hej!

1. Att hitta och träna små monster och sedan utmana sina kompisars monster. Tobias berättar mer om fenomenet *Pocket Monster* och vad spelet går ut på i en kommande artikel. 2. Nästa höst. 3. Man styr dem med handkontrollens styrkryss, precis som i de flesta andra PlayStation-spel.
SP



Markören ovanför Clouds huvud i *Final Fantasy VII* finns bara där för att man ska se var han är. Pilen visar var utgången finns.

Hej!

1. För ett par nummer sedan så försvann Robert Weichbrodt från tidningen. Jag antog att han hade slutat men i SP 22 så stod det att det var han som hade skrivit artikeln om *Goemon 64*: Hur ligger det till egentligen? 2. Är Project X ett skämt, eller? Tror VM Labs verkligen att de kan slå Nintendos supermaskin? Och vad var det där om att krossa Mario, vilka tror de att de är?! 3. Verkar Konamis *G.A.S.P.* bra? 4. Har Rare något nytt toppspel på gång?
Mats

Hej Mats!

1. Robert har inte slutat även om han inte har skrivit särskilt mycket den senaste tiden. Han kommer i framtiden bland annat att arbeta med vår nya tidning PlayStation-Magasinet. 2. Project X är inget skämt även om det kan verka så. Exakt när den nya Nintendo-krossaren kommer ut är det dock ingen som vet. 3. Ja. Betydligt bättre än de beat 'em up-spel som hittills har släppts till Nintendo 64. 4. Det har de visst alltid numera. Närmast i tiden ligger *Banjo-Kazooie* och *Conker's Quest*.
SP

Hej Super PLAY!

Jag skulle bara ställa några frågor: 1. Vad kommer Nintendos 64DD att kosta? 2. Kommer man att behöva en 64DD för att spela det nya *Legend of Zelda*-spelet? 3. Hur mycket kommer ett spel att kosta till 64DD? Tack för en bra tidning!
Fredd

Hej Fredd!

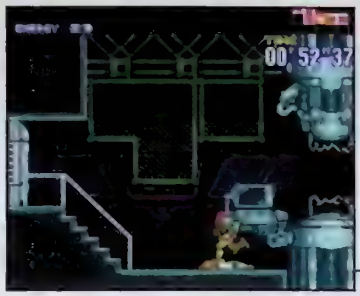
1. Förmodligen mellan 1000 och 1500 kronor. 2. Det *Zelda*-spel som vi skriver om i det här numret är ett vanligt Nintendo 64-spel. En uppföljare ska dock produceras till 64DD men den kommer nog inte förrän om ett par år. 3. Enligt Shigeru Miyamoto ska de bli billigare än CD-baserade PlayStation-spel.
SP

Goddag.

Jag har några frågor: 1. Planerar Rare att göra en uppföljare till *Goldeneye 007* baserad på *Tomorrow Never Dies*? 2. Vilket betyg skulle Tobias ge *Super Metroid* idag? 3. Är *Wave Race 64* bättre än *Extreme G*?
Fox, James och Samus

Goddag!

1. Rare planerar att göra en uppföljare till *Goldeneye 007* men den kommer inte att vara baserad på *Tomorrow Never Dies*. 2. Det är alltid lika svårt att betygsätta spel flera år efter de släpptes. Rent grafiskt imponerar ju gamla



spel inte idag, men *Super Metroid* är ändå ett av de mest underhållande action-äventyr som någonsin har producerats. Så omkring 95 skulle det definitivt bli. 3. Ja.
SP

Inga andra rymdäventyr har varit i närheten av Gumpei Yokois *Metroid*-serie.

Hej SP!

1. Kommer det något bra snowboardspel till PlayStation snart? 2. Finns det någon spelguide på svenska till *Final Fantasy VII*? 3.Jag såg på ett program om någon slags kamera-tillsats till Game Boy. Vad vet ni om den? 4. Kommer *Alundra* till Europa, eller? 5. Finns det någon uppföljare till *ISS Pro* planerad? Tack för en bra tidning!
Johan

Hej Johan!

1. *Cool Boarders 2* kommer snart och är åtminstone godkänt. 2. Nej. Men Final Fantasy Forum finns. 3. Pocket Camera kommer till Sverige i sommar. Läs mer om den i Tobias reportage från Nintendo Space World '97 på sidorna 14 - 19. 4. Ja, i mars. 5. Lagom till fotbolls-VM i sommar släpper Konami nya *ISS*-spel till både Nintendo 64 och PlayStation.
SP

Hej SP!

Det är två frågor som jag har gått och dragit mig för att fråga. Lite skämmigt liksom, men här kommer de: 1. Vad är skillnaden mellan en bit och en byte? 2. Vad är skillnaden mellan pixel- och polygongrafik? Tack till alla er på redaktionen!
Anonym

Hej anonym!

Du behöver verkligen inte skämmas. Det är inte alltid så lätt att hålla reda på alla tekniska termer och vi svarar mer än gärna på dina frågor. 1. Åtta bit är en byte och åtta megabit är alltså en megabyte. *Super Mario 64* är 64 megabit och därmed åtta megabyte. De flesta TV-spel mäts i megabit medan datorspel och datorminnen mäts i megabyte. 2. Pixelgrafik är platt medan polygongrafik är tredimensionell. I de första *Super Mario*-spelen är Mario skapad av pixlar och man ser honom därför alltid bara från sidan. I *Super Mario 64* är han däremot skapad av polygoner och därför kan man titta på honom från vilket håll man vill. Idag är nästan alla nya spel uppbyggda av polygoner.
SP

I Super Mario Bros. var Mario ritad med pixlar. I Super Mario 64 består han bara av polygoner.

Hej Super PLAY!

Jag är en 15-årig Saturn-ägare som gärna vill ha några frågor besvarade. 1. Varför gör nästan inga speltillverkare något höjdarspel till Saturn? 2. Varför gjorde inte Konami sitt nya *Castlevania*-spel till Saturn istället för PlayStation? Saturn har faktiskt mycket bättre sprite-behandling. 3. När kommer Segas samlings-CD med alla *Phantasy Star*-spelen till Sverige? 4. Tobias artikel om Gumpei Yokoi var mycket bra. Kan ni inte skriva fler sådana artiklar om folk som fortfarande lever? Det skulle vara väldigt läsvärt. Ett speciellt tack till Tobias, Martin och Lovisa. Ni är extremt bra.
Martin

Hej Martin!

1. Saturn har inte sålt alls lika bra som PlayStation och Nintendo 64 i USA och Europa och därför utvecklas det väldigt få nya Saturn-spel för dessa båda marknader. 2. Var lugn. En ny och förmodligen ännu bättre version av *Castlevania: Symphony of the Night* kommer till Saturn senare i år. 3. Den är fortfarande inte släppt i Japan så om den någonsin kommer hit så blir det inte förrän till sommaren eller hösten. 4. Vi skulle gärna skriva om fler människor bakom spelen om vi bara fick träffa dem och veta vilka de är. Tyvärr är väldigt få speltillverkare kända utan de gömmer sig oftast bakom företagets namn. En riktig intervju med och artikel om Shigeru Miyamoto kommer dock i ett kommande nummer av Super PLAY. Tack för att du berömmer oss. Det blir vi väldigt glada för.
SP

Hallå Super PLAY!

1. Finns det verkligen sju stycken *Final Fantasy*-spel? 2. Varför finns inte alla de till PlayStation? 3. Kommer ni att skriva en artikel om hur man gör TV-spel?
Palle Skywalker

Hallå Palle!

1. Ja. De första tre släpptes till NES, de andra tre till Super NES och del sju till PlayStation. 2. För att Sonys konsol inte existerade när Square producerade de sex första spelen. Men *Final Fantasy IV* finns faktiskt konverterat till PlayStation i Japan. Det lär dock aldrig komma hit. 3. Det är lite svårt att sammanfatta någonting så otroligt invecklat i en tidnings-artikel. Det finns böcker att läsa om programmering och det är nog en sådan som du bör läsa om du vill lära dig att producera spel.
SP

Hej!

Här är några frågor från mig: 1. När kommer 64DD till Sverige? 2. När kommer *Legend of Zelda – The Ocarina of Time* till Sverige? 3. När kommer *A Link to the Past* till Sverige? 4. Måste man ha en Nintendo 64-konsol för att kunna spela 64DD? 5. Skulle ni verkligen ge *Final Fantasy III* lika högt betyg som *Final Fantasy VII*? Jag skulle också vilja tacka för Sveriges, om inte världens, bästa TV-spelstidning.
Link

Hej Link!

Här är våra svar: 1. Knappast förrän 1999. 2. Preliminärt i september. Men redan i det här numret av Super PLAY kan du se bilder ur den första spelbara versionen. 3. Det har funnits till Super NES här sedan 1992. 4. Ja. 5. Ja. Det är inte alls lika snyggt, men minst lika spännande och stämningsfullt. Vi skulle vilja tacka dig för att du läser vår tidning.
SP

Hejsan Super PLAY!

1. Jag funderar på att köpa *Final Fantasy VII*, men jag har aldrig spelat något *Final Fantasy*-spel tidigare. Är det lika roligt och lika lätt att sätta sig in i spelet ändå? 2. Ska jag köpa *Duke Nukem 3D* till PlayStation? Jag har spelat det på dator och det är urkul. Är det lika bra till PlayStation? 3. Är *Crash Bandicoot 2* lika bra som *Crash Bandicoot* var när det släpptes? 4. Skriv en lång artikel om PlayStation 2 när ni vet mycket om den.
Chop Master Onion

Hejsan mästare!

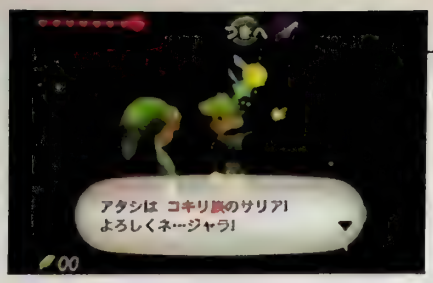
1. Större delen av de nästan 20 000 svenskar som hittills har köpt *Final Fantasy VII* har inte spelat något av de tidigare spelen och vi har inte hört att de skulle ha några problem för det. Även om det så klart är ännu roligare om man känner till serien sedan tidigare. 2. PlayStation-versionen är väldigt lik den till dator och precis lika bra. 3. Nja. Nästan lika bra i alla fall. 4. Det ska bli.
SP

Moss på er!

1. Blir *Zelda 64* och andra 256 megabit stora spel till Nintendo 64 dyrare än de spel som finns nu? 2. Vilket spel är roligast och håller längst om man vill spela fyra samtidigt på Nintendo 64?
Gunnar Allemäs

Mors Gunnar!

1. Nej. *Legend of Zelda – The Ocarina of Time* kommer att kosta omkring 420 kronor i Japan vilket är lika mycket som andra nya Nintendo 64-spel. 2. Det beror helt på vilken typ av spel man gillar. *Goldeneye 007*, *Diddy Kong Racing* och *Mario Kart 64* är alla väldigt roliga om man spelar fyra personer samtidigt.
SP



Nya *Zelda* ska inte bli dyrare än några andra Nintendo 64-spel.

Kära Super PLAY!

1. Kommer *FIFA: Road to World Cup '98* till Nintendo 64 att bli bättre än sin föregångare *FIFA 64*? 2. Får vi någonsin se ett tennisspel eller ett traditionellt text-kommandostyrt rollspel till Nintendo 64? 3. Är Rumble Pak kompatibelt med *Diddy Kong Racing*? 4. Är minneskortet till Nintendo 64 verkligen en nödvändig produkt? Man kan ju faktiskt ta med sig sitt spel till kompisen om man vill skryta med sina resultat. 5. Hur bra är *Goldeneye 007* utan Rumble Pak?

N64-kungen

Käre kung!

1. Det hoppas vi verkligen. Och det ser faktiskt så ut. 2. Ja. Ett tennisspel är under produktion i Japan och rollspel kommer det bland annat från Nintendo själva och från nystartade Crave Entertainment. 3. Ja. 4. Om man vill skryta för sina kompisar och låta dem tävla mot ens bästa tider och sparade spökförare och samtidigt ha kvar spelet hemma, är minneskortet en ytterst nödvändig produkt. Dessutom måste man ha det för att över huvud taget kunna spara i exempelvis *Turok: Dinosaur Hunter*. 5. Nästan precis lika bra. Men Rumble Pak tillför en annorlunda känsla.

SP

Hej Super PLAY!

1. Produceras *Metal Gear Solid* till PlayStation av samma personer som gjorde de två NES-spelen för nästan tio år sedan, eller kommer det att utvecklas av ett helt nytt team som förstör konceptet på samma sätt som Appaloosa gjorde med *Contra*? 2. Jag börjar tröttna på att det släpps så många usla spel till PlayStation. Sony har möjligtvis inte funderat på att dra ned på utgivningen genom att ställa högre krav på speltillverkarna? 3. Finns det några chanser att vi får se en PlayStation-version av Westwoods *Blade Runner*-spel? 4. Vad hände med helikopterspelet *Viper* som tyska Neon skulle släppa som uppföljare till *Tunnel B1*?

Fundersam

Hej!

1. Det är samma person som producerade *Metal Gear* och *Metal Gear II: Snake's Revenge* som nu ligger bakom hela projektet *Metal Gear Solid*, så du kan sluta oroa dig. 2. Sony tycks inte ha några planer på att lösa detta problem mer än genom att köpa tillbaka PlayStation-spel för miljontals kronor. 3. Westwood har inte antytt att någon konvertering är under produktion, men man kan aldrig vara helt säker. 4. En del av Neon bröt sig ur företaget och bildade X-Ample Architectures, som snart är färdiga med shoot 'em up-spelet *Viper*. Själva beskriver de det som en blandning av *Lylat Wars* och *Colony Wars*, vilket låter ytterst lovande.

SP

Lyckligtvis är det samma person som ligger bakom alla de tre *Metal Gear*-spelen.

TRASIGT TV-Spel?

Tel 031 98 25 10
Fax 031 98 34 96

Göteborgsvägen 76
445 00 SURTE

SRT
SERVICE AB

SUPER PLAY

Vi vill ha ännu flera återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel-och datatidningar. Vi distribuerar Super Play, PC Gamer, PC Play, Attack Games m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar som köps av nästan 100 000 läsare varje månad. Varför inte hos dig.? Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm
Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Nu även engelska speltidningar

Vinter-OS

Nästa månad börjar världens största sportevenemang. Samtidigt släpps några av vinterns största sportspel. Vi berättar mer om Konamis *Nagano Winter Olympics 1998*, Segas *Winter Heat*, Nintendos *1080°* och många fler.

Yoshi's Story

Världens populäraste dinosaurie kommer tillbaka.

Alundra

Kan Psygnosis senaste kap hota *Final Fantasy VII?*

Dessutom recenserar vi *Street Fighter Collection*, *James Bond 007*, *Tetrisphere*, *Bushido Blade* och *Bloody Roar*.

Kommer den 17 februari.

Nordic games

NORDIC GAMES POSTORDER TE

SVERIGES STÖRST

Nordic games postorder

Box 5083, 650 05 Karlstad
Tel: 054-18 83 18
Fax: 054-10 16 50
Vardagar 10–19
Lördagar 11–15

- Sveriges lägsta priser
- Störst sortiment av TV-spel i Norden
- Två års garanti
- 24 timmars leverans om du ringer innan kl. 16.30

Detta har gjort oss till Nordens största postorder-företag av TV-spel

N64 BASENH

STANDARD-PAKET *Spara 500:-*

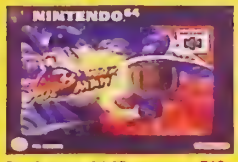
Basenhet inkl.scartkabel, en handkontroll, strömsladd, manual och ett års garanti. Händig spelguide som innehåller tips & tricks till de flesta N64-spel på totalt 98 sidor medföljer också utan extra kostnad.

Ord.butikspris 1995:-
Nordic-pris: **1499:-**

NORDIC-PAKET –

Basenhet inkl.scartkabel, en han
valfritt spel, ett minneskort i valf
förlängningskabel till handkontro
manual och ett års garanti. Händ
innehåller tips & tricks till de fles
98 sidor medföljer också utan ex

Ord.butikspris 3050:-
Nordic-pris: **22**



Bomberman 64 3D 519:-

Doom 64 ..... 669:-

Multi Racing Championship 669:-

Star Wars 629:-

Diddy Kong Racing 579:-

Goldeneye 007 .....629:-

SENASTE NYHETER!!

Crusin USA	579
Dark Rift	629
FIFA 98	579
Goemon Warrior	649
Madden 64	579
Nagano Winter Olympics	649
NHL Breakaway 98	629

SPEL I LAGER

Blast Corps	599
Bomberman 64 3D	519
Chamelon Twist	629
Clayfighter 63+	599
Diddy Kong Racing	579
Doom 64	669
Duke Nukeem	629
Extreme G	649
F1 Pole Position	649
Goldeneye	629
Int. Superstar Soccer 64	669
Killer Instinct Gold	629
Lamborghini Challenge	629
Lylat Wars + Rumble Pack	679
Mace	629
Mario Kart 64	629
Mischeif Makers	499
Mortal Kombat Trilogy	669
Multi Racing Championship	669
NBA Hang Time	669
NFL Quarterback Club 98	649
Pilotwings 64	569
San Fransico Rush	629
Star Wars	629
Super Mario 64	599
Top Gear Rally	629
Turok: Dinosaur Hunter	549
Wave Race 64	599
Wayne Gretsky Hockey	669

Cruisin USA 579:-

San Fransisco Rush 629:-

Mario Kart 64 ..... 629:-

Mace the Dark Age 629:-

KÖPINFORMATION

- Alla priser i annonsen är inkl.moms.
- Postens avgifter tillkommer med minst 58kr. Vid beställning av basenhetspaket tillkommer 99kr.
- Löser du ej ut en beställd försändelse är vi tvungna att ta ut en hanteringsavgift på 175-225kr. Hör av dig ifall du har beställt en vara men inte hinner lösa ut den i tid.
- En del varor i annonsen kan vara tillfälligt slutsålda eller ej släppta. Vid sådant fall skickar vi varorna direkt dessa åter kommer i lager. För att undvika detta; -ring in din order eller ange några reservtitlar vid beställning per fax/brev.
- 2 års garanti på samtliga nya varor. 1 års garanti på alla begagande varor.
- Priserna i annonsen gäller t.o.m 31 januari 1998.
- Vi reserverar oss för tryckfel, faktafel, smärre prisjusteringar och upphovsrätter.

Butik i Karlstad

Du är välkommen att besöka vår butik på Östra Torgatan 15 i Karlstad. Denna har ett visst utbud av varorna i annonsen. I butiken kan du även sälja, byta och köpa begagnade spel enligt prislistorna i denna annons. Ifall du vill vara helt säker på att butiken lagerhåller en viss vara innan du kommer så ringer du enklast och frågar butiken på telefon 054-152448. Observera att det på detta nummer ej går att göra postorderbeställningar.
ÖPPETTIDER: Vardagar 12-18 Lördagar 11-15

ÅTERFÖRSÄLJARE

Nordic Games säljer till hundratals butiker runt om i Sverige, Finland och Norge. Med 25000 spel och över 500 titlar i lager kan vi erbjuda återförsäljare den bästa servicen och lägsta priset.
Kontakta vår ÅF-avdelning på tel 054-184655 för mer information.

OBS! Vi säljer endast till etablerade företag. Vill du som privatperson köpa spel är du välkommen att ringa vår postorder, telefon 054-18 83 18.

Fritidsgårdar och skolor!

Faxa in en passkriven rekvisition på komplett leverans och faktureringsadress så säljer vi mot 30 dagar netto. Faxa in Er order på 054-21 40 25

PRAKTISKA TILLBEHÖR TIL

Action Replay

Äntligen har den klassiska fuskadaptorn kommit till Nintendo 64! Bli odödlig. Välj Levlar, få alla vapen m.m. m.m.
Du kan med denna adapter göra allt du bara drömt om!

599:-

Rumble Packs **169:-**

Tillverkad av Joytech Europe för högsta kvalitet. Finns i fem olika färger.
Passar till Goldeneye, Starfox, Multi Racing m.fl.

99:-
Rengöringsset

Minneskort 20x

20 gånger större minneskort tillverkat av Datel. Finns i sex olika färger. Motsvarande värde 3.980:-

449:-

Sharkpad Pro 64

Handkontrollernas Rolls Royce. Snygg och läcker design. med autofires och slow motion. Transparent "färg"

369:-

Adapter

399:-

RGB-ka
till PAL-ma

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

A NINTENDO-SORTIMENT!

ETSPAKET

ara 800:-
ntroll, ett helt nytt
rg, en
strömsladd,
pelguide som
664-spel på totalt
kostnad.
9:-

GIGANT-PAKET – Spara 1500:-
Basenhet inkl.scartkabel, två handkontroller, två stycken helt nya valfria spel, ett minneskort som är 20ggr större än normalt, två stycken förlängningskablar till handkontrollerna, två stycken Rumble Packs, en Universal-adapter för importspel, strömsladd, manual och ett års garanti. En händig spelguide som innehåller tips & tricks till de flesta N64-spel på totalt 98 sidor medföljer också utan extra kostnad.
Ord.butikspris 5000:-
Nordic-pris: **3499:-**

Lylat Wars + Rumble Pack . 679:-

Clay Fighter 63+ 599:-

SUPER-KLIPP!
öp 2 eller fler nya N64-spel och du får
t minneskort utan extra kostnad!

0:-
Ord. butikspris 199:-

Duke Nukem 629:-

Extreme G 649:-

Lamborghini Challenge 629:-

F1 Pole Position 649:-

RÄTT PRISER

179:-
tennkabel

199:-

Action Replay	599
Adapter, tidig modell	199
Adapter, senaste modell	399
Antennkabel	179
Game Killer, fuskgenerator	399
Handkontroll, 6 olika färger, original	399
Handkontroll, Shark Pad Pro	369
Joystick, Arcade Shark	699
Minneskort, standard, 6 färger	169
Minneskort, grå, original	249
Minneskort, 4ggr större, 6 färger	249
Minneskort, 20ggr större, 6 färger	449
Ratt inkl. pedaler	649
Rengöringset	99
RGB-Kabel, för PAL-basenhet	199
Rumble Pack med minneskort, 6 färger	299
Rumble Pack, original	249
S Video Kabel	199
Stereo A/V Kabel	199
Väska Carry Case	249
X - Tender	99

Gå med i Nordiska Spelklubben!

Vår nysatsning på Nordiska Spelklubben har under den senaste tiden gett fantastisk respons i form av nya medlemmar. Gå med du också i klubben som är gjord för dig som är en riktig ***gamer.***

Medlemmar kommer du att få ***nyhetsblad, medlemstidningar*** och vår huvudkatalog. Du får som medlem ***10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel.*** Dessutom får du ***10% extra*** när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få ***specialerbjudanden*** på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.

– Investera i ett medlemskap redan idag, det sparar du snabbt ihop!

Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4.
Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget!

Bästa hälsningar

Mikael Pettersson
Mikael Pettersson
Klubbchef

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-188318

SPECIALERBJUDANDEN FÖR MEDLEMMAR

PLAYSTATION:

Fighting Force	399:-
Final Fantasy 7	439:-
Minneskort 240 block	269:-
Moto Racer	369:-
Nuclear Strike	369:-
Swagman	199:-
Felony 11-79	369:-
Mad Cats ratt	599:-
NHL '98	369:-
F1 Pole Position	549:-
Extreme G	549:-
NBA Hangtime	499:-
Handkontroll, original	299:-
Mace	569:-
Sonic 3D	399:-
Disney Collection	299:-

NINTENDO 64

Clayfighter 63	549:-

SUPER NINTENDO:

Icanition	249:-
Handkontroll, kopia	99:-

SEGA MEGADRIVE

James Pond 2	149:-
Rolo the Rescue	149:-

GAMEBOY

Killer Instinct	129:-
PGA Golf 96	129:-
Wave Race	219:-
Wario Land	199:-

SEGA SATURN

Doom	149:-
Fighters Megamix	299:-
Nights+pad	399:-
Sega Touring Car	479:-
Space Hulk	89:-

På alla specialerbjudanden är medlemsrabatten redan avdragen. Gäller så långt lagret räcker

SUPER NINTENDO

SVENSKA SPEL

Bass Master Classic	499
Bio Metal	299
Boogerman	399
Donald Duck in Maui Mallard	499
Illusion of Time	399
Incantation	249
Jimmy Connors Tennis	249
Jurassic Park	399
Killer Instinct	199
Kirbys Dreamcourse	399
Kirbys Fun Pack	599
Kirbys Ghost Trap	399
Lost Vikings 2	599
Madden 95	199
Mohawk & Headphone Jack	399
Mortal Kombat 2	499
Mortal Kombat 3 Ultimate	599
NBA Hangtime	499
NBA Jam Tourn. Ed.	399
NHL '97	399
PGA European Golf	499
Pinnochio	399
Pop'n Twinbee	399
Prehistoric Man	399
Realm	474
Secret of Evermore	499
Smurfs	499
Smurfs 2: Travel the World	499
Spirou	499
Super Battletank 2	249
Super Ice Hockey	299
Super Metroid med guide	399
Super Punch Out	399
Super Street Fighter 2	599
Terranigma	599
Tetris Attack	399
Theme Park	599
Toy Story	499
Troy Aikman Fotball	199
Urban Strike	149
Weaponlord	399
Whizz	499
Winter Gold	499
World League Basket	299
World Master Golf	499
Wrestlemania 2 Arcade Game	399
Zelda 3 med guide	399

USA SPEL

Samtliga nedanstående spel kräver adapter. Vi har den bästa på marknaden (Universal Adaptor) for endast 189:-

Aerobiz Super Sonic	599
Aladdin	299
Batman Forever	299
Batman Returns	299
Battleclash	99
Big Sky Trooper	399
Brainlord	599
Brett Hull Hockey 95	299
Civilization	749
Clayfighter 2	299
Clue	599
Dirt Trax FX	599
Dragon View	599
Eye of the Beholder	499
Fatal Fury 2	399
Fatal Fury Special	599
Final Fantasy - Mystic Quest	499
Full Throttle Racing	499
Hammerlock	499
Harvest Moon	799
Irundo	599
Jungle Book	299
Kawasaki Superbike	699
Kirbys Avalanche	299
Kirbys Dreamcourse	299
Lethal Enforces med pistol	399
Lion King	399
Lord of Darkness	599
Lufia 2	799
Maximum Carnage	399
Metal Combat	299
Monopoly	599
Mortal Kombat 2	499
Musya	199
New Horizons	699
NHL 97	249
Olympic Summer Games	399
Operation Europe	599
PGA Tour Golf 96	249
Pocky & Rocky 2	299
Power Rangers Fighting Ed.	599
Power Rangers Battle Racers	749
PTO 2	699
Robotrek	599
Romance of 3 Kingdom 3	739
Romance of 3 Kingdom 4	749
Secret of the Stars	709
Sonic the Blastman 2	199
Speedy Gonzales : Cat Ast.	599
Stanley Cup	399
Star Trek : Deep Space 9	599
Star Trek : Next Generation	599
Street Fighter 2 Turbo	399
Super Mario RPG	999
Super Pinball	399
Super Street Fighter 2	499
Syndicate	599
Top Gear 3000	599
Toy Story	649
True Lies	399
Utopia	399
War 2410	749
Weaponlord	299
Vegas Stakes	399
Where in the World is...	199
Winter Olympics	399
Wizardy 5	399
Wolfenstein 3D	499
World Heroes 2	474
Zombies	299

TILLBEHÖR

AC-Adapter, SNES NES	169
Adapter, Universal Adaptor	189
Basenhet	899
Handkontroll Original	249
Handkontroll, Superpad	149
Handkontroll, original kopia	149
Mus	49
RGB Scartkabel	199
X - Tender, förlängskabel	49

GAME BOY

Aladdin	269
Animaniacs	249
Bubble Bobble	199
Bubble Bobble 2	299
Bugs Bunny 2	249
Casper	299
Centipede+Millipede	199
Daffy Duck	249
Defender+Joust	199
Donkey Kong	249
Donkey Kong Land 3	399
Dr. Mario	199
Duck Tales	269
Ferrari GP Challenge	249
FIFA Soccer 96	249
Galaga+Galaxian	199
Iron Man X-O	249
Hercules	399
Judge Dredd	249
Jungle Book	269
Kid Icarus	249
Killer Instinct	199
Kirby's Dreamland	249
Kirby's Pinball Land	249
Kirby's Star Stacker	249
Lion King	269
Mario & Yoshi	249
Metroid 2	249
Micro Machines	249
Monster Max	249
Ninja Taro, Rollspel	399
Pagemaster	249
PGA Golf 96	199
Pinocchio	269
Pocahontas	269
Prehistoric Man	249
Primal Rage	249
Return of Jedi	249
Road Rash	249
Robocop vs Terminator	249
Rolans Curse 1	399
Smurfarna 2	249
Speedy Gonzales	249
Spirou	249
Sports Illustrated Golf Classics	249
Star Trek Next Generation	249
Star Wars	249
Street Racer DeLuxe	249
Super Mario Land 2	249
Super Mario Land 3 Warioland	249
Tarzan	249
Tazmania	249
Tennis	249
Tetris Attack	249
Tetris Blast	249
Tetris Plus	249
Tintin i Tibet	249
Torpedo Range	249
Track & Field	249
Track Meet	249
True Lies	249
Turn & Burn	249
Warioblast	249
Wave Race	249
Yoshi's Cookie	249
Zelda 4	249

TILLBEHÖR

AC-Adapter, Pocket	129
AC-Adapter, Standard	129
Basenhet, standard, 6 färger	[illegible]
Basenhet, pocket, 6 färger	[illegible]
Basenhet + Super Mario Land 2	[illegible]
Basenhet + Super Mario Land 3	[illegible]
[illegible] 3	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] Pocket	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] Carry Case	[illegible]

NORDIC GAMES POSTORDER TE

PLAYSTATION BASEN-HETER

Sveriges bästa paketpriser!!!

STANDARD-PAKET *Spara 250:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 1900:-
Nordic-pris **1649:-**

NORDIC-PAKET *Spara 750:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, minneskort i valfri färg, ett valfritt spel ur "paketspels"-rutan, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 2650:-
Nordic-pris: **1899:-**

GIGANT-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, två valfria spel ur "paketspels"-rutan, två stycken förlängningskablar till handkontrollerna, minneskort som är 16 gånger större normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2699:-**

VALUE-PAKET *Spara 310:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två original handkontroller, ett original minneskort, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

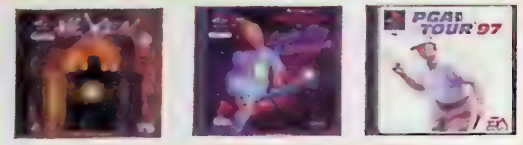
Ord.butikspris cirka 2210:-
Nordic-pris **1895:-**

RACING-PAKET *Spara 1000:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, det utmärkta bilspelet Need for Speed 2 (två spelare samtidigt), en riktig analog ratt med pedaler, ett minneskort i valfri färg, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2999:-**

PAKETSPEL



- Battlesport • Darklight Conflict • Hard Boiled • Hexen • PGA '96
- Speedster • Swagman • Wargods • Titan Wars • Overblood
- Little Big Adventure • NBA Live '97 • PGA Golf '97.

Vi reserverar oss för slutförsäljning av vissa titlar. Normalt butikspris på ovanstående titlar är 500:-.

Endast hos Nordic Games:

HEMKÖRNING INOM 24 TIMMAR

- När du beställer ett basenhetspaket av oss levereras det med postens blåa företagspaket vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant. Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad för detta är 99 kronor som vi debiterar på din order.

Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra.

PRAKTISKA TILLBEHÖR!

Analog handkontroll
Analog och digital handkontroll med två styrspakar liknande N64. Rekommenderas varmt! Svensk version.

399:-

Handkontroll original
Exakt samma handkontroll som medföljer basenheten. Tillverkad av Sony. Endast grå färg.
Nordic-pris

269:-

Vid köp av 2 eller fler 239:-

699:-

TIME CRISIS + PISTOL

Action Replay 4
Antennkabel 2
Handkontroll Analog Original 3
Handkontroll, Analog med "rumble" 5
Handkontroll Ascii Grip 2
Handkontroll Asciipad 1
Handkontroll, kopia, 6 färger 1
Handkontroll, guld, silver eller chrome 1
Handkontroll Negecon 4
Joystick, Bio Grip 2
Joystick, Ascii Stick 4
Link Up Kabel 1
Minneskort, 240 Block 3
Minneskort, 720 Block 6
Minneskort, 15 block, original 2
Minneskort, 15 block, original, 3 färger 2
Minneskort, 15 block, 6 färger 1
Multi Tap, Sony original 4
Mus, Sony original 3
Pistol - Konami Gun 2
Pistol - Erazer Gun 4
Pistol - Multi Hyper Gun 4
Ratt inkl.pedaler (Mad Catz) 6
Rengöringsset 1
RGB - Kabel 1
RGB - Kabel, Sony original 4
The Glove 9
Tom Fedral 1
X-Tender 2

Standard-minneskort
Tillverkat av Joytech Europe. Högsta kvalitet. Finns i sex olika färger.

169:-

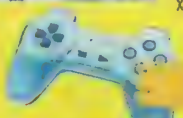
Handkontroll - Combatpad
Handkontroll i originalutförande. Påhittigt "färgad" i kamuflage grönt/svart/brunt. Rek.för alla starategi-fanatiker!
Nordic-pris 169:-

169:-

THE GLOVE!

ÅRETS PRYL!
Nästa generations handkontroll är redan här! Sätt på dig "handsken" och bli ett med spelet. Fungerar mycket bra till "fighting" och bilspel.

999:-



169:-

Handkontroll - Xtremepad
Unik kontroll i originalutförande. Hela kontrollen är självlysnade när du släcker lampan. Mycket tuff att ha på kvällen. Måste provas!

Minneskort 240 block.
Motsvarar 16 stycken standard minnen till ett värde av 3984:-. Knapp på kortet för att välja minnesida.
Storsäljare!

369:-

Handkontroll
Kopia på originalet. Med autefire, turbo och slowmotion.

149:-

720 blocks minneske
Motsvarar 48 st vanliga till ett värde av 11.952
Digital display.

649:-

MULTI-HYPER GUN

499:-

ERAZER GUN

499:-

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

PLAYSTATIONSPEL

Castlevania
479:-

Grand Theft Auto
399:-

Tomb Raider 2
439:-

Test Drive 4
439:-

C&C Red Alert
479:-

Final Fantasy 7
479:-

ÖNSKE-PAKET!

Perfekt för dig som inte vet vad du skall ge bort som present m.m.

LILLA SPEL-PAKETET
Ett helt nytt hemligt Playstationspel plus ett minneskort.
Ord.butikspris cirka 750:-
269:-

STORA SPEL-PAKTETET
Tre helt nya hemliga Playstationspel plus ett minneskort.
Ord.butikspris cirka 1750:-
499:-

BLI MEDLEM I NORDISKA SPELKLUBBEN!

– Få 5% rabatt på alla nya spel plus massor av fler förmåner.
Se annan ruta för mer information eller fråga när du beställer.

PAKET PRISER PÅ SPEL:

	Vårt pris:	Ord.butikpris
Castlevania + minneskort 240 block	699:-	cirka 1000:-
Fighting Force + minneskort 240 block	699:-	cirka 950:-
Final Fanatsy 7 + FF7 T-Shirt	599:-	cirka 800:-
Final Fantasy 7 + minneskort 240 block	699:-	cirka 950:-
Final Fantasy 7 + officiell spelguide + T-Shirt	749:-	cirka 900:-
NHL 98 + minneskort + hockeykeps	499:-	cirka 750:-
NHL 98 + Multitap + 4 handkontroller	1199:-	cirka 2000:-
Tomb Raider 2 + spelguide	599:-	cirka 750:-
Tomb Raider 2 + minneskort 240 block	699:-	cirka 950:-
Valfritt spel + analog ratt med pedeler	1079:-	cirka 1350:-

ORDINARIE SPEL A-Z I LAGER

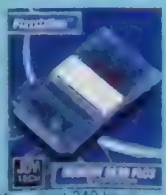
NYHETER JANUARI

Auto Destruct	439
Constructor	439
Nagano Winter Olympics	479
Pax Corpus	449
Premier Manager 98	399
Risk	439
Riven – Myst 2	479
VMX Racing	449

Köp 2 eller fler nya spel och du får köpa följande:

Handkontroll i valfri färg
99:-

Minneskort i valfri färg
119:-



Minneskort 240 block
229:-

2Extreme	419
Ace Combat	389
Actua Golf 2	419
Actua Soccer 2	409
Actua Soccer Club Edition	399
Agent Armstrong	459
Air Race	419
All Star Soccer	479
Allied General	499
Area 51	379
Atari Greatest Hits	449
Auto Destruct	439
Ball Blazer Championships	439
Battlesport	479
Broken Sword	459
Broken Sword 2	419
Carnage Heart	419
Castlevania	479
Castlevania Sp.Ed	549
Ceasars Palace	449
Cheesy	399
City of the Lost Children	459
Colony Wars	479
Command & Conquer	429
Command & Conquer Red Alert	479
Constructor	439
Cool Boarders	439
Courier Crisis	379
Crash Bandicoot	399
Crash Bandicoot 2	449
CROC	439
Destruction Derby 2	479
Devils Deception	449
Die Hard Trilogy	399
Discworld 2	449
Duke Nukem 3D	439
Dynasty Warriors	479
Explosive Racing	409
Fantastic Four	399
Felony 11-79	449
FIFA 98	399
Fighting Force	439
Final Fantasy 7	479
Formula 1	499
Formula 1 97	499
Formula Karts	449
Frogger	439
Full Tilt Battle Pinball	499
G-Police	479
Grand Theft Auto	399
Hardboild	389
Hercs Adventure	449
Hercules	459
Independence Day	439
Int Superstar Soccer Pro	459
Jonah Lomu Rugby	449
Judge Dredd	419
Jurrasic Park: the Lost World	449
Kart Duel	399
Kurushi	379
Last Report	449
Legacy of Kain	389
Lethal Enforcers	459
Madden 98	439
Marvel Super Heroes	449
MDK	459
Mega Man X3	399
Micro Machines V3	429
Monopoly	439
Mortal Kombat Mythology	449
Mortal Kombat Trilogy	399
Moto Racer	399
Motor Mash	449
Nagano Winter Olympics	479
Namco Museum Vol 4	419
Nascar 98	439
NBA Live 98	399
NHL Breakaway 98	449
NHL 98	439
Nightmares Creatures	449
Nuclear Strike	439
Oddworld Abe's Odessey	479
Overboard	479
Pandemonium	429
Pandemonium 2	389
Parappa The Rapper	399
Pax Corpus	449
PGA 98	439
Player Manager	429
Porsche Challange	419
Premier Manager 98	399
Rage Racer	449
Rally Cross	419
Rapid Racer	419
Ray Tracer	419
Raystorm	419
Real Boat Fatal Fury	419
Rebel Assault 2	449
Resident Evil	399
Resident Evil Director's Cut	419
Risk	439
Riven – Myst 2	479
Rock'n Roll Racing 2	449
Rosco McQueen	419
Sim City 2000	449
Soulblade	479
Street Fighter Ex Plus	459
Suikoden	499
Syndicate Wars	349
Tekken 2	459
Tenka	449
Tennis Arena	399
Test Drive 4	439
Tetris Plus	439
The Note	459
Time Crisis + Pistol	699
Toca Touring Cars	439
Tomb Raider	399
Tomb Raider 2	439
Total Drivin	459
Touhinden 3	419
Twisted Metal 2 - World Tour	459
V-Rally	449
Vandal Hearts	459
Warcraft 2	439
Warhammer	399
WCW vs the World	449
Whizz	399
VMX Racing	449
Xevious 3D	419

REA-SPEL 199:-/st

Adidas Power Soccer	199
Dragon Heart	199
Impact Racing	199
Iron & Blood	199
Killing Zone	199
NBA Jam Extreme	199
NBA Jam T.E.	199
Pitball	199
Robopit	199
Robotron X	199
Slam & Jam	199
Starscape	199
Soccer 97	199
Starwinder	199
Steel Harbringer	199
Team Wars	199
V-Tennis	199
Virtual Golf	199
Williams Arcades Greatest Hits	199

REA-SPEL 299:-/st

Andretti Racing	299
Bedlam	299
Breakpoint Tennis	299
Casper	299
Crow : City of Angles	299
Crypt Killer	299
Dark Light Conflict	299
Danglar	299
Earthworm Jim 2	299
Excalibur	299
Gridrun	299
Hardball 6	299
Hexen	299
Hyper Match Tennis	299
International Superstar Soccer Deluxe	299
Jet Rider	299
Jumping Flash 2	299
Krazy Ivan Odt	299
Little Big Adventure	299
Madchester 2	299
Nba Live 97	299
Need for Speed 2	299
Nhl Powerplay	299
Nhl 97	299
Overblood	299
Pandemonium	299
Psychic Force 2 Turbo	299
Supersonic Racers	299
Swagman	299
Total NBA 97	299
X 2	299

PLATINA-SPEL 249:-/st

Actua Soccer	249
Air Combat	249
Alien Trilogy	249
Bust A Move 2	249
Fade To Black	249
Loaded	249
PGA Tour Golf 96	249
Rayman	249
Ridge Racer	249
Road Rash	249
Soviet Strike	249
Tekken	249
Thunderhawk 2	249
Track & Field	249
True Pinball	249
Wipe Out	249
Worms	249

JAPAN-IMPORT

Breath of Fire 3	869
Fighting Illusion	869
Final Fantasy 7	499
Front Mission 2	599
Gran Tourismo	799
Lagnacure (RPG)	869
Tactics Orga	869
Tao Tai Kuku	99
King of Fighters 97 NEO GEO CD	899
Star Wars: Masters of Teras Kasi	599
Starwinder	99
Steel Harbringer	99
Steel Reighn	599
Street Fighter Ex Plus	499
Super Street Fighter 2 Collection	499
Tecmo's Super Bowl	599
TNN Motorsports	99
Treasures of the Deep	599
Triple Play 98	499
Triple Play 97	499
Wild Arms	599
VMX Racing	599

PLAYSTATION USA-IMPORT

2Extreme	169
Ace Combat 2	349
Allied General	399
Alundra, nytt bra rollspell	599
Blast Chamber	169
Bogey Dead 6	169
Bushido Blade	499
Buster Bros Collection	499
Cart World Series	499
Castlevania	399
Cool Boarders 2	599
Daredevil Derby 3D	169
Discworld 2	599
Dragon Ball GT	499
Felony 11-79	499
Final Fantasy 7	599
Grand Tour Racing	599
Hercs Adventure	499
Jet Moto 2	599
King of Fighters 95	169
Marvel Super Heroes	599
Mega Man X4	599
Mk Myth: Sub Zero	299
Mortal Kombat Trilogy	399
Nascar 98	599
Namco Racing	499
Nba Live 98	599
Nba Shootout 98	599
Nfl Face Off 97	169
Nfl Face Off 98	599
Nhl Powerplay 98	599
Overblood	599
Pink Panthermania	599
Pro Pinball	599
Project Horned Owl	599
Rapid Racer	599

Allied General 499:-

Monopoly 439:-

Elektroniska Husdjur (V-Pets)

Sveriges lägsta pris?

49:-

Välj på Hund, Fisk, Katt, Dinosaurie, Kyckling

Nordic Games

NORDIC GAMES POSTORDER TE

SEGA SATURN BASENHETSPAKET

STANDARD-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, ett valfritt spel ur "paketspels"-rutan, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 2700:-
Nordic-pris: **1399:-**

GIGANT-PAKET *Spara 2700:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, fyra valfria spel ur "paketspels"-rutan, ett helt nytt valfritt spel, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 4800:-
Nordic-pris: **2099:-**

PAKETSPEL:

- Andretti Racing
- Die Hard Trilogy
- NBA Action
- NHL Hockey 97
- Space Hulk
- Theme Park
- FIFA 97
- NBA Live 97
- PGA Golf 97

Vi reserverar oss för slutförsäljning av vissa tillar. Normalt butikspris på ovanstående tillar är 500:-

NORDIC-PAKET *Spara 2100:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller, tre valfria spel ur "paketspels"-rutan, scartkabel, strömsladd samt ett års garanti.
Ord.butikspris cirka 3700:-
Nordic-pris: **1599:-**

Endast hos Nordic Games:

HEMKORNING INOM 24 h!

– När du beställer ett basenhetspaket av oss levereras det med postens bilda företagspaket vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Du kan betala med check eller kontant. Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad för detta är 99 kronor som vi debiterar på din order.
Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra.

Enemy Zero 699:-

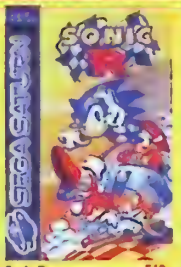
Nascar 98 ..... 449:-

Shining in the Holy Ark 549:-

World Wide Soccer 98 ..... 549:-

Sega Touring Car 549:-

Duke Nukem 3D 549:-



Sonic R 549:-

Quake 549:-

ORDINARIE SPEL

- Actua Golf 399
- Actua Soccer Club Edition 499
- Bomberman 499
- Bust A Move 2 299
- CROC 449
- Dark Savior 499
- Daytona USA C.E. 299
- Dotworld 2 499
- Dragon Force 499
- Duke Nukem 3D 549
- Enemy Zero (3 CD's) 699
- Exhumed 399
- FIFA 98 449
- Fighters Megamix 549
- Formula Karts 499
- Highway 2000 399
- Jurassic Park 2 499
- King of Fighters'95+RAM cranne 499
- Last Bronx 499
- Lost Vikings 2 499
- Madden 98 499
- Mega Man X3 499
- Mighty Hits 399
- Mystaria 299
- Nascar 98 449
- NHL 98 449
- Nights inkl.analog pad 499
- Pandemonium 369
- Pebble Beach Golf 399
- Pinball Graffiti 399
- Pro Pinball 399
- Quake 549
- Resident Evil 549
- Sega Rally 299
- Sega Touring Car 549
- Shining in the Holy Ark 549
- Sim City 2000 399
- Sky Target 299
- Sonic R 549
- Story of Thor 2 399
- Tomb Raider 299
- Trash It 499
- Virtua Cop 1 inkl.pistol 369
- Virtua Cop 2 inkl.pistol 399
- Virtua Fighter 2 299
- Worldwide Soccer '98 549

IMPORT

US= USA Import JAP = JAPAN Import
Samtliga importspel kräver en Adapter eller Action Replay.

- Alien Trilogy 199
- Amok 99
- Baku Baku Animal 299
- Bases Loaded'96 169
- Bio Hazard, JAP 599
- Blazing Dragons 99
- Blue Breaker, RPG (JAP) 799
- Bug Too 169
- Chaos Control (JAP) 99
- College Slam 99
- Creature Shock 169
- Crime Wave 399
- Cyberia 99
- Dark Legend 99
- Decathlete 299
- Double Switch 99
- FIFA Soccer '96 99
- Ghen War 99
- Grandia, RPG (JAP) 899
- Gun Griffon 99
- Impact Racing 99
- Iron Man X/O 99
- Jurassic Park 2 599
- Last Gladiator 99
- Lunacy 499
- Magic Night Rayearth 649
- Mansion of Hidden Soul 199
- Mega Man X4 599
- Myst 299
- NHL All Star Hockey 98 599
- NHL Powerplay 96 99
- Nights + Analog pad 399
- Oni World Interceptor 99
- Pebble Beach Golf 199
- PTO 2 599
- Robopit 99
- Robotica 99
- Romance of 3 Kingdom 4 699
- Samurai Showdown 4 + RAM (JAP)799
- Shanghai Triple & Treat 99
- Skeleton Warriors 99
- Sonic 3D Blast 299
- Star Fighter 3000 99
- Street Fighter Collection (JAP) .. 899
- Street Fighter Collection 2 599
- Toshinden Remix JAP 99
- Virtua Fighter Kids 99
- X-Men vs Street Fighter + RAM (JAP)899

TILLBEHÖR

- 6-Player Adapter 499
- Action Replay (även adapter) ... 499
- Adapter, för importspel 249
- Antennkabel 249
- Handkontroll, orginal 299
- Handkontroll, RacCon, analog ... 499
- Handkontroll, kopia 99
- Handkontroll 2st Trådlösa, REA! . 199
- Handkontroll Virtua Stick 499
- Minneskort 40 MEG 10 in 1 599
- Minneskort 8MEG 399
- Photo CD 299
- Ratt, Arcade Racer 699
- X - Tender 99

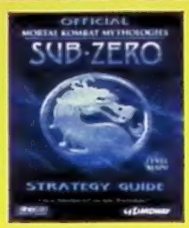
SATURN-REA

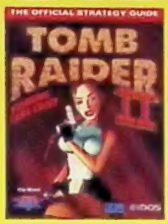
Välj 3 st för 599:-
– eller 279:-/st

– få extra hand-kontroll på köpet!

Nordic games

SPELGUIDER





Alla officiella guider är märkta (off). Detta innebär oftast att de är mer kompletta och garanterat ger en vägledning genomgång av spelet. De officiella guiderna har oftast högt bildantal och färgtryck. Samtliga är guiderpå engelska.

BDO Game Secrets Book Two	99	CROC	199
Albert Oddesey	199	Donkey Kong 3	199
Bushido Blade	199	Eternal Champions	29
Crash Bandicoot	199	Fade To Black	99
Crash Bandicoot 2	199	Final Fantasy 7	199
		Final Fantasy 7 official guide	199
		Goldeneye 007	199
		Hexen 64	199
		Killer Instinct Gold	199
		Killer Instinct SNES	99
		Mace	199
		Mario Kart 64	199
		Mega Man X	99
		Mortal Kombat 3	199
		Mortal Kombat 3 Ultimate	199
		Mortal Kombat Mythologi	199
		Mortal Kombat Trilogy	199
		N64 Inside	99
		N64 Samling	199
		NES Spelatlas	99
		Ogre Battle	199
		Pandemonium	199
		Phantasy Star 3	199
		Plays. Players Vol. 1	199
		Resident Evil Directors Cut	199
		Sonic 3D Blast	199
		Soul Blade	199
		Star Fox 64	199
		Super Mario 64	199
		Super Mario RPG	199
		Super Mario World 1	99
		Tomb Raider 2 Official guide	199
		Toshinden 2 Battle Arena	99
		Warcraft 2	199
		Zelda 3	199

ÖVERSKOTTSPARTI!

VIRTUAL BOY

Vi har ett parti basenheter som vi dumpar ut. Nu kan du få en basenhet plus spelet Mario Tennis för endast

699:-

Golf **399:-**

Panic Bomber	399
Teleroboxer	399
Tetris 3d	399
Vertical Force	399
Virtual Pro Baseball	399

Panic Bomber 399:-

Tidsbegränsat erbjudande! Spara 2900:-

Välj bland följande spel: Golf 36 Holes, Knuckles Chaotix, Motherbase, NBA Jam TE, NFL Quarterback Club, Space Harrier, Star Wars Arcade, Stellar Assault, Toughman Boxing, Virtua Fighter, Virtua Racing DeLuxe, WWF Raw. Vill du köpa något av ovanstående spel utan basenhet kostar de 249:-/st eller 179:-/st vid samtidigt köp av basenhetspaket.

32X Basenhet + två valfria spel och en extra handkontroll!

Ord.butikspris cirka 3550:-

Nordic-pris **649:-**

32X är en basenhet som kopplas till din vanliga Megadrive. Har du MegaDrive 1 kan du tyvärr inte koppla ihop 32X:en. Är du osäker på vad du har hemma? – Ring 054-188318 så hjälper vi dig.

SEGA MULTI MEGA

MULTI MEGA – en kombination av Megadrive, Mega CD och CD-freestyle! Tillverkad i begränsad upplaga av Sega. Mycket litet format gör att du även kan använda den som CD-freestyle.

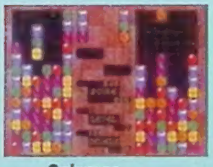
Vi har fått tag i ett parti basenheter som vi erbjuder till ett sanslöst lågt pris!!! Du får, som du ser, även med massor av olika spel och handkontroller. Observera att vi endast har ett mycket begränsat parti – passa därför på att beställa nu!

Ingår i paketet:
- Basenhet
- 2 handkontroller
- Antennkabel
- Stereo A/V-kabel
- 6 valfria Mega CD-spel
- Arcade Collection-CD med nedanstående 5 spel (se bilderna nedan)

Teknisk info:
Längd: 203 mm
Höjd: 50 mm
Bredd: 134 mm
Vikt basenhet: 700 g

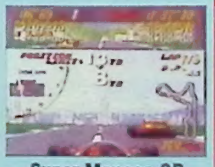
1595:-
Tidigare butikspris: 7.738:-

Street of Rage


Columns

Golden Axe

Revenge of Shinobi


Super Monaco GP

Detta klarar Multi Megan av:
- Spela alla Mega CD-spel
- Spela alla Megadrive-spel
- Spela alla musik-CD
- Kan kopplas till din vanliga stereo för extra bra ljud
- Användas som CD-freestyle

ORDINARIE SPEL A-Z I LAGER

SEGA MEGA DRIVE

...ture the Acrobat	299	Lotus 2 Recs	249	Rolo to the Rescue	299
...addin USA	299	Madden 96	399	Shining in Darkness	299
...ons 3	299	Madden 97	499	Slammasters	399
...Soldier	299	Marsupilami	249	Smurfarna	399
...atman Forever	149	Maximum Carnage	399	Solell	249
...avis & Butthead	299	Mega Bomberman	399	Sonic 3D	499
...opgarman	299	Mega Swiv	299	Spirou	599
...haous Engine	299	Micro Machines Military	499	Spot Goes to Hollywood	299
...assic Compilation	399	Mortal Kombat 3 Ultimate	599	Star Trek:Deep Space 9	399
...ion	299	NBA Hangtime	299	Story of Thor	399
...omix Zone	249	NHL'97	399	Street of Rage 2	299
...orporation	299	NHL'98	549	Street Racer	399
...emolition Man	399	Ooze	299	Super Battleship	299
...esert Strike	299	Pac Panic	249	Super Skidmarks	399
...isney Collection	399	Pagemaster	399	Syndicate	599
...onald Duck In Maui Mallard	299	Paperboy	299	Taz 2	299
...oom Trooper	299	Paws of Fury	399	Toe Jam & Earl 2	399
...r Robotnik	399	Pebble Beach Golf	249	Toughman Boxing	299
...ragons Revenge	299	PGA European Golf	299	True Lies	399
...ynamite Headdy	199	Phantasy Star 4	699	Urban Strike	399
...arthworm Jim	399	Pinocchio	399	Wayne Gretzsky All Stars	399
...arthworm Jim 2	399	Pirates of Dark Water	399	Vectorman	249
...ecco Tides of Time	299	Pitfall	299	Virtua Fighter 2	599
...FA ..98	499	Populous 2 - Two Tribes	399	World Ch. Soccer 2	299
...artfield	249	Power Monger	299	Worms	499
...aumlet 4	299	Primal Rage	399	VR Troopers	399
...eneral Chaos	299	Psycho Pinball	399	WWF Raw	399
...m ! Star Heroes	299	Risk	599	WWF Royal Rumble	399
...arld Drivin	299	Road Rash 2	299	X Men 2 : Clone Wars	399
...redible Hulk	299	Rocket Knight Adventure	299	Zero Tolerance	399
...SSsuperstar Soccer DeLuxe	299				
...zy 1's Olympic Quest	299				
...mmes Pond 2	299				
...udge Dredd	299				
...undistalker 2 USA	299				
...ummover Man	299				
...ubtal Enforces USA	99				
...ght & Crusader	399				
...on 1 King	249				

TILLBEHÖR/HÅRDVARA

4-Playadapter, passar ej EA-spel	99
AC-Adapter, MD 1	169
AC-Adapter, MD 2	169
Action Replay, ny modell	249
Action Replay, äldre model	99
Adapter, Mega Key 2	199
Antennkabel MD 2	199
Basenhet MD 1+Sonic	899
Basenhet MD 2 + 6spel	1199
Basenhet Multimega+5 Spel	1495
Handkontroll, Tecno Plus	129
Kassettväxlare	249
Master System Converter	249
Menacer + kassett med 6 spel	399
Mus	99
Toe Y Golf	399
X - Tender	49

SEGA MEGA DRIVE BASENHETS-PAKET

Sonicpaket
(Begr. parti!)
Helt ny Megadrive 1 basenhet inkl. spelet Sonic 1, två handkontroller, antennsladd, AC-adapter och två års garanti.

899:-

Superpaket
(Begr. parti!)
Helt ny Megadrive 2 basenhet inkl. följande spel: Super Monaco GP, Super Thunderblade, Alien Storm, World Cup Italia -90, Super HangOn och Columns, två handkontroller, antennsladd, ac-adapter och två års garanti.

1199:-

NORDIC GAMES POSTORDER TE

VÄLJ NORDIC GAMES!

- Snabbast leverans och expediering.
- Lägst priser.
- Störst erfarenhet; vi har bytt/köpt TV-Spel per post över 3 år.
- 10.000-tals nöjda kunder.

BLI MEDLEM I NORDISKA SPELKLUBBEN

- Få 10% rabatt på begagnade spel.
- 10% extra betalt när du säljer spel kontant.

Se annan ruta för mer information eller fråga när du beställer.

Samtliga spel på detta uppslag är begagnade med ett års garanti

NINTENDO 64

Titel	Vi säljer	Köper
Blast Corps	425	200
Bomberman 64 3D	450	200
Clayfighter 63	495	250
Diddy Kong Racing	525	250
Doom 64	450	200
Duke Nukem 3D	550	250
Extreme G	550	250
F1 Pole Position	450	200
FIFA 98	525	250
FIFA 64	225	80
Goldeneye	550	250
Hexen	450	200
Int. Superstar Soccer 64	495	220
Killer Instinct Gold	395	180
Lamborghini Challenge	550	250
Lylat Wars + Rumble Pack	550	250
Madden 64	495	220
Mario Kart 64	495	220
Mischief Makers	450	200
Mortal Kombat Trilogy	550	250
Multi Racing Championship	495	220
NBA Hangtime	395	150
NFL Quarterback Club 98	495	220
Pilotwings 64	375	150
Rampage World Tour	495	250
San Francisco Rush	450	220
Star Wars	395	180
Super Mario 64	395	180
Top Gear Rally	550	300
Turok: Dinosaur Hunter	450	200
Wargods	375	150
Wave Race 64	425	200
Wayne Gretzky Hockey	495	220

TILLBEHÖR N64

Titel	Vi säljer	Köper
Antennkabel	150	40
Handkontroll, ej original	195	60
Handkontroll, original	250	100
Minneskort, original	125	30
Minneskort, ej org.	95	20
Rumble Pack	125	30

Nintendo

Titel	Vi säljer	Köper
Crash Dummies	125	30
Darkwing Duck	250	50
Days of Thunder	195	50
Defender of the Crown	150	30
Deja Vu	150	30
Devil World	150	30
Die Hard	150	30
Donkey Kong	195	50
Donkey Kong 3	195	50
Donkey Kong Classic	195	50
Donkey Kong Jr	195	50
Double Dragon	150	50
Double Dragon 2	195	50
Double Dragon 3	195	50
Double Dribble	125	30
Dr Mario	195	50
Dracula Curse	195	50
Dragon Lair	95	25
Dragon Warrior	295	80
Dream Master	195	50
Duck Hunt	75	15
Duck Tales	195	50
Duck Tales 2	250	50
Eliminator Boat Duel	225	50
Excite Bike	195	50
F-15 Strike Eagle	250	50
Faxanadu	95	25
Fester's Quest	95	25
Fighting Golf	195	50
Final Fantasy	495	100
Flintstones	250	50
Flintstones 2	295	50
Gargoyles Quest 2	150	30
Gauntlet 2	95	25
Ghost Busters 2	150	30
Ghost'n Goblins	95	25
Goal	150	40
Gold Medal Challenge	250	50
Golf	175	50
Goonies 2	95	25
Gradius	95	25
Gremlins 2	95	25
Guardian Legend	95	25
Gum Shoe, zapperspel	95	25
Gunsmoke	150	30
Hammerin' Harry	195	50
High Speed	295	50
Hogans Alley, zapperspel	95	25
Ice Climber	95	25
Ice Hockey	195	50
Ikari Warriors	95	25
Iron Sword	95	25
Jack Nicklaus Golf	195	50
Jetsons	175	50
Joe & Mac	195	50

NYHET – Endast hos Nordic Games!

SNABBA PENGAR – *EXPRESS-UTBETALNING AV PENGAR!*

Fr.o.m november utbetalar vi dig pengar när du säljer in spel senast 2 dagar efter det vi mottagit och testat dina spel (tidigare 10-14 dagar).

SÅ HÄR GÖR DU AFFÄRER MED NORDIC GAMES:

Byt dina spel mot andra

– Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av Super Play. Lägg på 15% mer på inpriserna. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 58:- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din förälders namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till: Nordic Games Bytesavd., Box 5083, 650 05 Karlstad.

Bytesinformation:

Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kölista. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvitton på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant

– Vi betalar mest. Jämför gärna själv!

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok?
Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher & handkontroller): -25% på pris.
Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter & handkontroller): -25 % på pris.
Gör klar listan med den totala summan du skall ha. Vill du samtidigt beställa andra spel? Vg se annan ruta på detta uppslag.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått priserna ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum/mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Ange något kontonummer som du vill ha pengarna på. Skriv bank/post och kontonummer. Har du inte något konto kommer pengarna på postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor.
Inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. 31 januari 1998.
3. Sänd spel och papper till nedanstående adress.
Nordic Games AB Inköpsvd., Box 5083, 650 05 Karlstad
Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi, vg se mer info till höger.

Sänd in dina spel enkelt

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg:

Har du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avi:n är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till 25 kg. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg:

Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: **Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad.** Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg.Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt, dvs att du betalar frakten.

Titel	Vi säljer	Köper
!!Fantastic Dizzy	130	40
!!Fatal Fury	135	50
!!Fatal Fury 2	135	60
!!Fatal Labyrint	95	30
!!Fatal Rewind	75	25
!!Fevered Brew	250	80
!!Fevor Pitch Soccer	135	50
!!FIFA Soccer	95	30
!!FIFA Soccer '95	150	40
!!FIFA Soccer '96	135	50
!!FIFA Soccer '97	200	80
!!Fire Shark	150	40
!!Flashback	150	40
!!Flicky	150	40
!!Flintstones	205	100
!!Forsman for Real	135	50
!!Forgotten Worlds	95	30
!!Frank Thomas Baseball	135	50
!!Ghost Twins	150	40
!!Galaxy	95	30
!!Gate Ground	95	30
!!Galaxy Force 2	95	30
!!Garfield	250	80
!!Gauntlet 4	135	50
!!General Chaos	135	50
!!Generations Lost	135	50
!!George Foreman Boxing	95	30
!!Ghostbusters	150	40
!!Ghosts n Ghosts	150	40
!!Global Gladiators	150	40
!!Gods	95	30
!!Golden Axe	95	30
!!Golden Axe 2	150	40
!!Grand Slam Tennis	95	30
!!Great Heavyweights	150	40
!!Green Dog	150	40
!!Gunship	135	50
!!Gunstar Heroes	150	40
!!Gyroog	95	30
!!Hard Drivin	135	50
!!Hardball	150	40
!!Hardball 3	250	80
!!Hardball '94	205	100
!!Hellfire	95	30
!!Herzog Zwei	150	40
!!Home Alone	135	50
!!Home Alone 2	250	80
!!Hook	250	80
!!Hurricanes	135	50
!!Hyperdunk	150	40
!!Hyperstone	150	40
!!Ice Hockey	135	50
!!Immortal	135	50
!!Incredible Crash Dummies	150	40
!!Incredible Hulk	135	50
!!Indiana Jones Last Crusade	135	50
!!Insector X	150	40
!!International Rugby	135	50
!!International S.Soccer DL	135	50
!!Italy 1 Olympic Quest	135	50
!!J.Montana Football	75	25
!!J.Montana Football '92	75	25
!!J.Montana Football '93	75	25
!!Jack Nicklaus Golf	135	50
!!James Bond	150	40
!!James Buster Douglas Boxing	95	30
!!James Pond	150	40
!!James Pond 2	150	40
!!James Pond 3	150	40
!!Jelly Boy	135	50
!!Jennifer Capriati Tennis	150	40
!!Jewel Master	175	50
!!Jimmy Whites Snooker	250	80
!!John Madden Football	75	25
!!John Madden Football '92	75	25
!!John Madden Football '93	75	25
!!John Madden Football '94	95	30
!!John Madden Football '95	125	30
!!John Madden Football '96	135	50
!!John Madden 97	135	50
!!Jordan vs Bird	95	30
!!Judge Dredd	135	50
!!Jungle Book	205	100
!!Jungle Strike	250	80
!!Karate Kid	135	50
!!Karnov	150	40
!!Kawasaki Superbike	250	80
!!Kick Off 3	150	40
!!Kid Chameleon	95	30
!!King of the Monsters	135	50
!!Kings Bounty	135	50
!!Kiss	125	30
!!Krusty's Super Fun House	135	50
!!Lakers vs Celtics	95	30
!!Landstalker	205	100
!!Land Action Hero	150	40
!!Land Battle	135	50
!!Lawnmower Man	135	50
!!Legend of Galahad	150	40
!!Lemmings	135	50
!!Lemmings 2	250	80
!!LHX Attack Chopper	125	30
!!Light Crusader	250	80
!!Lion King	250	80
!!Lost Vikings	150	40
!!Lotus Turbo Challenge	135	50
!!Lotus Turbo Challenge	135	50
!!Marble Madness	95	30
!!Marcus Magic Pinball	135	50
!!Mario Andretti Racing	250	80
!!Mario Lemieux Hockey	95	30
!!Marsupilami	250	80
!!Mask	205	150
!!Maximum Carnage	250	80
!!Mega Mars	125	30
!!McDonalds Treasure Island	135	50
!!Mega Bomberman	250	80
!!Mega Games 1	150	40
!!Mega Games 2	150	40
!!Mega Games 3	150	40
!!Mega Games 6	250	80
!!Mega Lo Mania	150	40
!!Mega Man : Wily Wars	205	100
!!Mega Morph	150	40
!!Mega Swiv	150	40
!!Mega Turrican	135	50
!!Mercs	150	40
!!Mickey & Donald	250	80
!!Mickey Mania	250	120
!!Micro Machines	225	80
!!Micro Machines 2 Turbo	250	80
!!Micro Machines 2'96	275	100
!!Micro Machines Military	295	120
!!Mig 29 Fighter Pilot	135	50
!!Might & Magic	250	80
!!Mighty Max	150	40
!!Monopoly	205	100
!!Moonwalker	95	30
!!Mortal Kombat	135	50
!!Mortal Kombat 2	250	80
!!Mortal Kombat 3	295	120
!!Mortal Kombat 3 Ultimate	350	120
!!Mr Nutz	135	50
!!Ms Pacman	135	50
!!Muhammed Ali Boxing	95	30
!!Mutant League Football	135	30
!!Mutant League Hockey	250	80
!!Mystic Defender	95	30
!!Mystical Fighters	95	30
!!NBA Action '95	125	30
!!NBA All Stars	130	40

Titel	Vi säljer	Köper
NBA Jam	135	50
NBA Jam Tournament Edition	135	50
NBA Live '95	150	40
NBA Live '96	175	50
NBA Live '97	200	80
NBA Showdown	150	40
NFL Quarterback Club '95	150	40
NHL 94	95	30
NHL 95	125	30
NHL 96	175	50
NHL 97	200	80
NHLPA Hockey 93	95	25
Nigel Mansell Indy Car	205	150
Nigel Mansell Racing	250	80
Olympic Summer Games	205	100
Olympic Gold	135	50
Onslaught	150	40
Ooze	150	40
Outlanda	135	50
Out Run	250	80
Out Run 2019	275	100
Pac Mania	135	50
Pac Panic	150	40
Pagemaster	135	50
Paperboy	150	40
Paws of Fury	150	40
Pele Beach Golf	175	50
Pele Soccer	150	40
Pele Soccer 2	135	50
Petar Pampras Tennis	150	40
Petar Sampras Tennis '96	250	80
PGA European Tour	250	80
PGA Tour Golf	150	40
PGA Tour Golf 2	215	80
PGA Tour Golf 3	250	80
PGA Tour Golf '95	250	80
Phantasy Star 2 + Klotbok	250	80
Phantasy Star 3	135	50
Phantasy Star 4	415	150
Phantasy Star 4 USA	195	50
Phantasm 2040	150	40
Phelios	95	30
Pinocchio	295	100
Pirates of Dark Water	250	80
PO Fighter	150	40
Pitfall	195	50
Pochahontas	295	100
Populous	125	30
Populous 2 - Two Tribes	150	40
Power Drive	395	100
Power Fighter	125	30
Power Rangers : Movie	250	80
Power Rangers: VR Troopers	250	80
Predator 2	150	40
Premier Manager	250	80
Premier Manager '97	295	80
Primal Rage	150	40
Prince of Persia	95	30
Pro Challenge Golf	150	40
Protector	195	50
Psycho Pinball	250	80
Puggsy	150	40
Punisher	250	80
Quackshot	250	80
Radical Rex	150	40
Rainbow Islands	250	80
Rambo 3	135	50
Rampart	95	30
RBI Baseball	150	40
Red Zone	150	40
Revenge of Shinobi	125	30
Revolution X	125	30
Ring of Power	95	30
Rise of the Robots	150	40
Risk	205	100
Risky Woods	95	30
Ristar	250	80
Road Rash	135	50
Road Rash 2	250	80
Road Rash 3	295	100
Robocop 3	150	40
Robocop vs Terminator	250	80
Rock n Roll Racing	205	100
Rocket Knight Adventure	150	40
Roger Clemens	95	30
Rugby World Cup '95	195	50
Ryan Giggs Soccer	95	30
Saint Sword	135	50
Samurai Showdown	250	80
Sea Quest DSV	150	40
Second Samurai	150	40
Sensible Soccer	135	50
Separation Anxiety	205	100
Shadow Blasters	95	30
Shadow Dancer	95	30
Shadow of the Beast	75	15
Shadow of the Beast 2	95	25
Shadow Run USA	175	50
Shaq Fu	150	40
Shining Force	205	100
Shining Force 2	205	100
Shining in Darkness	150	40
Shinobi 3	150	40
Shockwave	250	80
Shooting Gallery	150	40
Skeleton Krew	125	30
Skitchin	150	40
Slammasters	250	80
Smash T.V.	150	40
Smurfens	295	100
Smurfens 2	350	120
Snake Rattle 'n Roll	250	80
Sonic	250	80
Software	95	30
Sonic	125	30
Sonic 2	155	50
Sonic 3	350	150
Sonic & Knuckles	350	150
Sonic 3D	295	150
Sonic Compilation	295	100
Sonic Spinball	250	80
Space Harrier 2	95	30
Sparkster	135	50
Speedball 2	125	30
Speedy Gonzales	295	100
Spiderman	150	40
Spiderman - X Men	135	50
Spiderman Sep.Anx.	295	100
Spirou	250	80
Splatterhouse 2	135	50
Splatterhouse 3	250	80
Spot Goes to Hollywood	135	50
Star Flight	125	30
Star Trek:Deep Space 9	250	80
Starcontrol	150	40
Starglide	150	40
Story of Thor	250	80
Street Fighter 2	135	30
Street Racer	250	80
Streets of Rage	150	40
Streets of Rage 2	135	50
Streets of Rage 3	230	80
Strider	95	30
Strider 2	95	30
Striker	150	40
Subterrania	150	40
Summer Challenge	135	50
Sunset Riders	135	50
Super Battleship	135	50
Super Hang On	125	30
Super Hydride	125	30

Titel	Vi säljer	Köper
Super Kick Off	95	30
Super League Baseball	95	30
Super Monaco GP	150	40
Super Monaco GP 2	195	50
Super Off Road	250	80
Super Real Basket	125	30
Super Skidmarks	135	80
Super Street Fighter 2	350	100
Super Thunder Blade	95	30
Super Wrestle Mania	125	30
Superman	150	40
Sword of Sodan	135	50
Sword of Vermillion	135	50
Syd Valis	150	40
Sylvester & Tweety	250	80
Syndicate	250	80
T 2 Judgment Day	135	50
T 2 Arcade Game	135	50
Talespin	135	50
Tahalis Adventure	150	40
Tazmania	150	40
Tazmania 2	135	50
Team USA Basketball	95	30
Techno Clash	135	50
Technocop	150	40
Terminator	95	30
Test Drive : The Duel	135	50
Theme Park	135	50
Thunder Force 2	125	30
Thunder Force 3	135	50
Thunder Force 4	195	50
Tintin i Tibet	295	100
Tiny Toon Busta Loose	250	80
Tiny Toons Acme All Stars	250	80
Toe Jam & Earl	150	40
Toe Jam & Earl 2	195	50
Tobi	150	40
Tommy Lasorda Baseball	95	30
Total Carnage	135	50
Toughman Boxing	135	50
Toxic Crusaders	135	50
Toy Story	350	120
Trayzia	95	30
Treasure Island Adventure	135	50
Trey Alkmon Football	125	30
Tron Lins	250	80
Truxton	95	30
Turbo Outrun	250	80
Turrican	95	30
Turtle - Hyperstone	250	80
Turtles Tournament Fighters	395	150
Twin Hawk	125	30
Two Crude Dudes	150	40
Ultimate Soccer	150	40
Universal Soldiers	125	30
Urban Strike	250	80
Warlock	135	50
Warp Speed	95	30
Warrior of Rome 2	250	80
Wayne Gretzkky All Stars	135	50
Vectorman	150	40
Where in the Time is...	150	40
Where in the World is ...	250	80
Wimbledon Tennis	95	30
Winter Challenge	135	50
Winter Olympics	250	80
Virtua Fighter 2	250	80
Virtual Bart	135	50
Virtual Racing	250	80
Viz'n'Liz	195	50
Wonder Boy in Monsterland	150	40
Wonder Boy in Monsterworld	150	40
Wonderboy Monsterlair	195	50
World Classic Leaderb.	150	40
World Cup Italia '90	75	25
World Cup USA '94	150	40
World of Illusion	250	80
Worms	395	150
Wrestle Wars	150	40
Wrestlemania:Arcade	150	80
WWF Raw	250	80
WWF Royal Rumble	250	80
WWF Wrestle Mania	125	30
X - Men	250	80
X Men 2 : Clone Wars	295	100
Xenon 2	95	30
Yogi Bear	250	80
Ys 3	150	40
Zero the Kamikaze	250	80
Zero Tolerance	195	50
Zombies	250	80
Zool	150	40
Zoom	95	30

TILLBEHÖR MD

Action Replay, ny modell	135	50
Action Replay, äldre modell	90	10
AC-adapter MD 1	135	40
AC-adapter MD 2	135	40
Adapter, importspel	150	30
Automatfeel MD 1	150	30
Automatfeel MD 2	150	30
4-play adapter, EA	150	40
Handkontroll	95	20
Handkontroll, Triolidina, 2st	225	50
Hämnare + kassett med 6 spel	225	50
Mus	50	10
Scart/RGB - kabel	125	30

Titel	Vi säljer	Köper
Baka Baka Animal	200	120
Batman Forever	135	50
Battlecruisers	225	80
Battlestation	135	50
Blackdawn	200	80
Blackdive	130	40
Blood Machineshead	150	40
Blood Chamber	135	50
Blazing Dragons	195	50
Bomberman	300	130
Breakpoint Tennis	200	80
Bubble Bobble	200	80
Bug	250	80
Bug Too	330	150
Bust A Move 2	200	80
Casper	250	80
Chaos Patrol	150	40
Clockwork Knight	175	50
Clockwork Knight 2	225	80
Command & Conquer	350	150
Crime Wave	225	120
CROC	395	180
Crow : City of Angeles	150	120
Cyber Ias Nemona	135	30
Cyber Speedway	135	30
Cyberia	125	30
D	175	50
Darius Gaiden	95	30
Darius II	150	40
Dark Savior	275	100
Daytona USA	150	40
Daytona USA : Circuit Ed	250	80
Deluxe 5	150	40
Destruction Derby	275	100
Die Hard Arcade	295	100
Die Hard Trilogy	135	50
Digital Pinball	150	50
Discworld	155	50
Discworld 2	150	150
Doom	135	50
Dragon Force	350	150
Dragonheart	135	50
Dungeon Master	175	50
Earthworm Jim 2	150	80
Elemental	135	50
Elevator Action	150	40
Euro Club Soccer	135	50
Evolution	150	40
Exhumed	325	120
F1 Challenge	250	80
FIFA 96	125	30
FIFA 97	195	50
FIFA 98	195	150
Fighting Vipers	150	40
Formula Karts	375	150
Frank Thomas Baseball	125	30
Gale Racer	150	40
Galaxy Fighter	195	50
Gex	250	80
Golden Axe	250	80
Golden Axe 3	250	80
Gridron	135	50
Guardian Heroes	195	50
Gun Griffon	195	50
Hang On GP	195	50
Hardcore 4 x 4	250	80
Hexen	250	80
Hi Octane	150	40
Highway 2000	250	80
Hurdle	195	50
Impact Racing	150	40
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	150	50
Indycar Racing	195	50
Interplay Sports	150	50
International Victory Goal	95	30
Iron Man X/O	150	50
Jewels of the Oracle	250	120
Johnny Bazookatone	150	50
Jumping Flash	250	80
Kileak The Blood	150	50
Krazy Ivan	195	50
Legend of Oasis	150	40
Lemmings 3 D	250	80
Little Big Adventure	225	80
Loaded	225	80
Lomax	225	120
Lone Soldier	250	80
Lost Vikings 2	250	80
Machine Hunter	250	80
Madden 97	200	80
Madden 98	375	150
Magic the Gathering	375	100
Magic Carpet	150	50
Main Destruction	200	80
Manx TT	225	80
Mega Man X3	295	120
Mickeys Wild Adventure	350	150
Micro Machines V3	350	150
Monopoly	375	150
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat Trilogy	325	120
Mote Racer	395	200
Motorhead GP 2	295	120
Myst	200	80
Namco Museum Vol 1	135	40
Namco Museum Vol 2	195	60
Namco Museum Vol 3	250	100
Namco Museum Vol 4	295	120
Nascar Racing 98	395	180
NBA In the Zone	175	50
NBA In the Zone 2	275	100
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	175	50
NBA Live 97	250	80
NBA Live 98	395	180
NCAA Football	195	50
NFL Quarterback Club 96	175	50
NFL 97	250	80
NHL 98	395	180
NHL All Star Hockey	175	50
NHL Breakaway 98	395	180
NHL Powerplay	250	120
Night Warriors	150	50
Nights	150	50
Nights + Analog pad	295	100
Off World Interceptor	125	30
Olympic Soccer	135	50
Panzer Dragoon	350	150
Panzer Dragoon 2	275	100
Parodius	250	80
Pebble Beach Golf	135	50
PGA Tour Golf 97	375	150
Pinball Grafitti	195	90

Titel	Vi säljer	Köper
Primal Rage	150	50
Pro Pinball	195	50
Quake	395	200
Rayman	275	100
Resident Evil	395	180
Revolution X	125	30
Rise 2 Resurrection	125	30
Road Rash	175	50
Robotnik	125	50
Scorcher	130	50
Sea Base Fishing	250	80
Sega Agas	225	60
Sega Rally	200	80
Sega Touring Car	205	200
Shellshock	150	50
Shining in the Holy Ark	350	150
Shining Wisdom	195	50
Shinobi X	195	50
Shockwave Assult	95	30
Sim City 2000	295	120
Skeleton Warriors	150	50
Sky Target	250	80
Slam & Jam' 96	125	30
Sonic 3D Flicky's Island	205	120
Sonic Jam	375	150
Sonic R	205	200
Soviet Strike	135	50
Space Hulk	135	30
Space Jam	200	80
Spot Goes to Hollywood	250	80
Star Fighter 3000	150	50
Starblade	150	120
Story of Thor 2	195	50
Street Fighter : the Movie	135	50
Street Fighter Alpha	150	40
Street Fighter Alpha 2	205	120
Street Racer	135	50
Striker 96	125	30
Super Puzzle Fighter 2	350	120
Swagman	150	120
Theme Park	150	50
Three Dirty Dwarfs	150	50
Thunderhawk 2	135	50
Tilt	250	80
Titan Wars	150	40
Tomb Raider	275	150
Torico	350	120
Toshinden	150	50
Toshinden, Battle Arena...	150	50
Total Eclipse	250	80
Toshinden URA	195	50
Toshinden, Battle Arena...	150	50
Touchdown	150	50
True Pinball	250	80
Tunnel B1	195	50
Ultimate Mortal Kombat 3	295	120
Victory Boxing	225	60
Virtua Cop 2	250	80
Virtua Cop 2, med pistol	375	150
Virtua Cop, med pistol	325	120
Virtua Cop, utan pistol	150	50
Virtua Fighter	150	40
Virtua Fighter 2	375	50
Virtua Fighter Kids	150	50
Virtua Fighter Remix	150	80
Virtua Golf	195	50
Virtua Hydlide	150	50
Virtua On	195	50
Virtua Open Tennis	150	50
Virtua Racing	150	50
World Cup Golf	195	50
World Series Baseball	195	50
World Series Baseball 2	250	80
Worldwide Soccer 97	195	50
Worldwide Soccer 98	395	180
Worms	350	120
Wrestlemania: Arcade	195	50
WWF: In your House	250	80
X - Men	135	50

USA-IMPORT-SPEL

Samtliga nedanstående spel kräver adapter (299:-)

Albert Odissey	495	200
Alien Trilogy	125	40
Alone in The Dark JAP	75	25
Amok	125	30
Dawn Loaded	95	25
Blazing Dragons	95	25
Bug	125	30
Chaos Control JAP	75	20
Dark Legend	95	25
Dark Savior	135	50
Daytona USA JAP	75	20
Double Switch	95	25
D	95	25
FIFA Soccer '96	75	20
Final War	95	25
Gun Griffon	125	30
Guardian Heroes	125	30
Gun Griffon JAP	75	20
Hatthick Heroes JAP	75	20
High Velocity	125	40
Impact Racing	95	25
Iron Storm	430	130
Lost Gladiator : Digital Pinball	95	30
Legend of Oasis	130	40
Meseine of Hidden Soul	95	25
Myst	125	30
NHL Powerplay '96	130	50
Night Warriors	95	25
Outrun JAP	125	30
PTO 2	205	120
Robotnik	95	25
Romance of 3 Kingdom 4	400	120
Sega Rally	150	40
Sonic 3D Blast	135	50
Theme Park	95	30
Toshinden Remix JAP	75	20
Toshinden, Battle Arena	95	30
Vampire Hunter JAP	130	40
Virtua Fighter 2	95	25
Virtua Fighter Kids	95	25
Virtua Open Tennis JAP	75	20

TILLBEHÖR SAT

Adaptor	175	50
Antennkabel	150	50
Handkontroll Virtua Stick	350	120
Handkontroll Original	125	50
Handkontroll Superpad	95	20
Handkontroll Terminator	95	20
Minnekort 8 Meg	225	100
Multi-Tap, 6-plejer adapter	450	150
Nights + Analog pad	295	100
Photo CD	250	60
Pistol, Enforcer	135	30
Pistol, original	250	50
Ratt, Arcade Racer	150	200
RGB Kabel	150	40
Virtua Stick	395	150
X-Tender	75	20

Titel	Vi säljer	Köper
2Extreme	295	120
4-4-2 Soccer	250	80
AJH Evolution Global	195	50
Ace Combat	375	100
Action Golf	250	80
Action Golf 2	375	80
Action Soccer	175	50
Action Soccer 2	295	180
Action Soccer Club Edition	275	100
Adidas Power Soccer	175	50
Adidas Power Soccer '97	225	80
Agile Warrior	350	150
Agile Warrior	195	50
Air Combat	195	80
Alien Trilogy	225	80
All Star Soccer	195	50
Allied General	295	180
Alone in the Dark	225	80
Android Racing	225	80
Appamania Holiday	150	50
Area 51	295	120
Assault Rig	125	40
Atlantic Fervour	250	80
Battleport	195	50
Battlestation	225	80
Bedlam	225	80
Black Dawn	250	80
Blam Machinehead	125	40
Blast Chamber	150	50
Blazing Dragons	250	80
Breakpoint Tennis	250	80
Brokan Sword	295	120
Bubble Bobble	295	120
Cyber 20	225	80
Boxing Road	195	50
Bust A Move 2	225	60
C&C Red Alert	395	200
Carnage Heart	250	80
Casper	250	80
Castlevania	395	200
Clocky	225	80
Chessmaster 3D	250	80
Chronicles of the Sword	295	100
City of the Lost Children	295	120
Colony Wars	395	180
Command & Conquer	295	120
Conquest Earth	395	180
Contra Legacy War	225	80
Cool Boarders	295	120
Crash Bandicoot	295	120
Criticom	225	80
CROC	395	200
Crow : City of Angeles	250	80
Crusader No Remorse	150	50
Crypt Killer	250	80
Cyberia	125	40
Cybersled	125	40
Cyberspeed	125	40
D	250	100
Dark Forces	295	120
Darklight Conflict	225	80
Darkstalkers	150	50

Titel	Vi säljer	Köper
Davis Cup Tennis	175	90
Defcon 5	225	40
Descent	225	40
Descent 2	225	60
Destruction Derby	195	60
Destruction Derby 2	350	120
Die Hard Trilogy	375	150
Discworld	295	80
Discworld 2	395	180
Disruptor	225	60
Doom	375	100
Dragon Heart	195	90
Earthworm Jim 2	250	80
Epidemic	225	60
ESPN Extreme Games	295	120
Excalibur	250	80
Exhumed	350	120
Explosive Racing	350	150
Extreme Pinball	195	60
Fade To Black	195	60
Fantastic Four	295	150
Felony 11-79	375	100
FIFA 96	175	50
FIFA 97	250	80
FIFA 98	375	150
Fighting Force	395	200
Final Doom	295	120
Final Fantasy 7	395	200
Fire & Ice	250	80
Fade To Black	195	60
Fantastic Four	295	150
Felony 11-79	375	100
FIFA 96	175	50
FIFA 97	250	80
FIFA 98	375	150
Fighting Force	395	200
Final Doom	295	120
Final Fantasy 7	395	200
Fire & Ice	250	80
Floating Runner	150	50
Formula 1	275	100
Formula 1 '97	395	200
Formula Karts	350	150
Frank Thomas Baseball	195	50
FX Fighter Battle Pinball	295	100
G-Police	375	150
Galaxian	150	40
Galaxy Fight	125	60
Gex	250	80
Goldeneye	395	180
Grand Theft Auto	350	150
Gridron	225	60
Gunship 2000	295	100
Hardball 5	225	60
Hardcore 4 x 4	225	60
Hebereke Popoitto	295	100
Hermaka	395	180
Hexen	250	80
Hi Octane	125	40
Hyper Match Tennis	150	100
Impact Racing	150	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	150	50
Independence Day	375	100
Actua Soccer, Soccer D.L.	250	80
Actua Soccer, Soccer Pro	375	80
International Motocross X	295	120
Iron & Blood	150	50
Iron man X/O	150	50
Jet Rainer	225	60
Johnny Bazookatone	195	50
Jonah Lomu Rugby	250	80
Judge Dredd	350	150
Jumping Flash	195	50
Jumping Flash 2	225	60
Jupiter Strike	125	40
Kileak: Pack: Lost World	150	50
Kl

Ordertel: 0414-100 54, orderfax: 0414-100 96

12 MÅNADERS RÄNTEFRI AVBETALNING!

GIGANTERNAS KAMP -98

NINTENDO 64 vs PlayStation

3 ÅRS GARANTI - INGEN FRAKT!

STORA N 64 PAKETET

Nintendo 64
+
2 valfria spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Rumble Pack

Paketpris: 3.995:-
363:-/mån

MARIO KART PAKETET

Nintendo 64 +
Mario Kart +

Extra färg. handkontroll

Paketpris: 2.995:-
272:-/mån

STANDARD PAKETET

Playstation
+
Valfritt spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska

Paketpris: 2.795:-
254:-/mån

STORA PSX PAKETET

Playstation
+
3 valfria spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska

Paketpris: 3.695:-
336:-/mån

STORSÄLJARNA!

Lylat Wars + Rumble Pack	749:-	Turok	749:-
Wayne Gretsky	799:-	Mario Kart	699:-
NBA Hang Time	799:-	Starwars	699:-
Multi Rally Championchip	799:-	Killer Instinct	699:-
Doom 64 3D	799:-	Blast Corps	649:-
Wargods	699:-	Rumble Pack	199:-
Lamborghini 64	699:-	Bomberman 64 3D	599:-
F1 Pole Position	699:-	Top Gear Rally	699:-
Clay Fighter	699:-	**Diddi Kong Racing**	649:-
Extreme G	699:-	Chameleon Twist	649:-
Mischief Makers	549:-	Crusin USA	499:-
San Fransisco Rush	699:-	Dark Drift	699:-
Mace the Dark Age	699:-	Nagano Olympics	649:-
Duke Nukem 64 3D	699:-	Grå handkontroll	349:-
Ravage World tour	699:-	Färgad handkontroll	349:-
Mario 64	649:-	Minneskort	199:-
Iss 64	749:-		
Waverace	649:-		

Betalningsalternativ

1. **12 månaders räntefri avbetalning.**
   Köpet delas upp på 11 lika stora betalningar. Endast 250:- i uppl. avgift, samt 24:-/mån tillk. Krav: ålder 18 år, samt fast inkomst.Är du under 18 år får dina föräldrar stå som ansvarig.
2. **Köp nu – betala om 4 mån.**
   Vi skickar dina varor till dig idag och du betalar först om fyra månader. Endast 195:- i avgift tillkommer.
3. **Kontant betalning.**
   Vi skickar dina varor, så löser du ut dem på posten. OBS! Inga avgifter tillkommer.

STORSÄLJARNA!

Formula 1 -97	599:-	**Red Alert**	549:-
NHL 98	499:-	Croc	499:-
Wing Over	599:-	Toshinden 3	499:-
Agent Armstrong	499:-	Formula Karts	499:-
Monster Trucks	549:-	Moto Racer	499:-
Wargods	549:-	PGA 98	499:-
V-Rally	549:-	Duke Nukem 3D	549:-
Bilspel + ratt	1.295:-	Pandemonium 2	499:-
Rapid Racer	499:-	**Tomb Raider 2**	549:-
Fighting Force	499:-	Fifa 98	499:-
Discworld 2	549:-	Res.Evil.Dir.Cut	549:-
Colony Wars	549:-	NBA 98	499:-
Castelvania	499:-	**Chrash Bandycoot 2**	549:-
G-Police	549:-	Screamer 2	499:-
Ace Combat 2	449:-	Auto Destruct	549:-
Time Crisis + pistol	799:-	Cool Boarders	549:-
		Power Soccer 2	549:-

Ordertel: 0414 - 100 54, orderfax: 0414 - 100 96
Sänd talongen till: JP Spel AB, box 17 272 21 Simrishamn

Order

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Betalningsalternativ:
☐ Kontant
☐ 12 mån. räntefritt
☐ Köp nu - betala om fyra månader

JPspel

Namn: .....
Adress: .....
Postadress: .....
Tel: .....
Pers. nr: .....
Underskrift: .....

Res. för ev. prisändringar

Årets Nintendo 64 spel!

Golden Eye

Pris: 699:-

Årets Playstationspel!

Pris: 549:-
Frakt ingår i priset!